

في خريطة التدفق التالية ، أجب عن الأسئلة الآتية ??

① ماهي قيمة المتغير M بعد انتهاء الحلقة التكرارية

لله الإجابة : 4

② ما هو عدد مرات التكرار

لله الإجابة : 3

③ ما هو جملة التكرار ??

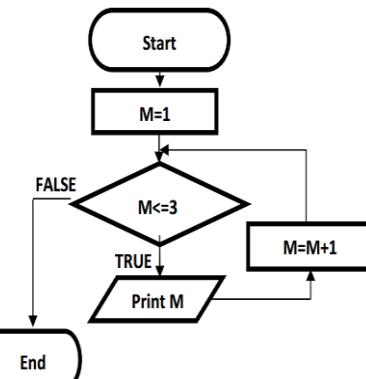
لله الإجابة : Print M

② ما هو ناتج الطباعة ??

لله الإجابة : 1 ، 2 ، 3

② ماذا تعني الجملة ?? M=M+1

لله الإجابة : زيادة قيمة المتغير M بمقدار 1



اذكر المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية ??

(1) السمات التي تصف الكائن وتميزه مثل (حجم ، لون ، شكل)

الخط للنص الذي يكتب على واجهة البرنامج

(Properties)

(2) تعني وقوع فعل معين لتنفيذ مهمة معينة ، مثل حدث النقر

Click على زر الأمر **(Events)**

(3) يحتوى كل منها على أوامر وتعليمات ، وتتفذ تلك الأوامر

والتعليمات عندما يستدعى هذا الإجراء

(Procedures)

(4) يوفر المكتبات ، بيئه التشغيل Runtime ، المترجمات

(Net Framework Compilers)

(5) من العناصر المكونة لإطار العمل Net Framework ،

ويتم من خلالها إنشاء الكائنات **(المكتبات)**

(6) توجد بذاكرة الكمبيوتر وتعمل فيها التطبيقات المنتجة بلغة

Visual Basic.net (بيئة التشغيل Runtime)

أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة ??

1. أنواع خرائط التدفق هي بسيطة **Simple** ، اتخاذ القرار

Decision Loop

2. المتغير **Variable** هو مخزن بالذاكرة يحتوى على قيمة

3. في خريطة تدفق لجمع عددين يستخدم عدد ثلاثة متغيرات

4. عملية طباعة الأعداد من 1 إلى 3 تسمى تكرار **Loop**

5. من الأخطاء الشائعة كتابة البرنامج بدون إعداد خطوات الحل

6. من الأفضل أن يعبر اسم المتغير عن محتواه

7. يستخدم **شكل البيضاوى** للتعبير عن البداية والنهاية أو

الطرفيات **Terminal**

8. يستخدم شكل متوازى الأضلاع للتعبير عن الإدخال والخروج

Input/output

9. يستخدم **شكل المستطيل** للتعبير عن عملية معالجة **Process**

10. يستخدم **شكل المعين** للتعبير عن اتخاذ القرار **Decision**

11. تستخدم **خطوط الاتجاه** للتعبير عن اتجاه خريطة التدفق

12. في عملية المعالجة يوجد على يسار علامة التساوي الطرف

اليسرى ويحتوى على متغير واحد يمثل **المدخلات**

13. في عملية المعالجة يوجد على يمين علامة التساوي الطرف

اليمين ويحتوى على متغير واحد أو أكثر يمثل **المخرجات**

14. من الكلمات الدالة عن الإدخال **Enter** ، **Read** ، **Input** ،

15. من الكلمات الدالة عن الإخراج **Print** ، **Output**

16. يجب أن يخرج من **شكل المعين** خطين إتجاه على الأقل

17. يستخدم **شكل المعين** في حالة سؤال له أكثر من بديل

18. **توثيق البرنامج** يفيد في حالة اشتراك أكثر من شخص في

كتابة البرنامج أو التعديل عليه بواسطة آشخاص آخرين

اذكر مراحل حل المشكلات ??

① تحديد المشكلة ② الخوارزمية ③ تصميم البرنامج

④ اختبار البرنامج ⑤ توثيق البرنامج

اذكر مزايا خرائط التدفق ??

① تيسير قراءة وفهم المشكلة

② مفيدة فى شرح البرنامج لآخرين

③ توثيق أفضل للبرنامج ، وخصوصاً إذا كان البرنامج معقداً

اذكر المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية ??

① موقف يتطلب إيجاد حل له أي هدف مطلوب الوصول إليه

باتباع عدة خطوات بترتيب معين **(المشكلة Problem)**

② الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول

إلى هدف أو ناتج **(حل المشكلة Problem Solving)**

③ تحديد المخرجات والمدخلات وعمليات المعالجة الحسابية أو

(Problem Definition)

④ أحد أساليب حل المشكلات من خلال مجموعة الأجراءات

(Algorithm)

⑤ ترجمة خريطة التدفق إلى إحدى لغات البرمجة على الكمبيوتر

(Program Design)

⑥ إدخال بيانات للبرنامج معروفة نتائجها مسبقاً ومقارنتها

بالنتائج الفعلية للبرنامج لاكتشاف الأخطاء وتصحيحها **(اختبار Program Testing)**

⑦ كتابة وتسجيل كل الخطوات التي أخذت لحل المشكلة

(Program Documentation)

⑧ تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح

ترتيب عمليات حل المشكلة **(خرائط التدفق Flow Chart)**

ضع علامة (✓) ، أو علامة (✗) أمام العبارات التالية ??

(1) خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط اتجاه

للتعبير عن مراحل سير حل مشكلة ما

(2) يمكن استخدام أي **شكل** هندسى لتمثيل خطوات

الحل عند رسم خريطة التدفق

(3) إعداد كوب من الشاي يعتبر مثالاً لمشكلة

تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة

وتحليلها وتحويلها إلى برنامج

(5) الإتجاه الطبيعي في خرائط التدفق يكون من

اليسار للليمين ومن أعلى إلى أسفل

(6) خط الاتجاه يجب أن يكون من أعلى لأسفل ومن

اليسار للليمين

(7) اختبار صحة البرنامج يعني التأكد من خلو

البرنامج من الأخطاء

- (11) الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم (X) تفيدها عند وقوع إجراء معين على الكائن VB.NET
- (12) الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم (X) تفيدها عند وقوع إجراء معين على الكائن VB.NET
- (13) الضغط Click و D-Click نماذج لبعض الأحداث التي يمكن أن تقع على كانت في لغة VB.NET
- (14) إطار العمل .NET Framework. يحتوي على (✓) المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج لغات البرمجة في Visual Studio

- اذكر المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية؟؟**
- (1) أحد الأدوات التي يمكن إدراجهما على نافذة النموذج ، وعند النقر عليه يقوم بمهمة معينة (أداة زر الأمر Button)
- (2) أداة تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج (أداة العنوان Label)
- (3) أداة تستخدم لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج (صناديق الكتابة Text Box)
- (4) أداة تعرض قائمة من العناصر ، لا اختيار عنصر واحد فقط أو عدد من العناصر (صناديق القائمة List Box)
- (5) أداة تعرض قائمة من العناصر تتسلد لاختيار عنصر واحد فقط في أقل مساحة ممكنة على نافذة النموذج (صناديق التحرير والسرد Combo Box)
- (6) أداة تستخدم في احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج (صناديق المجموعة Group Box)
- (7) أداة تتيح لمستخدم البرنامج اختيار بديل واحد فقط من عدة بدائل ، ولا يستطيع ترك البدائل دون اختيار واحدة منها (زر اختيار بديل واحد Radio Button)
- (8) أداة تتيح للمستخدم اختيار صناديق اختيار أو أكثر ، ويستطيع أن يختار أي عدد منها في نفس الوقت أو أن يترك البدائل دون اختيار واحدة منها (صناديق الاختيار Checkbox)
- (9) خاصية تحدد اسم النموذج المستخدم في نافذة الكود ، ويظهر أثراً في نمط التصميم فقط الخاصية (Name)

(6) يتم تصنيف أدوات التحكم على شكل فبات حسب الاستخدام لتسهيل الوصول إلى أدوات التحكم ، وأمام كل فئة عالمة (+) عند الضغط عليها تظهر أدوات التحكم الخاصة بالفئة

(7) في نافذة الخصائص يوجد بالعمود الأيمن قيمة الخالية ، ويوجد بالعمود الأيسر اسم الخاصية

(8) تختلف الخصائص المعروضة في نافذة الخصائص حسب العنصر النشط في شاشة الـ IDE بما تفسر ؟؟

لغة VB.net كائنية التوجيه Object Oriented لأن برمجتها تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر

لغة VB.net موجهة بالحدث Event Driven لأن الأوامر والتعليمات تنفذ عند وقوع حدث معين

ضع عالمة (✓) ، أو عالمة (X) أمام العبارات التالية؟؟

(1) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالمي

(2) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث

(3) تتميز لغة البرمجة VB.NET بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالمي

(4) تصنف لغة البرمجة VB.NET كإحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالمي بسبب سهولة تعاملها

(6) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET استخدامها في إنتاج ويب فقط

(7) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET إنه لا يمكن استخدامها في إنتاج تطبيقات مكتبية

(8) يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين

(9) الأحداث والإجراءات الخاصة بأى كائن فى لغة البرمجة VB.NET يطلق عليها خصائص

(10) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التي يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات في VB.NET

(7) مجموعة البرامج التي تترجم الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة البرمجة إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر (المترجمات Compilers)

(8) توفر للمبرمج أدوات وميزات تمكنه من إنشاء التطبيقات المختلفة مثل تطبيقات الويب والموبايل (شاشة IDE)

(9) يُصمم عليه واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم من خلال وضع أدوات التحكم المختلفة (النموذج Form)

(10) يحتوي على أدوات التحكم التي يمكن وضعها على نافذة النموذج (صندوق الأدوات Toolbox)

(11) فلة تعرض كافة أدوات التحكم في صندوق الأدوات (All Windows Form)

(12) فلة تعرض أدوات التحكم شائعة الاستخدام في صندوق الأدوات (Common Control)

(13) فلة تعرض القوائم وأشرطة الأدوات في صندوق الأدوات (Menus& Toolbars)

(14) تستخدم لضبط خصائص أدوات التحكم الموضوعة على النموذج (نافذة الخصائص Properties Window)

(15) يعرض به قائمة بملفات ومجلدات المشروع Project أو المنشروات Projects الموجودة ضمن الحل (مستعرض الحل Solution Explorer)

أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة؟؟

(1) تستخدم لغة VB.net لانتاج تطبيقات مكتبية (Web Application ، تطبيقات ويب Applications)

(2) الأوامر والتعليمات التي تكتب بلغة Visual Basic.net يمكن من خلالها إنشاء الكائنات بذاكرة الكمبيوتر

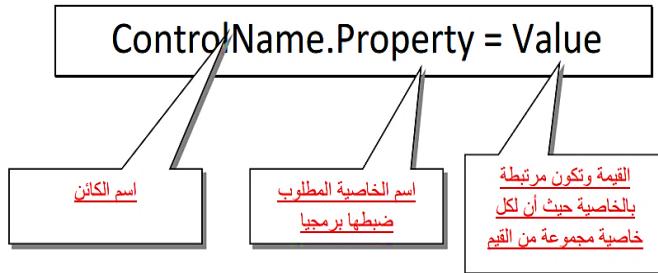
(3) بيئة التطوير المتكاملة IDE يطلق عليها Visual Studio

(4) يتميز كل كائن بأن له خصائص Properties ، وأحداث (Events ، إجراءات Procedures)

(5) لإنشاء مشروع جديد لأول مرة من الشاشة الافتتاحية لنافذة Create Your First IDE يتم الضغط على فقط نافذة IDE Application الخاصة بمشروع جديد ، يتم إضافة نافذة نموذج تلقائيا باسم Form1

- (38) خاصية توضح إذا ما كان زر اختيار بديل واحد تم اختياره أم لا ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Checked)
- (39) خاصية توضح إذا ما كان صندوق الاختيار Checkbox تم اختياره أم لا ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Checked)
- أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة؟؟**
- (1) القيمة الافتراضية لخاصية Name ، والخاصية Text للنموذج هي Form1
 - (2) لاظهر قيمة الخاصية Name على النموذج حيث تستخدم كاسم للنموذج في نافذة الكود ، Maximize Box ، Minimize Box ، و Control Box للنموذج تأخذ القيم True / False
 - (3) القيمة الافتراضية لخاصية Form Border Style للنموذج هي Sizable
 - (4) لإلغاء حدود النموذج يتم ضبط الخاصية Form Border بالقيمة None
 - (5) الخاصية Window State تأخذ العديد من القيم منها Maximized لجعل نافذة النموذج ملئ الشاشة
 - (6) الخاصية Right To Left Layout للنموذج تأخذ القيم Yes / No
 - (7) الخاصية Right To Left Layout للنموذج تأخذ القيم True / False
 - (8) هناك خصائص مشتركة بين أدوات التحكم المختلفة مثل الخاصية Text ، Name ، Fore Color ، Right-to-left ، Back Color
 - (9) هناك خصائص لا يظهر أثرها إلا بعد ضبط خصائص أخرى مثل الخاصية Right To Left Layout إذا كانت قيمة الخاصية Right to left للنموذج هي Yes
 - (10) هناك خصائص إذا تم ضبطها للنموذج تطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على النموذج مثل الخاصية Font ، Fore Color ، Back Color
- (27) خاصية تحدد إذا ما كان حجم أداة العنوان Label حسب النص المكتوب عليه أم لا (الخاصية Auto Size)
- (28) خاصية تحدد نمط أو شكل إطار (حدود) أداة العنوان Label (الخاصية Border Style)
- (29) خاصية تحدد الحد الأقصى لعدد الأحرف التي يمكن إدخالها في صندوق النص Text Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Max Length)
- (30) خاصية تحدد رمز يستخدم في الظهور بدلاً من النص المكتوب في صندوق النص Text Box في حالة إذا ما أردنا عمل كلمة مرور مثلاً ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Password Char)
- (31) خاصية تتيح إمكانية تعدد الأسطر داخل أداة التحكم صندوق النص Text Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Multiline)
- (32) خاصية تحدد مجموعة العناصر التي تُعرض في صندوق القائمة List Box (الخاصية Items)
- (33) خاصية تحدد إذا ما كانت العناصر داخل صندوق القائمة List Box مرتبة أم لا (الخاصية Sorted)
- (34) خاصية تحدد إمكانية اختيار عنصر واحد أو أكثر من العناصر المعروضة على صندوق القائمة List Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Selection Mode)
- (35) خاصية تحدد مجموعة العناصر التي تُعرض في صندوق التحرير والسرد Combo Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Items)
- (36) خاصية تحدد مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال في صندوق التحرير والسرد Combo Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية AutoComplete Source)
- (37) خاصية تحدد الطريقة التي سوف يتم بها عملية إكمال القائمة في صندوق التحرير والسرد Combo Box ، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Autocomplete Mode)
- (10) خاصية تحدد النص الظاهر على شريط عنوان نافذة النموذج (الخاصية Text)
- (11) خاصية تحدد اللون الخلفي لنافذة النموذج (الخاصية Back Color)
- (12) خاصية تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق تكبير نافذة النموذج (الخاصية Maximize Box)
- (13) خاصية تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق تصغير نافذة النموذج (الخاصية Minimize Box)
- (14) خاصية تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق التحكم في نافذة النموذج (الخاصية Control Box)
- (15) خاصية تحدد نمط أو شكل حدود (اطار) نافذة النموذج (الخاصية Form Border Style)
- (16) خاصية تحدد حالة نافذة النموذج من حيث تكبير أو تصغير أو الحجم العادي، ويظهر أثرها في نمط التشغيل فقط (الخاصية Window State)
- (17) خاصية تحدد هل اتجاه أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلى اليسار (الخاصية Right To Left)
- (18) خاصية تحدد هل تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين لليسار (الخاصية Right To Left Layout)
- (19) خاصية تحدد اسم الأداة المستخدم في نافذة الكود ، ويظهر أثرها في نمط التصميم فقط (الخاصية Name)
- (20) خاصية تحدد النص الظاهر على الأداة (الخاصية Text)
- (21) خاصية تحدد اللون الأمامي للنص الظاهر على الأداة (الخاصية Fore Color)
- (22) خاصية تحدد لون خلفية الأداة (الخاصية Back Color)
- (23) خاصية تحدد (شكل وحجم ونمط) النص الظاهر على الأداة (الخاصية Font)
- (24) خاصية تحدد اتجاه الكتابة على الأداة من اليمين لليسار (الخاصية Right to left)
- (25) خاصية تحدد حجم (ارتفاع وعرض) زر الأمر Button على نافذة النموذج (الخاصية Size)
- (26) خاصية تحدد موقع إدراج زر الأمر Button على نافذة النموذج (الخاصية Location)

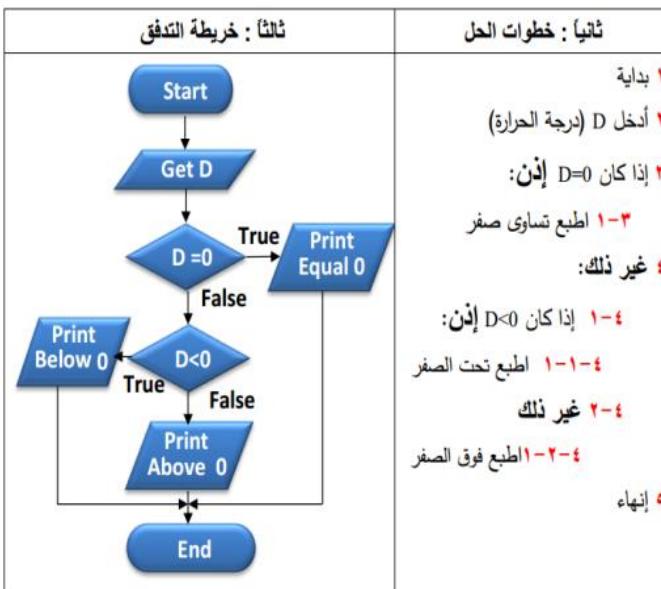
- (5) اسماء أدوات التحكم التي ظهرت في قائمة Class Name مطابقة لقيمة الخاصية Name لكل أداة
- (6) يتكون اسم معالج الحدث عند إنشاؤه عن طريق IDE من اسم اداة التحكم واسم الحدث
- (7) يكتب كود معالج الحدث Event Handler قبل نهاية سطر معالج الحدث End Sub
- (8) في شريط عنوان IDE يظهر اسم الحل واسم الإصدار IDE المستخدم في
- (9) يمكن فتح نافذة الكود فقط من خلال الضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح
- (10) يمكن فتح نافذة الكود فقط من خلال أمر View Code
- (11) لا يمكن كتابة أكواد أسفل سطر نهاية التصنيف End Class
- اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص الأدوات برمجياً؟؟**



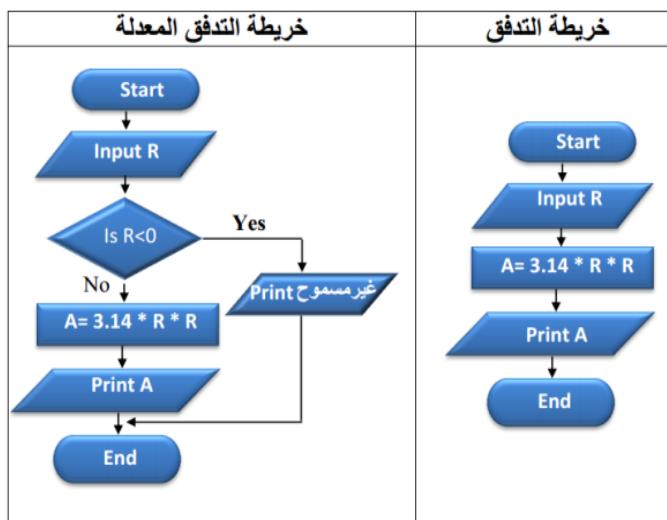
- A) `Button2.Text = "End"`
لله يتم كتابة كلمة End على وجه الأداة
- B) `Label1.AutoSize = True`
لله يتغير حجم الأداة Label1 حسب النص المكتوب بداخليها
- اشرح الأكواد التالية؟؟**

- (3) ضبط الخاصية Control Box لنافذة النموذج (X)
يتحكم في إظهار Form في وضع التكبير عند تشغيل البرنامج
- (5) تستخدم الخاصية Text في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة المستخدم
- (10) إدراج أدوات التحكم تلقائياً على نافذة النموذج (X)
يكون عند الإحداثي (0.0) في منتصف نافذة النموذج
- (12) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت AutoSize = False
- (13) تميز أداة التحكم Text Box بالخاصية Password Char
- (14) تميز أداة التحكم Text Box بالخاصية Auto Size (X)
- (15) يشتراك كل من أداة التحكم List Box وأداة التحكم Combo Box في الخاصية Items
- (16) يشتراك كل من أداة التحكم List Box وأداة التحكم Combo Box في الخاصية Suggest
- (17) أداة Group Box تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج
- (19) أداة Check Box يمكن استخدامها على نافذة النموذج لإختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى"
- (20) الأداة Combo Box تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد فقط في أقل مساحة ممكنة على النموذج
- أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة؟؟**
- (1) نافذة الكود Code Window هي النافذة التي يمكن من خلالها كتابة أوامر وتعليمات البرنامج بلغة (VB.Net)
- (2) معالج الحدث Event Handler هو إجراء يحتوي على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به
- (3) قائمة Class Name هي قائمة تعرض أسماء أدوات التحكم الموجودة على نافذة النموذج
- (4) قائمة Method Name هي قائمة تعرض الأحداث التي يمكن أن تقع على أحد أدوات التحكم
- (12) القيمة الافتراضية للخاصية Name ، والخاصية Text لأداة زر الأمر Button هي Button1 (X)
- (13) يمكن تغيير موضع الأداة Button على النموذج باستخدام عملية السحب والإفلات عند الوقوف على زر الأمر Button بالفأرة وتغيير شكله إلى شكل رباعي الرؤوس
- (14) يمكن تغيير حجم الأداة Button على النموذج باستخدام عملية السحب والإفلات بالفأرة من خلال المربعات الثمانية
- (15) يتحدد حجم الأداة Label تلقائياً حسب النص المكتوب عليه إذا كانت قيمة الخاصية AutoSize هي True
- (16) يمكن تغيير حجم الأداة Label يدوياً باستخدام عملية السحب والإفلات عندما تكون قيمة الخاصية AutoSize هي False من خلال المربعات الثمانية في وضع التصميم
- (17) الخاصية BorderStyle لأداة العنوان Label تأخذ العديد من القيم منها Fixed Single لـ Text Box Multiline لـ Text Box هي True / False
- (18) قيم الخاصية True / False True / False ListBox للأداة Sorted للأداة ListBox للأداة SelectionMode تأخذ Multi Extended العديد من القيم منها
- (21) الخاصية Autocomplete Source للأداة ComboBox تأخذ العديد من القيم منها List Items
- (22) الخاصية Autocomplete Mode للأداة ComboBox تأخذ العديد من القيم منها Suggest
- (23) قيم الخاصية Checked للأداة RadioButton هي True / False
- (24) قيم الخاصية Checked للأداة Checkbox هي True / False
- ضع علامة (✓) ، أو علامة (X) أمام العبارات التالية؟؟**
- (1) وظيفة الخاصية Right To Left للنموذج Form (✓)
- (2) وظيفة الخاصية Right To Left للنموذج Form (X) تحديد إتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار
- (2) وظيفة الخاصية Right To Left للنموذج Form (X) تحديد حالة النموذج في وضع التكبير أو التصغير أو العادي

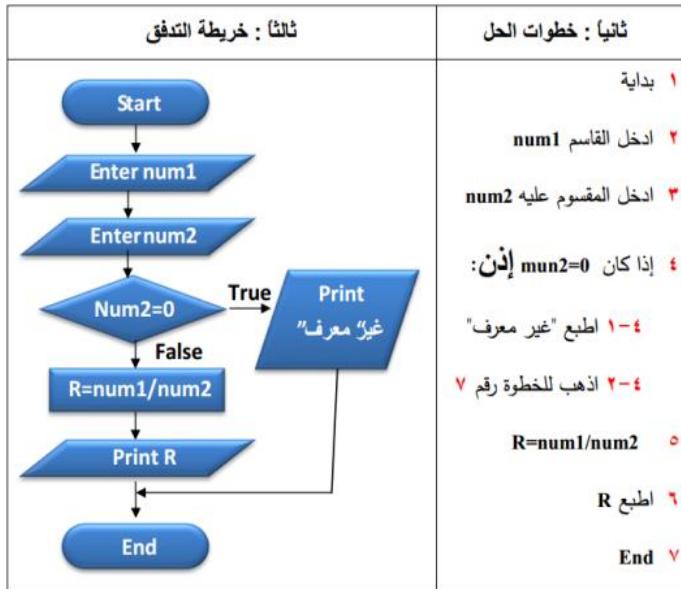
خريطة تدفق لادخال درجة الحرارة وطباعة 0,above 0,below 0



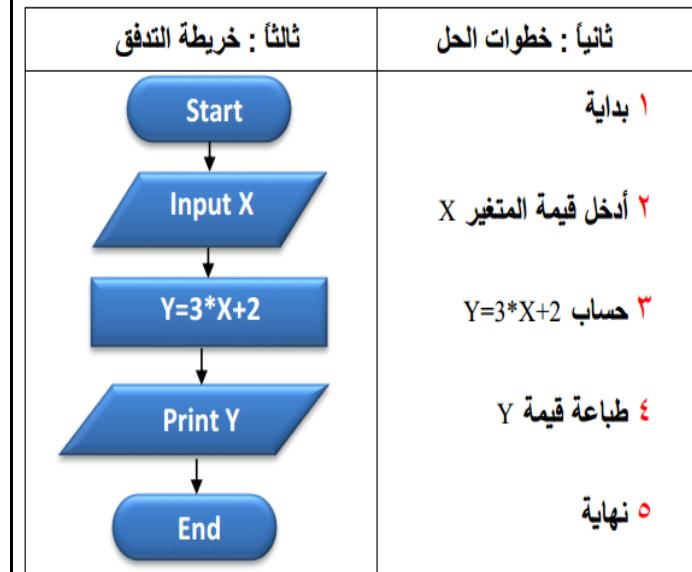
خريطة تدفق لايجاد مساحة دائرة وطباعة غير مسموح إذا كان نصف قطر R سالب



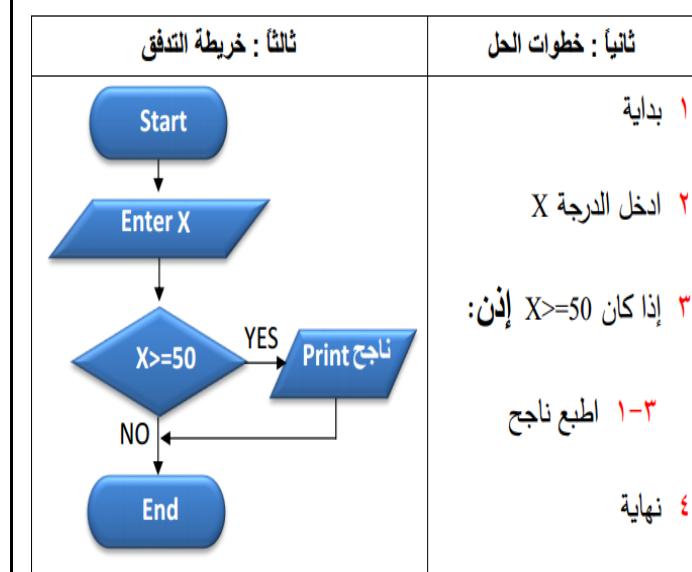
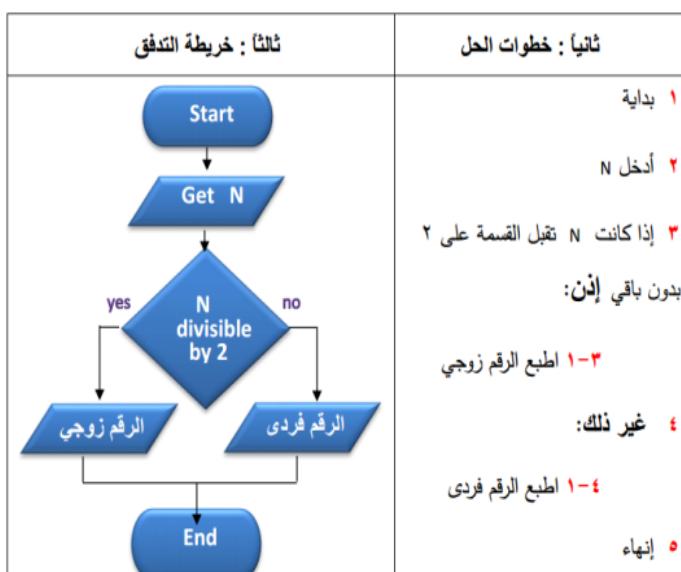
خريطة تدفق لايجاد حاصل قسمة عددين n1,n2 وإذا كان المقسوم عليه يساوى صفر يطبع غير معرف



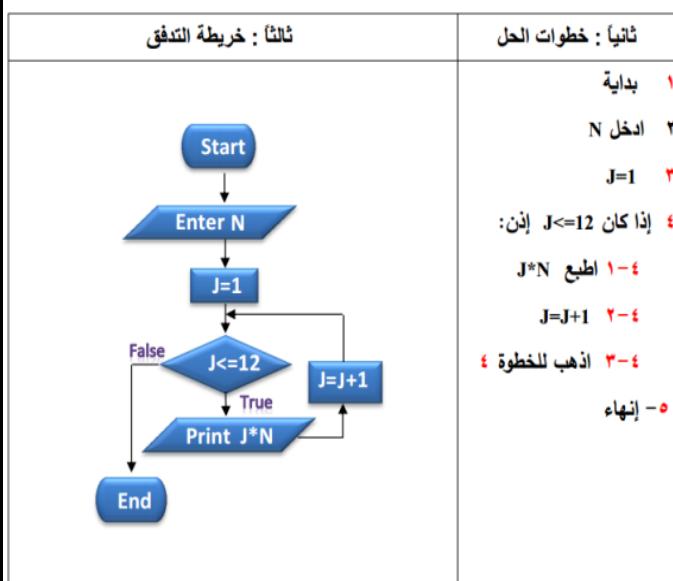
خريطة تدفق لحل المعادلة $Y=3X+2$



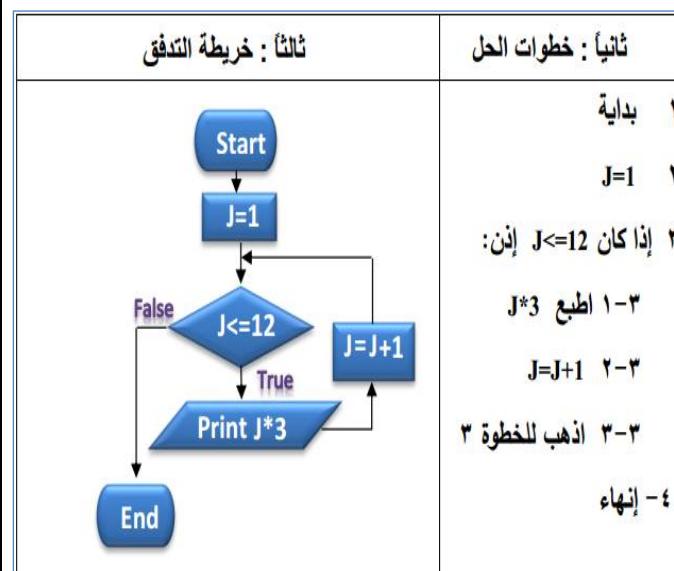
خريطة تدفق لطباعة رسالة ناجح اذا كانت درجة الطالب أكبر من أو يساوى 50



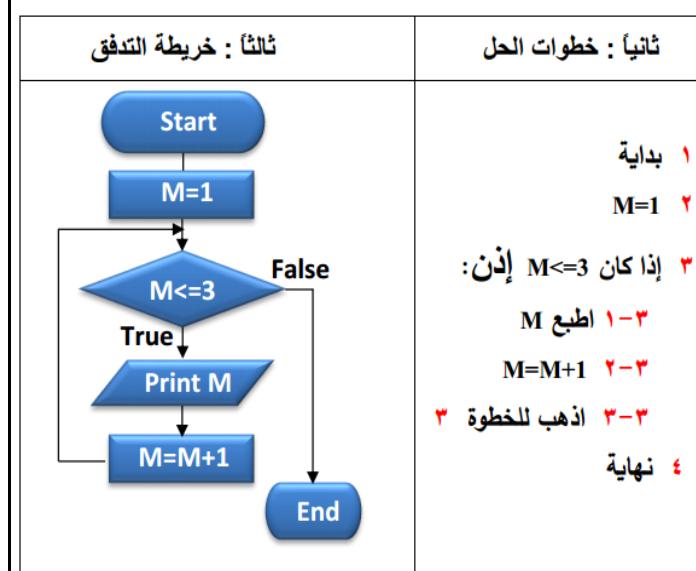
خريط تدفق لطباعة جدول الضرب لعدد معين N



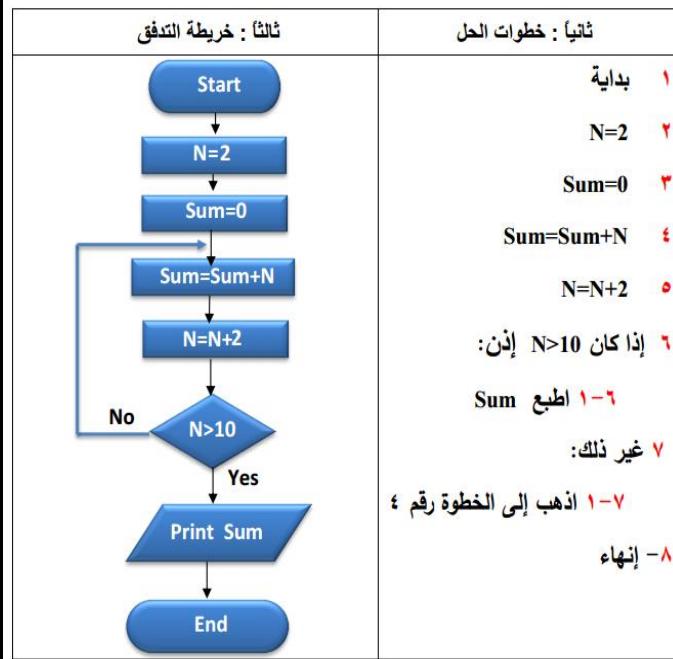
خريطة تدفق لطباعة جدول ضرب العدد 3



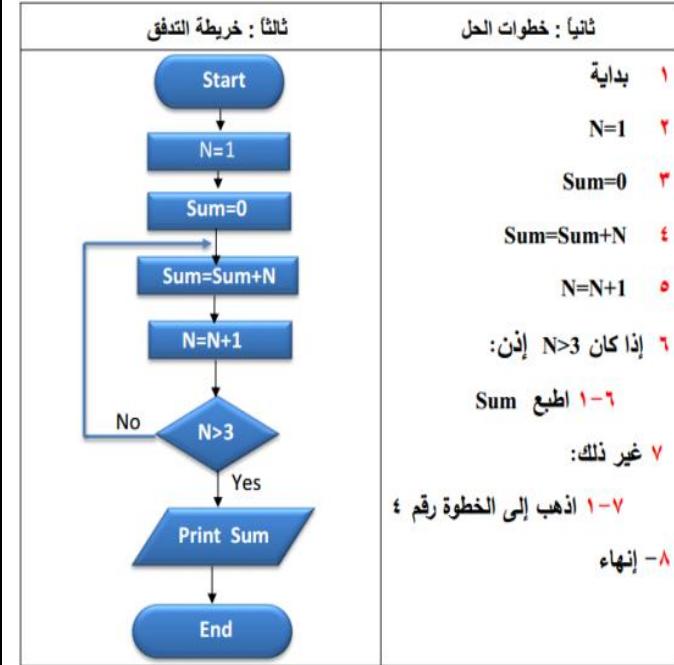
خريطة تدفق لطباعة الأعداد الصحيحة من 1 إلى 3



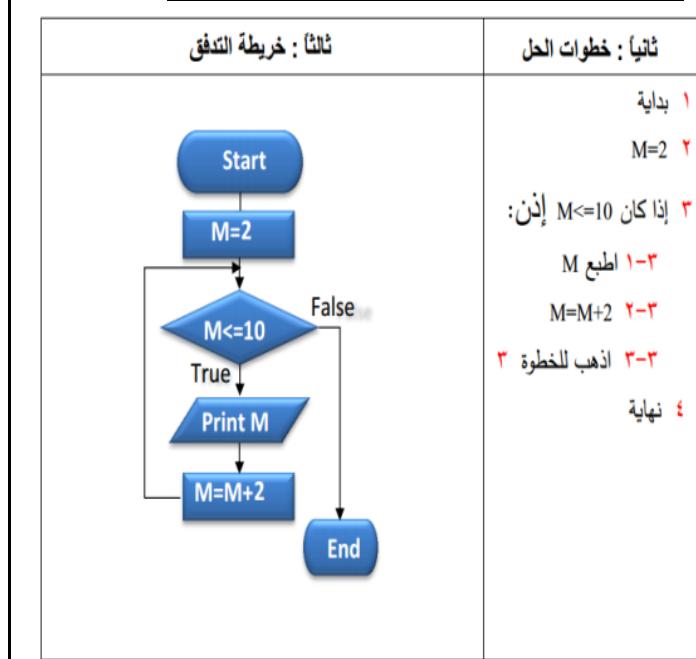
خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الزوجية من 1: 10



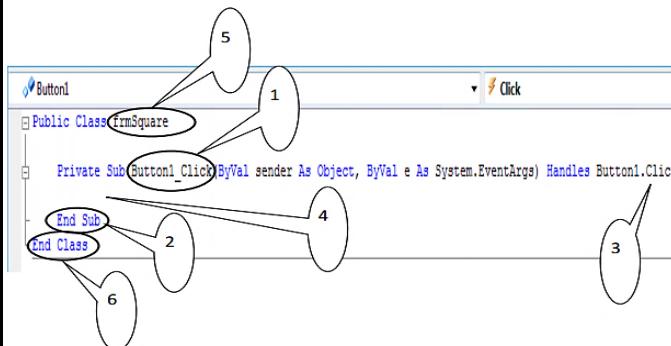
خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الصحيحة من 1 إلى 3



خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية من 1:10



أكمل الجدول مستخدماً الشاشة التالية ؟؟



- اسم الاجراء مكون من اسم الكائن واسم الحدث
- سطر نهاية الاجراء

③ المسبب في استدعاء الاجراء

④ مابين السطرين يكتب الكود الذي ينفذ عند استدعاء

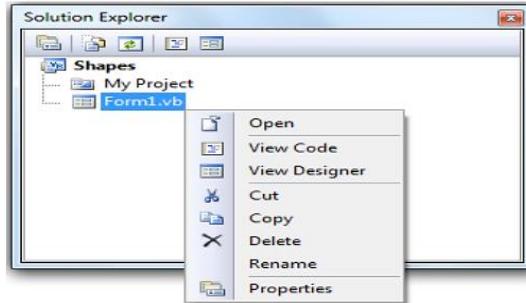
الاجراء بعد وقوع الحدث

⑤ سطر الاعلان عن تصنيف باسم

frm square

⑥ سطر نهاية التصنيف

أكمل الجدول مسخداً الشاشة التالية ؟؟



① اسم الحل هو : Shapes

② اسم المشروع هو :

③ يمكن الدخول إلى نافذة الكود من خلال :

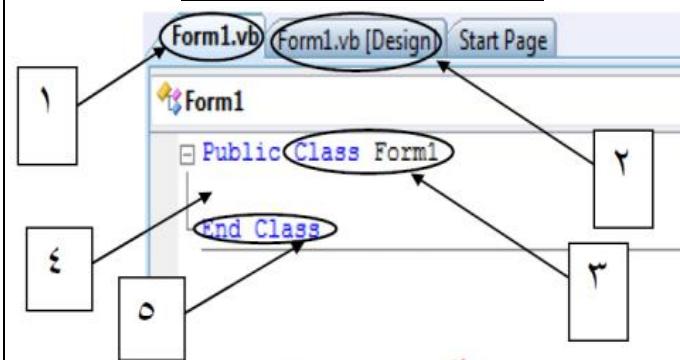
أمر View Code في القائمة المختصرة

▪ المفتاح الوظيفي F7

④ الغرض من أمر Properties في القائمة المختصرة هو

▪ ضبط خصائص الكائن المحدد

نافذة الكود Code Window



① اسم الملف الذي يُخزن به نافذة الكود

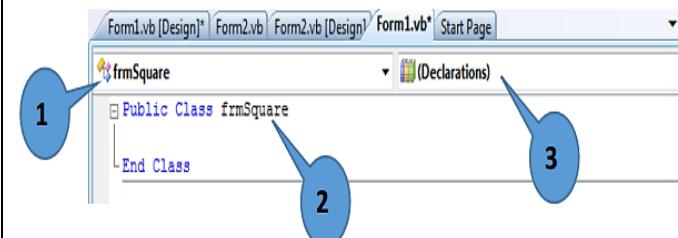
② اسم الملف الذي يُخزن به واجهة نافذة النموذج

③ الإعلان عن تصنيف **Form1** باسم **Form1 Class**

④ مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف **Form1**

⑤ سطر نهاية التصنيف

أكمل الجدول مسخداً الشاشة التالية ؟؟

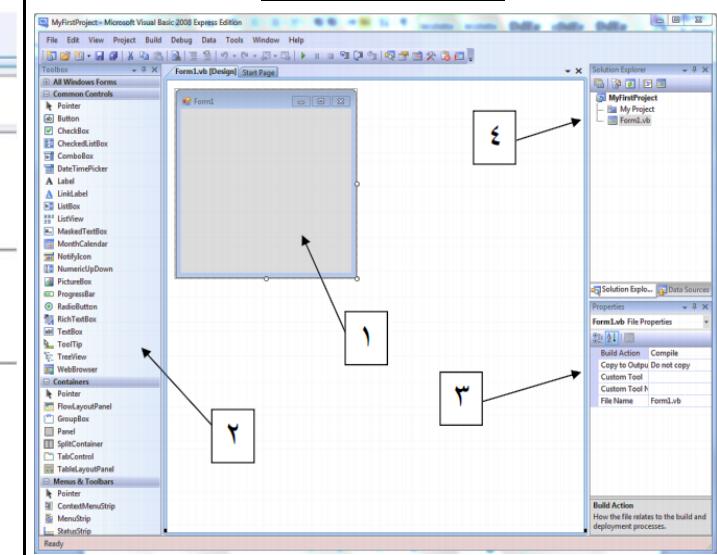


① القائمة **Class Name** تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على نافذة النموذج

② اسم النموذج **frm square**

③ القائمة **Method Name** تعرض الأحداث الخاصة بأداة التحكم المختارة

مكونات شاشة IDE



① نافذة النموذج

② صندوق الأدوات

③ نافذة الخصائص

④ نافذة مستعرض الحل

نافذة مستعرض الحل Solution Explorer

