

## الفصل الأول أساسيات مواقع الويب The Fundamental Of Web Sites

الوحدة الأولى  
مواقع الويب

### مقدمة

#### تعريف موقع الويب "Web Site":

هو عبارة عن صفحة ويب او اكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين .

#### عناصر التعريف:

- ❖ تخزين صفحات الموقع على جهاز متصل دائماً بالإنترنت يطلق عليه ( الخادم Server ) .
- ❖ أي موقع ويب له عنوان على شبكة الانترنت يسمى بعنوان الموقع ( Web Address ) .

أمثلة : <http://www.moe.gov.eg> - <http://www.moi.gov.eg> - <http://www.mcit.gov.eg>

موقع وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات

موقع وزارة الداخلية

موقع وزارة التربية والتعليم

❖ لكي تتمكن من زيارة أي موقع من خلال جهازك الخاص فأنت تحتاج إلى :

- توافر خدمة الويب WWW

- برنامج مستعرض (Browser) أمثلة ( Opera – Torch - Google Chrome - Mozilla Firefox )

❖ يمكن أيضاً زيارة الموقع من خلال الهاتف المحمول عن طريقة خدمة ( WAP ) .

#### بعض المصطلحات الهامة :

- **صفحة الويب WEB PAGE :**

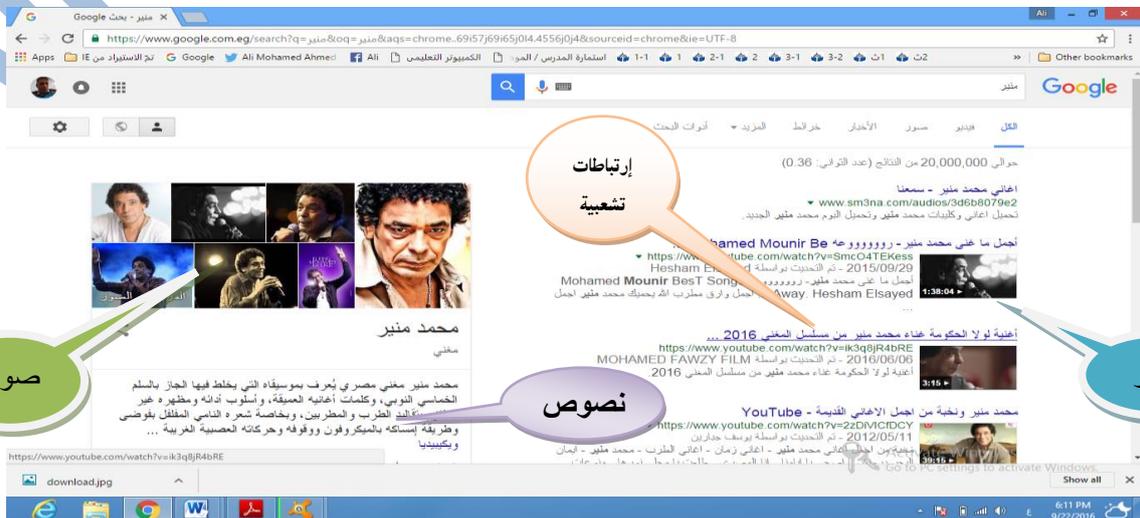
هي مستند به محتوى الكتروني ينشر على شبكة الانترنت ويتم عرضه خلال برنامج مستعرض الانترنت .

- **الصفحة الرئيسية HOME PAGE :**

هي اول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يتم الانتقال لباقي صفحات الموقع .

❖ عناصر (مكونات) صفحة الويب Web page elements :

نصوص صور فيديو ارتباط تشعبي



أنت دائماً في المقدمة

www.thanwia.com/vb/forumdisplay.php?f=1797

كمبيوتر التعليمي

صفحة 1 من 2

أدوات المنتدى

التقييم	آخر مشاركة	مشاركات	المشاهدات
	AM 12:23 23-09-2016 بواسطة Mr.Ali.Mohamed105	22	726
	AM 12:14 23-09-2016 بواسطة Mr.Ali.Mohamed105	7	240
	AM 12:12 23-09-2016 بواسطة Mr.Ali.Mohamed105	9	531
	AM 12:33 21-09-2016 بواسطة alkasy	11	520
	PM 08:38 27-08-2016 بواسطة Moataz_matter2	6	720
	AM 08:07 23-09-2016 بواسطة abo_3ali	8	297
	AM 04:37 23-09-2016 بواسطة Mr.Ali Mohamed Ali	0	3

صفحة ويب تفاعلية



صفحة ويب ثابتة

## أنواع صفحات الويب :

### - صفحات الويب الثابتة **STATIC WEB PAGES** :

محتواها معد مسبقا بواسطة مصمم الصفحة ويظل هذا المحتوى ثابتا وتستخدم صفحات الويب الثابتة لعرض المعلومات ( للإطلاع فقط ) بدون امكانية إجراء أى معالجة من الزائرين لمحتواها تستخدم أوامر HTML فى تصميم هذا النوع من الصفحات .

### - صفحات الويب التفاعلية **INTERACTIVE WEB PAGES** :

هى صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته يستخدم لتصميم هذا النوع من الصفحات أوامر HTML بالاضافة الى اللغات اخرى مثل JavaScript , لغة ASP , PHP وغيرها .

## الأسئلة والتدريبات



السؤال الأول: أكمل العبارات التالية:

- ..... موقع الويب هو :
- ..... صفحة الويب:
- ..... الصفحة الرئيسية:
- ..... صفحات الويب الثابتة:
- ..... الصفحة التفاعلية:

السؤال الثاني:

حمل موقع وزارة الإتصالات وتكنولوجيا المعلومات [www.mcit.gov.eg/ar](http://www.mcit.gov.eg/ar)

- تعرف على الصفحة الرئيسية للموقع.
- حدد محتويات الصفحة الرئيسية للموقع (نصوص - صور - فيديو - ارتباطات تشعبية....).
- حدد هل الصفحة الرئيسية للموقع صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.
- تجول داخل صفحات الموقع للتعرف على محتويات كل صفحة، وحدد هل هى صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.

أنت دائما في المقدمة

01066973029

[alysun1973@yahoo.com](mailto:alysun1973@yahoo.com)

## الفصل الثاني مراحل تصميم وانشاء موقع الويب Stages of design and creation of Web site

### أولاً : مرحلة التخطيط :

- ★ في هذه المرحلة يتم عمل رسم تخطيطي بسيط على الورق يتضمن صفحات الموقع ( الصفحة الرئيسية و صفحات الويب المرتبطة بها )
- ★ تحديد البيانات والمعلومات التي تتضمنها صفحات الويب
- معلومات وخدمات تقدم من خلال الموقع حسب الحاجة .

### ثانياً : مرحلة التصميم :

- ★ تصميم شكل الصفحة الرئيسية و صفحات الموقع
- ★ تحديد التنسيقات المختلفة لصفحات الويب ( لون الخلفية - حجم ولون الخط - أماكن وضع النصوص والصور وملفات الصوت ..... وغيرها )
- ★ تحديد الارتباطات التشعبية داخل الصفحة الرئيسية و صفحات الموقع .

### ثالثاً : الإعداد والتجهيز :

- ★ من خلال أحد منسقات النصوص يتم إعداد وتجهيز البيانات النصية التي سوف توضع في صفحات الموقع ؛ ثم حفظها في ملف نصي ووضعه داخل مجلد خاص بالموقع نقوم بإنشاءه .
- ★ إعداد وتجهيز ملفات الصور وحفظها داخل مجلد .
- ★ إعداد وتجهيز ملفات الصوت والفيديو وحفظها داخل أحد المجلدات .

### رابعاً : مرحلة التنفيذ : ( باستخدام احد لغات البرمجة وأوامر HTML )

- ★ تحويل التصميم الورقي الى صفحات ويب فعلية
- ★ وضع البيانات ( نصوص - صور - صوت - فيديو ) في صفحات الويب
- ★ إنشاء الارتباطات التشعبية لصفحات الموقع

### خامساً : مرحلة النشر : ( نشر الموقع عبر الانترنت )

- ★ حجز عنوان للموقع وتخصيص مساحة تخزينية على احد أجهزة الخادم لنشر الموقع عبر الإنترنت .
- زود معلوماتك : كي يستطيع الجميع الوصول إلى موقعنا على الانترنت، نحتاج إلى خادم Server يُخزّن موقعنا عليه، بالإضافة إلى عنوان URL يُشير إلى الموقع ، هناك عدد هائل من الشركات التي يمكن أن تقدم لك خدمة تأجير مساحة على أحد خوادمها ( تسمى هذه الخدمة عادةً باستضافة ويب. Webhosting ) كما أن هناك عدد هائل من الشركات تقدم خدمة الاستضافة المجانية لموقعك .

أنت دائماً في المقدمة

## الفصل الثالث إنشاء ومعالجة ملفات الصوت creation and processing audio files

### مقدمة

هناك العديد من البرامج التي تستخدم في التعامل مع ملفات الصوت والتي تمكن المستخدم من إنشاء ومعالجة ملفات الصوت بطرق سهلة وجيدة من خلال مجموعة من الأدوات التي تساعد في ذلك . هذه البرامج تمكنك من عمل مؤثرات خاصة أو عمل مونتاج ومزج للأصوات وغير ذلك بصفة عامة هي برامج تمكن من دمج متكامل للصوت ؛ من خلال واجهة رسومية موحدة تقريباً .

### إنشاء ملف صوت :

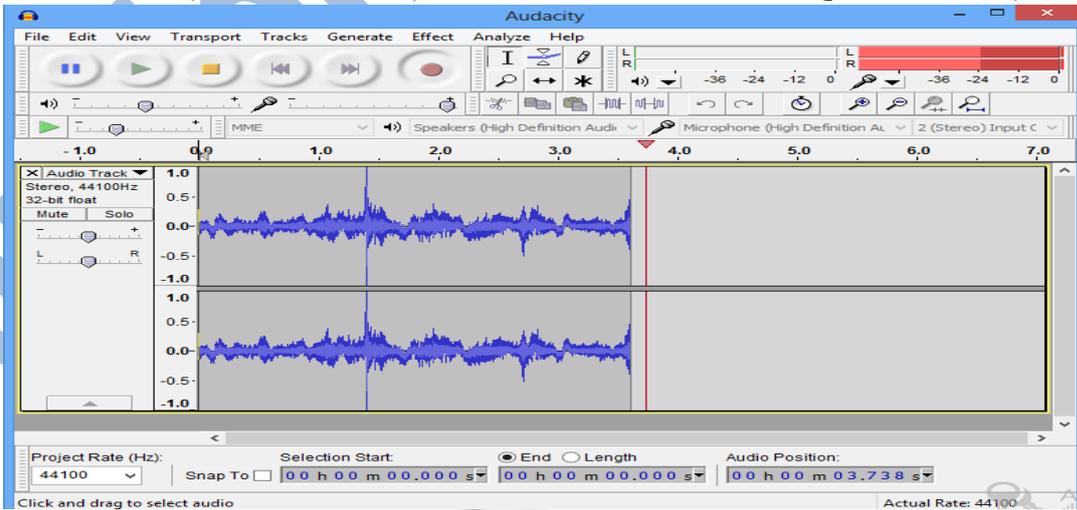
يمكن إنشاء ملف صوتي يحتوي على مقاطع صوتية وعمل تأثيرات صوتية مختلفة عن طريق العديد من البرامج مثل : Audacity - MP3 mp3DirectCut - Audio Editor ..... وغيرها .

### أولاً : مرحلة الإعداد والتجهيز لإنشاء ملفات الصوت :

- 1- جمع البيانات التي سوف يتم تسجيلها صوتياً .
- 2- التأكد من المكونات البرمجية وذلك (بتثبيت أحد برامج معالجة الصوت على الكمبيوتر)
- 3- التأكد من توصيل المكونات المادية ( الميكروفون Mic – السماعات Speakers )

### ثانياً : مرحلة التنفيذ لإنشاء ملف الصوت :

- 1 – تحميل برنامج إنشاء ومعالجة الصوت Audacity (وهو أحد البرامج مفتوحة المصدر ويعمل على أنظمة تشغيل مختلفة) .



- 2- تسجيل الصوت بالضغط على زر تسجيل  . Record button

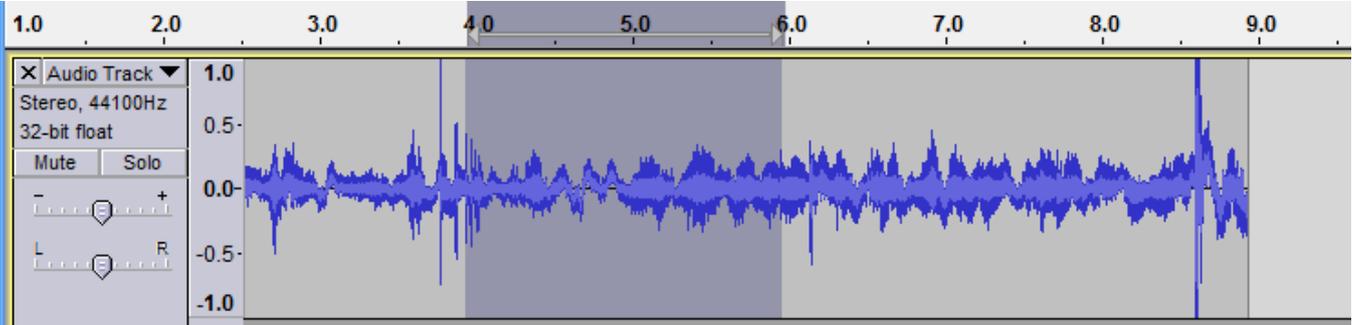
- 3- ادخال البيانات النصية للكمبيوتر باستخدام الميكروفون .

- 4- للانتهاء من التسجيل بالضغط على زر ايقاف  Stop

- 5- الضغط على زر تشغيل  Play للاستماع الى الصوت من خلال السماعات .

أ- إضافة تأثير

- تحديد مقطع الصوت المراد إضافة تأثير عليه وذلك بالضغط والسحب على الجزء المطلوب بالصوت باستخدام مؤشر القراءة على الشريط الزمنى .



- من قائمة Effect يتم اختيار التأثير المطلوب وليكن الانعكاس Reverse أو التكرار Repeat

التأثير الأول يعمل على عكس بداية المقطع مع نهايته والأخر تكرر .

ب - قص ولصق مقطع صوتى

- يتم تحديد المقطع الصوتى المراد قصه

- من قائمة Edit نختار الامر Cut

- تحريك مؤشر القراءة بالشريط الزمنى الى المكان المطلوب عمل لصق للمقطع الصوتى

- من قائمة Edit نختار الامر Past .

ج - حذف مقطع من الصوت

- تحديد المقطع الصوتى المطلوب حذفه

- الضغط على مفتاح Delete من لوحة المفاتيح

رابعاً : تصدير ملفات الصوت :

- يتم تصدير ملف الصوت من قائمة File نختار الامر Export Audio

- تحديد الامتداد المناسب لملفات الصوت ومن اشهرها WAV , MP3

MP2, MP1, MPEG, MP4, AAC, OGG, AVI, MPC, MOV, QT, WMA or 3GP

- حفظ ملف الصوت داخل المجلد المخصص .

ملحوظة :-

● الامتداد WAV يتميز فيه الصوت بالجودة والوضوح وله سعة تخزينية كبيرة لذلك فهو غير مناسب

للنشر على مواقع الإنترنت .

● الامتداد MP3 يكون فيه الصوت اقل نقاء بالمقارنة بالامتداد WAV وله سعة تخزينية اقل لذلك فهو

الأنسب للنشر على مواقع الانترنت .

# الأسئلة والتدريبات



السؤال الأول: أكمل

أولاً: تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل هي:

- .....-١
- .....-٢
- .....-٣
- .....-٤
- .....-٥

ثانياً: في مرحلة التنفيذ لتصميم وإنشاء موقع الويب يتم عمل التالي:

- .....-١
- .....-٢
- .....-٣

# الأسئلة والتدريبات



السؤال الأول: أكمل التالي:

لإنشاء ملف صوت يتم اتباع التالي:

- أولاً:.....
- ثانياً:.....
- ثالثاً:.....
- رابعاً:.....

السؤال الثاني: قم بتنفيذ الخطوات التالية لإنشاء وتصدير ملف صوت:

- اختر أحد الموضوعات الدراسية لأحد المواد الدراسية.
- جمع بيانات حول الموضوع الدراسي.
- حمل أحد برامج إنشاء وتعديل ملفات الصوت.
- انشئ ملف صوتي حول الموضوع الدراسي.
- صدر ملف الصوت بامتداد مناسب.

## الفصل الرابع إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو creation and processing Video files

### مقدمة:

برامج إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو هي البرامج التي تمكن المستخدم من إنشاء وتعديل ملفات الفيديو من خلال إحتوائها على العديد من الأدوات والوسائل والتأثيرات التي تساعد المستخدم في إنشاء ومعالجة لقطات الفيديو بطريقة سهلة وسريعة .

ولإنشاء أحد ملفات الفيديو لمجموعة من الصور التي تم التقاطها أو معالجة مشاهد فيديو تم تسجيلها من خلال كاميرا الفيديو أو الويب يجب استخدام برنامج يتم من خلاله جُزئة هذا الفيديو إلى مجموعة من اللقطات الثابتة والتي بتسلسلها وتميرها بسرعة محددة يهيء الإحساس البصري بالحركة . وهذه اللقطات تصبح متاحة لإنشاء وتعديل محتواها وبذلك يمكن تعديل الفيديو .

ومن أشهر البرامج التي تقوم بهذا الدور : Kdenlive و Openshot وهي برامج مفتوحة المصدر Open Source وتعمل على معظم أنظمة التشغيل وهناك برنامج Movie Maker ولكن لا يعمل إلا على نظام التشغيل Windows . وهناك أيضاً Ulead MediaStudio Pro - Sony Vegas Movie Studio .



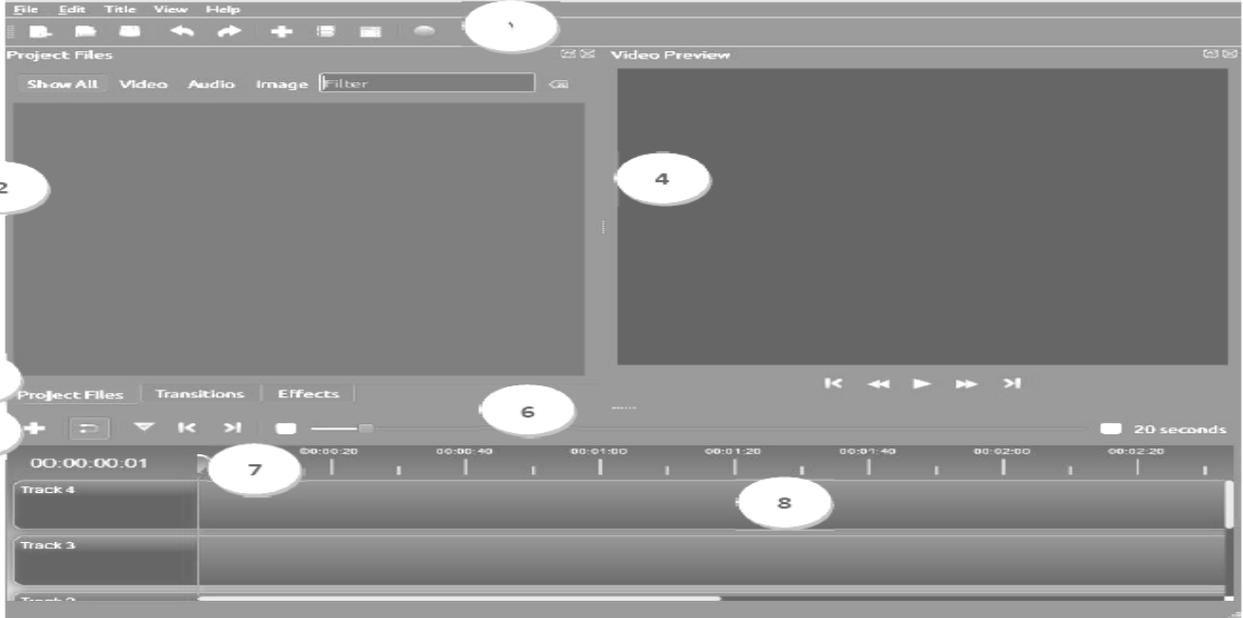
### برنامج " OPENSHOT " :

Openshot برنامج لتحرير الفيديو صُمم لأجل إنشاء وتخزين مقاطع الفيديو عالية الجودة كما أنه يتيح بسهولة جميع المقاطع المتعددة (صور- صوت - نصوص ) ودمجها لتصبح فيلماً بحيث يمكن جعله مشروعاً واحداً متكاملًا ومن ثم تصدير ملف الفيديو إلى عدة تنسيقات مختلفة . ويتميز بواجهة تشغيل سهلة

إن مقاطع الفيديو ستكون على شكل طبقات منفصلة كلاً على جدا وكذلك إمكانية خلطها وترتيبها ( تأثيرات ) بطرق عدّة. ويمكن إجراء العديد من العمليات بما فيها القصّ والحذف إلخ... وذلك بدون المساس بالملف الأصليّ

ويستخدم لإنشاء شرائح الصور photo slideshows وتخزين الفيديوهات المنزلية. وإنشاء الإعلانات التلفزيونية والأفلام عبر الإنترنت. أو أيّ شيء آخر...

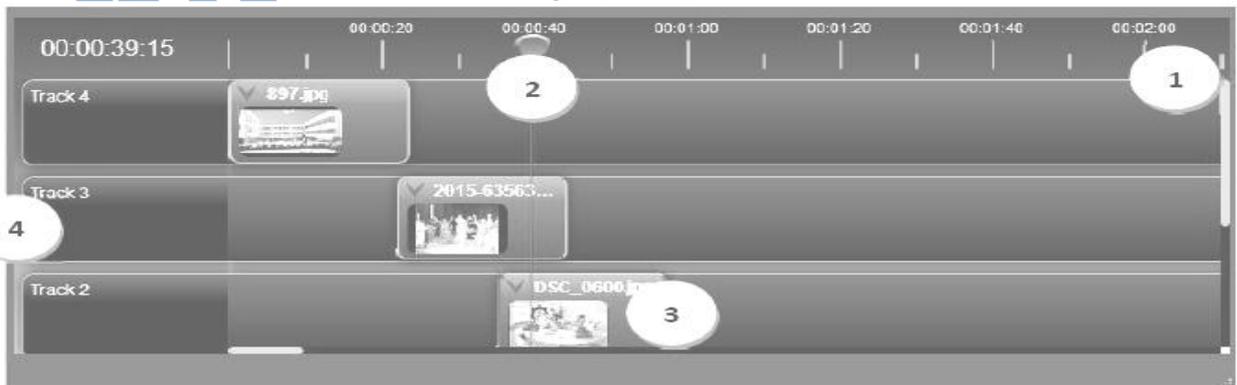
## واجهة برنامج معالجة الفيديو Openshot Video Editor



- 1- الشريط الرئيسي Main Toolbar
- 2- ملفات المشروع Project Files
- 3- تبويب الوظائف Function Tab (للتنقل بين ملفات المشروع- ملفات الصور- ملفات الصوت)
- 4- معاينة الفيديو Preview Window
- 5- شريط التحرير Edit Toolbar
- 6- التصغير والتكبير Zoom Slider
- 7- رأس القراءة Play head/Ruler
- 8- الشريط الزمني Timeline

ملحوظة :- استخدام المساعد Help للحصول على المزيد من المعلومات حول البرنامج .

### الشريط الزمني Timeline



- 1- المسطرة Ruler ( تظهر المدى الزمني الحالي بالشريط الزمني )
- 2- رأس القراءة Play head/Ruler ( يقرأ الكليب الحالي الذي يقف عليه في الشريط الزمني ليظهر في نافذة معاينة الفيديو )
- 3- الكليب الحالي ( قد يكون صورة أو صوت أو لقطة فيديو )
- 4- المسارات Tracks ( المسارات تشبه الطبقات Layers ويمكن إستخدام عدد غير محدود من المسارات أنت دائماً في المقدمة والمسار الاعلى له الأولوية في القراءة ثم المسار الذي أسفل منه ) .

## إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو Video Clips:

### 1 - استيراد ملفات الصور داخل البرنامج :

وذلك عن طريق الضغط على زر استيراد الملفات + فى الشريط الرئيسي Main Toolbar أو من قائمة File نختار Import Files يتم ظهور الصور فى تبويب Project Files بالبرنامج .

### 2- ترتيب الصور على الشريط الزمنى Timeline :

يتم ذلك عن طريق سحب الصور من نافذة ملفات المشروع Project Files ووضع كل صورة فى مسار Track مع الترتيب فى اولوية الظهور

### 3- استيراد ملف الصوت :

يتم ذلك بالضغط على اضافة ملف Add File + من الشريط الرئيسي Main Toolbar ثم اختيار ملف الصوت ليظهر فى نافذة ملفات المشروع Project Files ثم يتم سحب ملف الصوت الى احد المسارات

### 4- معاينة الفيديو :

لعمل معاينة يتم الضغط على زر Play ▶ من نافذة معاينة الفيديو

**ملحوظة :** - يمكن اضافة مسار من شريط التحرير Edit Toolbar نضغط على زر اضافة مسار + Add Track

## حفظ مشروع الفيديو Save Project :

من شريط القوائم الرئيسية Main Toolbar يتم اختيار File ثم اختيار Save Project As ثم تسمية المشروع ومكان الحفظ وهذه الطريقة فى الحفظ للرجوع للمشروع والتعديل عليه .

**ملحوظة :-**

بعد الحفظ بهذه الطريقة تظهر ايقونة المشروع فى مكان الحفظ ببيضاء ولربط الملف ببرنامج Openshot يتم عمل اقتران Association عن طريق الضغط بزر الفأرة الأيمن على الملف تظهر قائمة مختصرة نختار منها Properties ثم Change ثم More Options ثم نختار Look for another app on this PC ثم نبحث عن برنامج Openshot ثم نختار إقران الملف Association بالملف التنفيذى .

## التحكم فى الفترة الزمنية المخصصة لعرض الفيديو ( Video Clip )

1 - بالضغط والسحب على رأس مؤشر القراءة وتحريكه حتى يصل لنهاية الفيديو على الشريط الزمنى

2 - الضغط على مسار المشهد Track بالزر الأيمن للفأرة تظهر قائمة مختصرة .

3 - نختار أمر شريحة الكليب Slice Clip وهنا ينقسم المشهد إلى شريحتين يتم اختيار الأمر

Keep Both slides للإبقاء على الشريحتين ( الأيسر والأيمن ) أو إختيار الأمر Keep left slide ليتم

الإبقاء فقط على الشريحة اليسرى أو إختيار الأمر Keep Right slide ليتم الإبقاء على الشريحة اليمنى .

### اولا :- إضافة تأثيرات Effects لمشهد الفيديو :

1 - لإضافة تأثير يتم اختيار تبويب Effects

2 - اختيار احد التأثيرات بالضغط والسحب عليه وإضافته لمشهد الفيديو يظهر رمز التأثير على مشهد

الفيديو ولقراءة اسم التأثير يتم الوقوف على رمز التأثير بمؤشر الفأرة

3 - ولحذف التأثير المضاف يتم الوقوف بمؤشر الفأرة على رمز التأثير ونضغط زر الفأرة الايمن ونختار

حذف التأثير Remove Effect .

## ثانياً :- إضافة مراحل انتقالية Transitions لمشاهد الفيديو :

- 1 - الضغط على تبويب الانتقالات Transitions تظهر مجموعة من المراحل الانتقالية
- 2 - الضغط مع السحب على احد المراحل الانتقالية واضافته للمشهد المطلوب
- 3 - يتم وضع المرحلة الانتقالية فى بداية او نهاية المشهد كما يمكن التحكم فى الفترة الزمنية لعرض المرحلة الانتقالية بالضغط والسحب عليها للتقليل او الزيادة



## ثالثاً :- إضافة نص الى الفيديو :

- 1 - نفتح قائمة Title ثم نختار Title فيظهر مربع حوارى يحتوى على
  - أ - اختيار قالب الخط Select a template
  - ب - تغيير نوع الخط Change Font
  - ج - تغيير لون الخط Text Color
  - د - تغيير لون الخلفية Background Color
  - هـ - حفظ النص فى ملف Save
- 2 - يظهر الملف النصى فى ملفات المشروع Project Files
- 3 - يتم إضافة الملف الى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب وإضافته الى احد المسارات

## تصدير الفيديو الى ملف بامتداد مناسب :

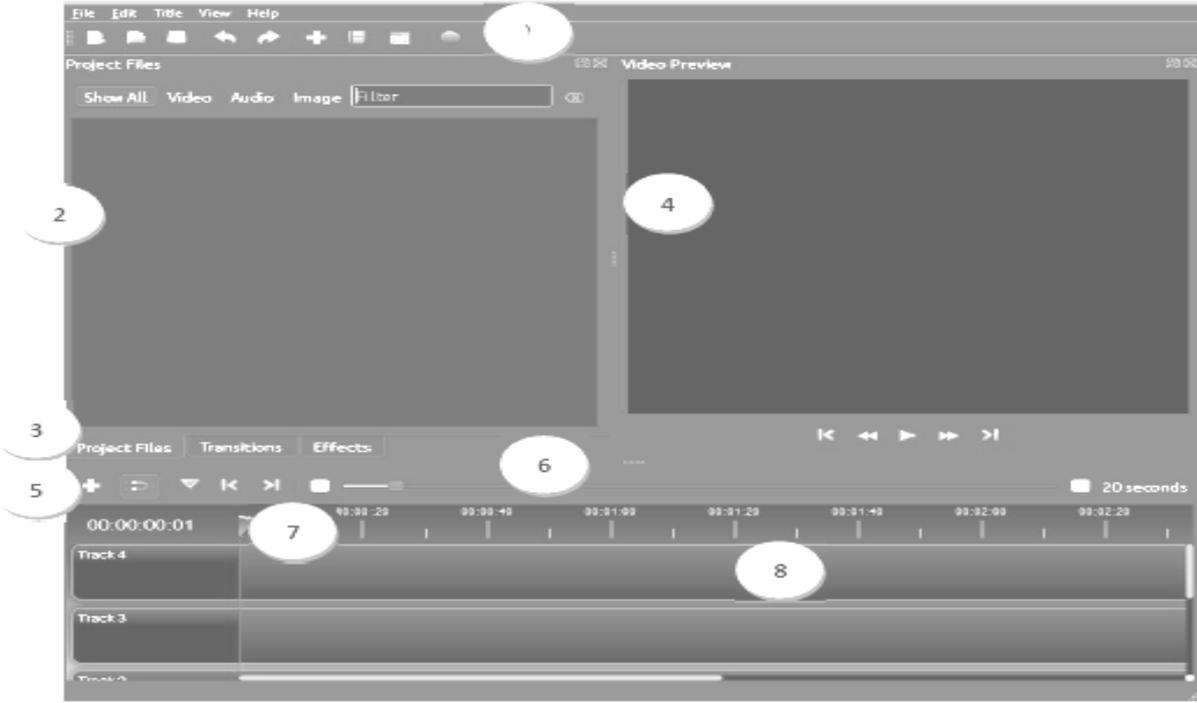
- 1 - يتم تصدير الفيديو بالضغط على زر تصدير Export Video الموجود فى القائمة الرئيسية Toolbar Main أو من قائمة File نختار Export Video
- 2 - يظهر المربع الحوارى لتصدير الفيديو Export Video
- 3 - يتم تحديد اسم لملف الفيديو File Name
- 4 - نحدد مكان الحفظ Folder Path
- 5 - نحدد نوع امتداد ملف الفيديو Target
- 6 - نحدد مستوى جودة الفيديو (عالي الجودة - متوسط الجودة - قليل الجودة) "Quality"
- 7 - نضغط على زر تصدير الفيديو "Export Video"

ملحوظة :- هناك انواع لملفات الفيديو ذات امتدادات مختلفة مثل AVI - MP4

## الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول :- أكمل التالي

تتكون واجهة البرنامج التالي من :



- .....: 5 ..... ١  
 .....: 6 ..... ٢  
 .....: 7 ..... ٣  
 .....: 8 .....-4

السؤال الثاني :- أكمل لإنشاء مشاهد فيديو يتم اتباع الخطوات التالية :

- ..... - 1  
 ..... - 2  
 ..... - 3  
 ..... - 4

السؤال الثالث : رتب الخطوات التالية لحفظ مشروع الفيديو **Save Project** :

- (.....) حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع.  
 (.....) حفظ ملف المشروع ( وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) من شريط القوائم الرئيس **Main**  
**Toolbar**، يتم اختيار **File** ثم **Save Project As**.  
 (.....) إنشاء مجلد للمشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) على أحد وحدات التخزين.  
 (.....) وضع جميع الملفات (صور-صوت...) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع.

# الفصل الأول لغة الترميز HTML Hyper Text Markup Language

الوحدة الثانية  
تصميم وإنشاء  
مواقع الويب

## مقدمة

هي لغة نكويد تستخدم لإنشاء صفحات مواقع الإنترنت الثابتة والتي يتم عرضها باستخدام أحد برامج مستعرضات الإنترنت .

### ملاحظات : علي محمد علي

- هذه اللغة ليست لغة برمجة حيث لا يوجد بها (متغيرات - جمل شرطية - جمل تكرار ..... إلخ)
- هي فقط مجرد لغة وصفية (تصف شكل البيانات للمستعرض كي يتمكن من عرضها) حيث لا يوجد لها مترجم أو مفسر .
- هذا لا يمنع أنها الأساس الذي بني عليه لغات تصميم المواقع المتقدمة كـ (php-Asp -Css- Java Script - jQuery) ليس هذا فقط وإنما من الممكن كتابة أوامر هذه اللغات كسكريبتات داخل أكواد لغتنا الأم Html حيث يقوم كل سكريبت بأداء مهمة برمجية معينة .

### أوامر لغة HTML :

لإنشاء صفحة ويب نستخدم أوامر لغة HTML وتسمى هذه الاوامر ( Tags وسوم ) ويقوم مستعرض الإنترنت بتنفيذها ليظهر تأثيرها على صفحة المستعرض .

- Tags هي كلمات أو أحرف محددة مسبقاً Keywords تحمل معاني خاصة .

### القواعد الاساسية لإنشاء صفحة ويب بلغة HTML :

- 1 - إنشاء ملف نصي باستخدام أحد برامج تحرير النصوص وذلك لكتابة أوامر HTML وتعديلها .
- 2 - يتم وضع الأمر (الوسم) Tag بين علامتين " < > " .
- 3 - معظم الأوامر لها بداية (فتح) Begin Tag " < > " ونهاية (غلق) End Tag " < / > " .
- 4- إن مايكتب بين وسم البداية والنهاية يطلق عليه "محتوى" إلا أن هناك بعض الوسوم ليس لها محتوى .
- 5- يندمج وسم البداية و النياية في وسم واحد في حالة العناصر عديمة المحتوى < / hr > و < / br > .. إلخ
- 6- يتم كتابة Html باستخدام أي محرر نصي بسيط مثل notepad أو متقدم مثل ( DreamWaver أو Visual Studio ) .
- 7 - حفظ الملف النصي الذي يحتوى على أوامر HTML بإمتداد htm أو html ولا يوجد فرق بينهما .
- 8- المستندات المكتوبة بـ Html يطلق عليها Web Pages .
- 9- يفتح الملف المحفوظ باستخدام أحد برامج مستعرضات الإنترنت لعرض صفحة الويب .
- 10 - لا يشترط أن نكتب الأوامر HTML بحروف كبيرة Capital أو صغيرة Small فهي لغة Insensitive لحالة الأحرف إلا أنها يفضل الكتابة بـ Small .

أنت دائماً في المقدمة

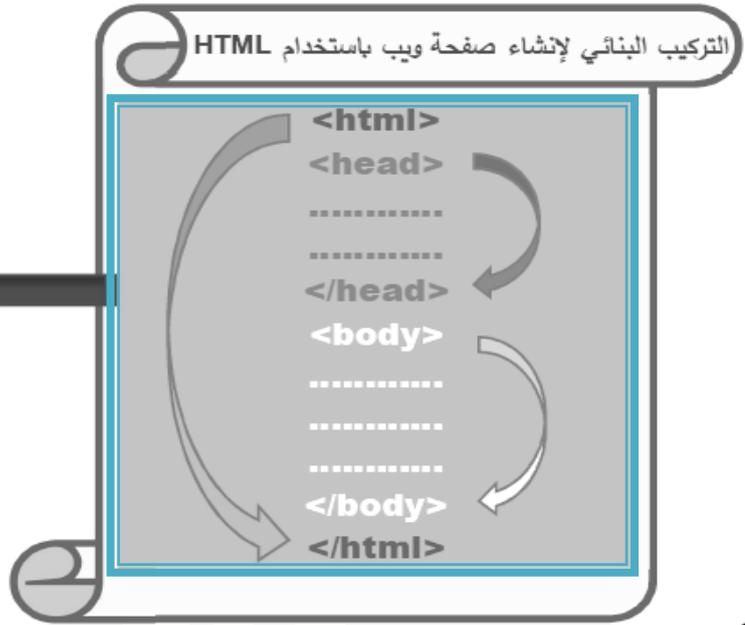
## التركيب البنائي لإنشاء صفحة الويب باستخدام HTML :

كتابة التركيب البنائي لإنشاء صفحة ويب  
باستخدام HTML في محرر النصوص

```
<html>
<head>

</head>
<body>

</body>
</html>
```



### ملحوظة :-

- 1 - كتابة الأمر <html> في بداية الكود يشير إلى أن المستند مكتوب بلغة html .
- 2 - ينقسم كود html إلى قسمين رئيسيين .

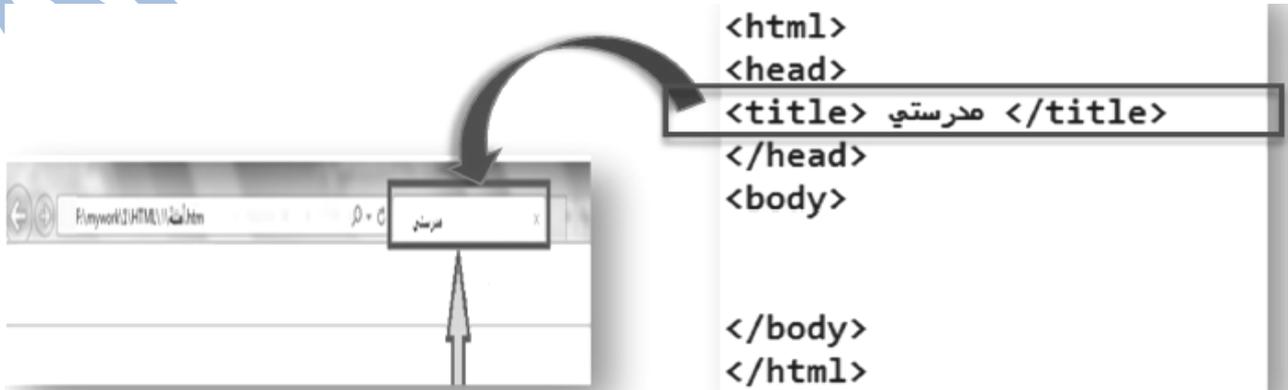
أولاً - head الرأس : المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمستعرض حول الصفحة مثل عنوان الصفحة بالإضافة لبعض المعلومات غير الظاهرة الأخرى والتي تستخدمها محركات البحث من أجل الأرشفة والبحث في الغالب .

ثانياً - body الجسم : المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذي سيظهر داخل الصفحة .

### إضافة عنوان لصفحة الويب :

تتكون صفحة الويب من عنوان ومحتوى ويظهر عنوان صفحة الويب داخل شريط العنوان أعلى الصفحة

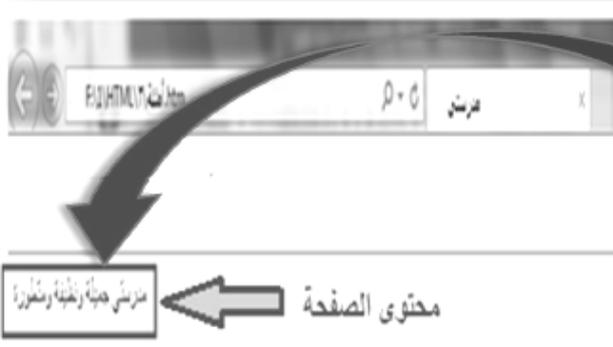
كتابة أمر <title> مدرستي </title> في الجزء المخصص <head>.....</head>



إضافة محتوى لصفحة الويب :

<body>.....</body>

نكتب عبارة "مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة" داخل الامر



```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body>
مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة
</body>
</html>
```

ملحوظة :-

1 - مستعرض الإنترنت لا يتأثر بالمسافات المتروكة أو بالانتقال الى سطر جديد بضغط مفتاح Enter .

تغيير اتجاه صفحة الويب باستخدام الخاصية **dir** :

في حالة الكتابة باللغة العربية سوف نحتاج لتغيير اتجاه الكتابة من اليمين الى اليسار والعكس في حالة الكتابة باللغة الانجليزية فإن اتجاه الصفحة يكون من اليسار الى اليمين ولعمل ذلك سوف نقوم بتخصيص

القيمة **rtl** للخاصية **dir** ليصبح صورة الامر **<body dir="rtl"> <body>**



```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir="rtl">
مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة
</body>
</html>
```

صفحة الويب في مستعرض الانترنت  
اتجاه محتوى الصفحة من اليمين لليسار

**<body dir="ltr">**

**<body dir="rtl">**



اتجاه محتوى الصفحة من اليسار لليمين

اتجاه محتوى الصفحة من اليمين لليسار

(مقارنة توضح تأثير قيم الخاصية **dir**)

أنت دائماً في المقدمة

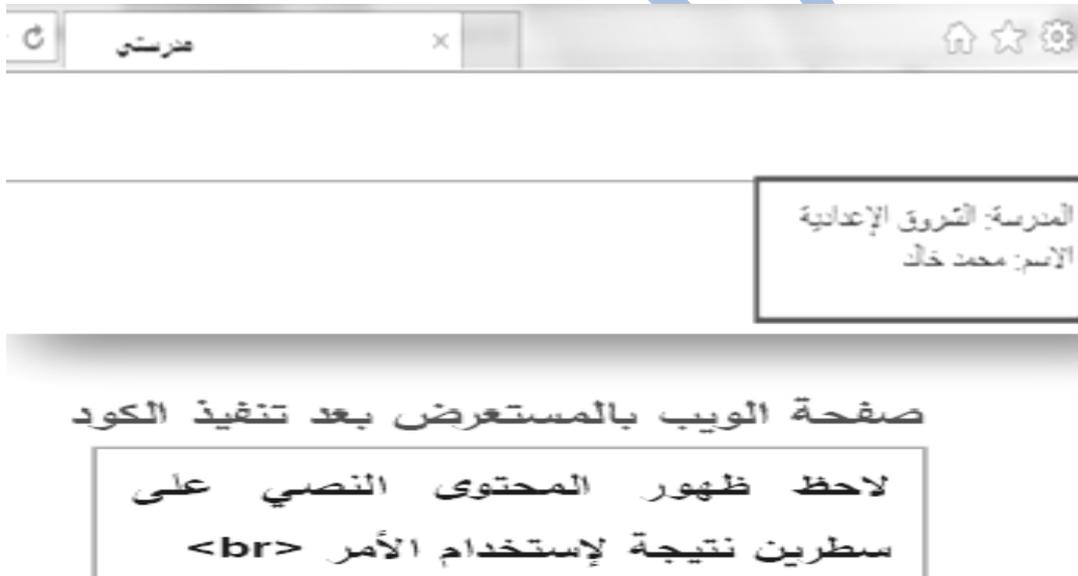
## تنسيقات صفحة الويب :

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir="rtl">
المدرسة: الشروق الإعدادية
<br>
الاسم : محمد خالد
</body>
</html>
```

أولا :- تنسيق النص بصفحة الويب :

1 - الكتابة من بداية سطر جديد بالأمر <br>

★ نلاحظ بعد كتابة الكود السابق وتنفيذه يظهر المحتوى النصي على سطرين :



2 - محاذاة النص (توسيط) باستخدام الأمر <center> ... </center>

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir="rtl">
<center> موقع المدرسة </center>
المدرسة: الشروق الإعدادية
<br>
الاسم : محمد خالد
</body>
</html>
```

★ نلاحظ بعد كتابة جملة موقع المدرسة باستخدام الامر <center> ... </center>



صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

لاحظ ظهور العبارة "موقع المدرسة" في منتصف السطر.

3 – إضافة فراغات ( مسافات ) بين الكلمات بالأمر &nbsp;

```
<html>
<head>
<title> مدرستي </title>
</head>
<body dir="rtl">
<center>
المدرسة &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; &nbsp; موقع
</center>
المدرسة: الشروق الإعدادية
<br>
الاسم: محمد خالد
</body>
</html>
```

★ بعد كتابة جملة موقع المدرسة وبينها الامر &nbsp; مكرر اربع مرات تظهر بهذا الشكل بعد التنفيذ



صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

لاحظ ظهور العبارة "موقع المدرسة" مع وضع ٤ مسافات بين الكلمتين.

ملحوظة هامة : Attributes الواصفات تخصّص سلوك عرض العنصر لمحتواه .

4 - تنسيق الخط في صفحة الويب نستخدم الامر `<font> .....` `</font>` (وهنا نحتاج الى مجموعة من الخصائص من نوع الخط - لون الخط - حجم الخط)

الوظيفة	الخاصية
تحديد نوع الخط	face
تحديد لون الخط	color
تحديد حجم الخط	size

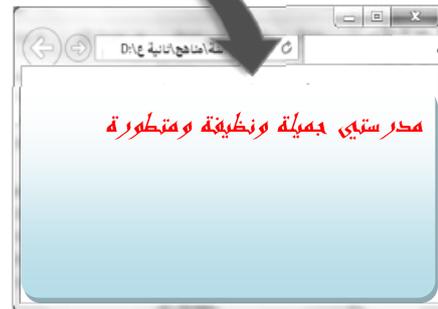
ملحوظة : - بتعرف المستعرض على (7) أحجام للخط والتي يتم تحديدها بالخاصية size .

مثال : -

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body dir="rtl">
<font face="andalus" color="red" size="6">
مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة
</font>
</body>
```

```
</html>
```



صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

★ يوجد العديد من الاوامر التي من خلالها يتم تنسيق الخط ومنها :

الوظيفة	الأمر
وضع خط تحت النص (مسطر Underline)	<u>
خط عريض (Bold)	<b>
خط مائل (Italic)	<i>

مثال : -

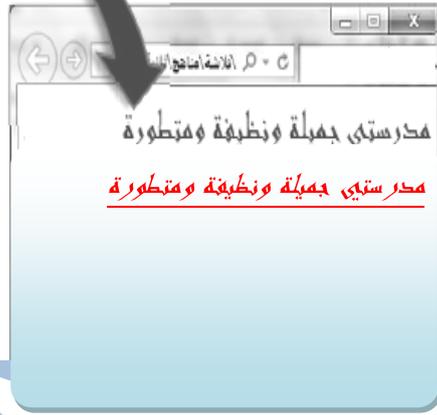
```
<html>
<head>
</head>
<body dir="rtl">
<font face="andalus" color="red" size="6">
<u>مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة</u>
</font>
</body>
</html>
```

- إضافة الكود:

<u>مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة</u>

- حفظ التعديل الملف النصي.

- فتح الملف في مستعرض الإنترنت.



تنسيق خلفية صفحة الويب :

ثانياً :-

## 1 - تحديد لون خلفية لصفحة الويب بالخاصية bgcolor

- كتابة الكود <body bgcolor="green" >

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body bgcolor="green" >
```

```
</body>
</html>
```

كتابة الكود في أحد برامج تحرير النصوص

- حفظ الملف النصي بامتداد .htm

- فتح الملف في مستعرض الإنترنت.

لاحظ ظهور لون خلفية صفحة

الويب باللون الأخضر.



- الجدول التالي يحتوي بعض أسماء الألوان يمكن استخدامها كقيمة للخاصية bgcolor:

Color									
Color Name	Blue	Brown	Black	Green	Red	White	Yellow	Purple	Sky Blue

## 2 - وضع صورة كخلفية لصفحة الويب بالخاصية Background :

- إعداد وتجهيز أحد ملفات الصور لوضعها كخلفية لصفحة الويب.
- حفظ ملف الصورة داخل مجلد.
- كتابة الكود اللازم لوضع الصورة "image1.jpg" كخلفية لصفحة الويب  
<body background="image1.jpg" >
- حفظ الملف النصي بامتداد htm في نفس مجلد حفظ ملف الصورة.
- فتح الملف في مستعرض الإنترنت.

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body background="image1.jpg" >
```

```
</body>
</html>
```



كتابة الكود في أحد برامج تحرير النصوص

صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

لاحظ ظهور الصورة كخلفية في صفحة الويب.

## التعامل مع الصور في صفحات الويب :

### 1 - إدراج صورة داخل صفحة الويب باستخدام الامر <img > :

وإدراج صورة داخل صفحة الويب نستخدم الخاصية src التابعة للامر <img> وذلك لتحديد اسم ملف الصورة ومكان حفظه .

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body >
<font face="andalus" color="red" size="6">
<u>مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة</u>
</font>
<br>

</body>
</html>
```



### 2 - تنسيق الصورة داخل صفحات الويب :

#### أ - التحكم في أبعاد الصورة بصفحة الويب :

يمكن تنسيق الصورة المدرجة بالتحكم في أبعادها ( الإرتفاع - العرض ) ومحاذاتها بالنسبة لصفحة الويب ويمكن عمل ذلك من خلال خصائص الأمر <img>

أنت دائماً في المقدمة

- الخاصية height اي ارتفاع الصورة مثال "200" = height

- الخاصية width اي عرض الصورة مثال "300" = width

ملحوظة : - وحدة قياس أبعاد الصورة هي البكسل "Pixel" .

يمكن التعديل في المثال السابق لجعل عرض الصورة :

width = 800 = بكسل - والارتفاع height = 450 = بكسل وبذلك يصبح شكل الأمر

```

```

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body >
<font face="andalus" color="red" size="6">
```

مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة

```
</font>
```

```
<br>
```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```



ب - محاذاة الصورة داخل صفحة الويب :

يمكن التحكم في محاذاة الصورة من خلال الخاصية **Align** الخاصة بالأمر **<img>** وهذه الخاصية تأخذ القيم الآتية:

الوظيفة	القيمة
محاذاة الصورة لأقصى يمين صفحة الويب	<b>Right</b>
محاذاة الصورة لأقصى يسار صفحة الويب	<b>Left</b>
النص يقع بمحاذاة منتصف الصورة	<b>Middle</b>
النص يقع بمحاذاة الحافة السفلى للصورة	<b>Bottom</b>
النص يقع بمحاذاة الحافة العليا للصورة	<b>Top</b>

مثال : -

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body >
<font face="andalus" color="red" size="6">
```

مدرستي جميلة ونظيفة ومتطورة

```
</font>
```

```
<br>
```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```



صفحة الويب بعد تنفيذ الكود

أنت دائماً في المقدمة

التعامل مع الصوت داخل صفحات الويب :

إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة الويب بالامر <bgsound> مع الخاصية SRC

مثال :-

```
<html>
<head>
</head>

<body >
<bgsound src="egypt.MP3">
</body>
</html>
```

ملحوظة :-

الامر <bgsound> لا يعمل الا على مستعرض الانترنت " Internet Explorer " لأنه هو المستعرض الوحيد الذى يدعم تنفيذ الامر <bgsound> ولا يظهر تأثير هذا الامر مع أنواع المستعرضات الاخرى

إدراج فيديو داخل صفحة الويب بالامر <embed> :

باستخدام الامر <embed> والخاصية SRC يتم إدراج الفيديو وقيمة الخاصية SRC تأخذ اسم ملف الفيديو وإمتداده وذلك فى حالة حفظ ملف الفيديو فى نفس مجلد صفحة الويب وغير ذلك نكتب المسار كامل

مثال :-

```
<html>
<head>
</head>

<body >
<embed src="internet.avi">
</body>
</html>
```

إدراج ارتباط تشعبي بصفحة الويب بالامر <a>...</a>

الارتباط التشعبي هو نص أو صورة مرتبطة بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال الى هذا العنوان ويمكن أن يكون داخل نفس الصفحة أو بصفحة أخرى داخل نفس الموقع أو فى موقع اخر .

- لإدراج إرتباط تشعبي نستخدم الخاصية href للأمر <a> ويكون قيمة الخاصية عنوان الموقع المطلوب

الانتقال اليه . </a> النص أو الصورة <a href= "العنوان المطلوب الانتقال إليه" >

مثال :- عمل إرتباط لموقع وزارة التربية والتعليم :



أ - خطوات إنشاء وتنفيذ إرتباط تشعبي على هيئة نص لفتح موقع وزارة التربية والتعليم :

- 1 - كتابة الكود في أحد منسقات النصوص وحفظه .
- 2 - فتح صفحة الويب في المستعرض .
- 3 - الضغط على النص الفائق في صفحة الويب .
- 4 - فيتم تحميل موقع وزارة التربية والتعليم .

```
<html>
<head>
</head>
```

```
<body >
<a href="http://www.moe.gov.eg">وزارة التربية والتعليم</a>
</body>
</html>
```

١-كتابة الكود في أحد منسقات النصوص وحفظه.



وزارة التربية والتعليم

٢-فتح صفحة الويب في المستعرض، وعند

أنت دائماً في المقدمة

ب - إرجاع ارتباط تشعبي لصورة :

- اولاً - يجب إظهار الصورة باستخدام الأمر `<img>`  
 ثانياً - وضع أمر الصورة `<img>` داخل الأمر `<a>` ..... `</a>`



أمر الارتباط التشعبي `<a href=.....> ...</a>`

خطوات انشاء وتنفيذ ارتباط تشعبي باستخدام صورة :

- 1 - كتابة الكود في أحد منسقات النصوص وحفظه
- 2 - فتح صفحة الويب في المستعرض وعند الضغط على الصورة الفائقة يتم تحميل ويب (مدرستي)
- 3 - يتم تحميل صفحة ويب (مدرستي)

```
<html>
<head>
</head>
<body >
<a href = 'myschool.htm' > <img src='tools.jpg' > </a>
</body>
</html>
```

١- كتابة الكود في أحد منسقات النصوص وحفظه.



٣- صفحة الويب مدرستي



٢- فتح صفحة الويب في المستعرض، وعند الضغط على الصورة الفائقة يتم تحميل صفحة ويب مدرستي



## إنشاء صفحة الويب " عن المدرسة " about.htm

```
<html>
<head>
<title>مدرستي</title>
</head>
<body bgcolor="skyblue" dir="rtl">
<center>
<font face="andalus"color="red" size="6">
<br> عن المدرسة
<br> اسم المدرسة : الحسين بن علي
<br> عنوان المدرسة : الإسكندرية
<br> المرحلة : الإعدادية
<br> رقم التليفون : 01066973029
<embed src="video.mp4" height="400" width="400">
<br><br>
<a href="home.htm"></a>
</center>
</body>
</html>
```

## إنشاء صفحة الويب " ألبوم الصور " photo.htm

```
<html>
<head>
<title>مدرستي</title>
</head>
<body bgcolor="skyblue">
<center>
<font face="tahoma" color="red" size="6">
<br>ألبوم الصور


 <br>
<a href="home.htm" ></a>
</center>
</body>
</html>
```

## إنشاء صفحة الويب " الرؤية والرسالة " vision.htm

```
<head>
<title>مدرستي</title>
</head>
<body bgcolor="skyblue">
<center>
<font face="tahoma" color="red" size="6">
<u>رؤية المدرسة </u>
<br><br>
إعداد طالب متميز <br>
الرسالة <br>
...تنمية مهارات الطالب <br><br>
<a href="home.htm" ></a>
</center>
</body>
</html>
```



## الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة المناسبة للعبارة الآتية:

- (١) يشير الاختصار HTML الى العبارة . . . . .
  - أ- Hyper Text Markup Library
  - ب- Help Table Made Layout
  - ج- Hyper Text Markup Language
- (٢) صفحة الويب التي يتم استخدام لغة HTML فقط في تصميمها تعتبر صفحة . . . . .
  - أ- تفاعلية.
  - ب- نشطة.
  - ج- ثابتة.
- (٣) استخدام لغات مثل JavaScript و PHP بالإضافة للغة HTML في تصميم صفحة الويب يكون بغرض تحويلها الى صفحة . . . . .
  - أ- تفاعلية.
  - ب- رئيسية.
  - ج- فرعية.

أنت دائماً في المقدمة

(٤) لإظهار نص علي صفحة الويب يتم كتابة هذا النص في منطقة .....

أ- Head.

ب- Title.

ج- Body.

(٥) يجب حفظ ملف أوامر HTML بالإمتداد .....

أ- Docx.

ب- Jpg.

ج- Htm.

(٦) لجعل النص يظهر على صفحة الويب بشكل مائل نستخدم الأمر .....

أ- <u>

ب- <i>

ج- <b>

(٧) لتحديد لون خلفية لصفحة الويب نستخدم الخاصية .....

أ- bgcolor

ب- background

ج- color

(٨) الخاصية التي ترتبط بأمر <img> من بين الخصائص التالية هي الخاصية .....

أ- path

ب- href

ج- src

(٩) الأمر <a> يستخدم في .....

أ- محاذاة النص.

ب- اضافة ارتباط تشعبي.

ج- تشغيل فيديو.

السؤال الثالث: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل مما يلي:

(١) تستخدم لغة HTML في انشاء صفحات ويب تفاعلية. (.....)

(٢) تستخدم لغة JavaScript لتحويل الصفحة الثابتة الى صفحة تفاعلية. (.....)

(٣) الأمر الذي يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة html هو (.....)

<title>.

أنت دائماً في المقدمة

(١٠) لتحديد نوع الخط في الأمر <font> نستخدم الخاصية .....

أ- Fontname

ب- size

ج- face

السؤال الثاني: اختر من المجموعة (ب) ما يناسب المجموعة (أ)

(أ)	(ب)
١- موقع الويب	( ) مستند به محتوى إلكتروني ينشر على شبكة الإنترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الإنترنت
٢- الصفحة الرئيسية	( ) تعرض معلومات يتم الإطلاع عليها فقط بدون امكانية اجراء اي معالجة من الزائرين لمحتواها
٣- صفحة الويب	( ) مكان علي شبكة الانترنت يتكون من صفحة ويب او أكثر ويتم زيارته من خلال عنوان معين
٤- الصفحة الثابتة	( ) أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يسهل الانتقال لباقي صفحات الموقع
٥- الصفحة التفاعلية	( ) هي خاصية للتنقل بين صفحات الموقع
	( ) هي صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته

(٤) للتحكم في عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز &nbsp; . (.....)

(٥) لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر <img>. (.....)

السؤال الرابع: أذكر الكود الأساسي اللازم لبناء ملف أوامر HTML؟



على الرغم من عدم وجود أخطاء في سطر الكود السابق إلا ان الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض. استنتج السبب؟

.....  
.....

السؤال الخامس اشرح المقصود بالأكواد التالية:

<Title> My School </Title>

<body bgcolor="green">

<img src = "school.png">

<font face="andalus">

<bgsound src="egypt.MP3">