



# الأسئلة

السؤال الأول:  
في نافذة النموذج الآتية:

تسجيل مستخدم جديد

الاسم: مروة ماهر

تاريخ الميلاد: 20 يونيو , 1998

النوع: ☒ انثى ☐ ذكر

الجنسية: مصر

تسجيل

١

٢

٣

٤

إذا أردنا أن نخزن مدخلات المستخدم في متغي ا رت حدد نوع البيان المناسب لكل مدخل من مدخلات مستخدم البرنامج:

- ١.
- ٢.
- ٣.
- ٤.



## السؤال الثانى:

### فى الكود (Code) الآتى:

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
    Dim Radius As Single
    Const x As Single = 22 / 7
    Radius = TextBox1.Text
    Label2.Text = x * Radius ^ 2
End Sub
```

### استخرج أسماء المتغيرات والثوابت وأنواعها:

.....

.....

## السؤال الثالث:

### فى الأكواد الآتية حدد سبب الخطأ

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير

```
arabic = TextBox1.Text
computer = TextBox2.Text
```

يتم ناتج مجموع المتغيرين

```
Label3.Text = arabic + computer
```

InvalidCastException was unhandled

Conversion from string "خمس عشرة درجة" to type 'Byte' is not valid.

### السبب:

.....

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير

```
arabic = TextBox1.Text
computer = TextBox2.Text
```

يتم ناتج مجموع المتغيرين

```
Label3.Text = arabic + computer
```

Sub

OverflowException was unhandled

Arithmetic operation resulted in an overflow.

### السبب:

.....



السؤال الرابع:

حدد ماهو الكود (Code) المطلوب كتابته حسب ما تشير اليه الأسهم:

Try



Catch ex As Exception



EndTry

السؤال الخامس:

حدد نوع الخطأ في الكود (Code) الآتي ثم صوبه

الكود (Code)	نوع الخطأ	التصويب
Din x As Single		
Const x As Single		

السؤال السادس:

عند كتابة الكود يحتاج المبرمج لوضع تعليق معين لا يتم تنفيذه، لابد أن يسبقه :

٢-

أو

١-



السؤال الثامن:

رتب السطور الآتية وفقا لأولويات تنفيذ العمليات الحسابية

العملية	الترتبة
الضرب والقسمة من اليسار إلى اليمين.	( )
الأقواس من الداخل إلى الخارج.	( )
الجمع والطرح من اليسار إلى اليمين.	( )
الأسس.	( )

السؤال العاشر:

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ:

(١)	أحد قواعد تسمية المتغيرات أو الثوابت في البرنامج أن يبدأ اسم المتغير بحرف أو رقم. (...)
(٢)	يتم الإعلان عن المتغيرات باستخدام جملة Dim. (...)
(٣)	المتغير من النوع Double يأخذ القيمة True أو False. (...)
(٤)	المتغيرات من أنواع (Integer & Long & Double) تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط. (...)
(٥)	يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الأدوات منها TextBox. (...)



- ١- كلما قل عدد الخلايا ( Bytes ) زاد حجم ذاكرة الكمبيوتر وسعته لتخزين البيانات. ( )
- ٢- يقصد بإعلان المتغيرات إعطاء أسماء للخلايا التي ستحمل قيم ثابتة في ذاكرة الكمبيوتر واختيار نوع لها. ( )
- ٣- عند تسمية المتغيرات يجب أن يبدأ اسم المتغير بثلاثة حروف تبين نوعه. ( )
- ٤- تستخدم أنواع المتغيرات ( integer –Short –Long ) لتخزين الأعداد التي تحتوي علي كسور عشرية. ( )
- ٥- عدم اتباع قواعد تسمية المتغيرات و الثوابت لا ينتج عنه أي خطأ في القواعد. ( )
- ٦- غير مسموح باستخدام المسافة باسم المتغير. ( )
- ٧- ليس هناك أي فرق بين العمليات الحسابية و أمر التخصيص. ( )
- ٨- تستخدم كلمة dim للإعلان عن المتغيرات و الثوابت. ( )
- ٩- تستخدم أنواع المتغيرات ( Decimal – Single – Double ) لتخزين الأعداد الصحيحة فقط. ( )
- ١٠- ند تسمية المتغيرات في ( V.B ) يجب أن يبين اسم المتغير محتواه. ( )
- ١١- يستخدم نوع البيان ( Boolean ) لتخزين البيانات التي تأخذ شكل تاريخ ( )
- ١٢- عند كتابة قيمة للمتغير في الإعلان عنه و اهمال علامة = فانه يتم اعطاء قيمة افتراضية للمتغير وهي ( صفر ) في حالة المتغيرات الرقمية وقيمة حرفية فارغة " " في حالة المتغيرات الحرفية. ( )
- ١٣- نوع البيان Char يستخدم للأعداد الصحيحة integers. ( )
- ١٤- Dim H AS Boolean =True. ( )
- ١٥- Dim Single As integer ="70". ( )
- ١٦- تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات. ( )
- ١٧- يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات. ( )



- ١٨- جميع البيانات التي يتم إدخالها في برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتًا في ذاكرة الكمبيوتر. ( )
- ١٩- جميع أنواع البيانات التي يتم حفظها في الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية. ( )
- ٢٠- المبرمج الجيد الذي يُحسن ترشيد المساحة التخزينية في ذاكرة الكمبيوتر. ( )
- ٢١- يُصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة. ( )
- ٢٢- يُصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة. ( )
- ٢٣- يُصنف قيمة نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" ضمن البيانات المتنوعة "المنطقية". ( )
- ٢٤- صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية. ( )
- ٢٥- قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة. ( )
- ٢٦- كل بيان يُخزن في ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان. ( )
- ٢٧- نوع البيان يُحدد حيز التخزين الذي يشغله في ذاكرة الكمبيوتر ومعرفة الحد الأدنى والقصى لقيمته. ( )
- ٢٨- يُقصد بالمتغير ارت في لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع. ( )
- ٢٩- تشترط لغة VB.NET أن يكون لكل متغير اسم ونوع ومدى للبيانات التي يتم إدخالها. ( )
- ٣٠- الإعلان عن المتغير ارت في لغة VB.NET يساعد في ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر. ( )
- ٣١- الإعلان عن المتغير ارت مسألة شكلية، لأن لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتحدد نوعها تلقائيًا. ( )
- ٣٢- الجملة التالية " Dim F\_name As String " للإعلان عن متغير باسم String ونوعه F\_name. ( )
- ٣٣- الجملة التالية " Dim F\_name As String " للإعلان عن متغير باسم F\_name ونوعه String. ( )
- ٣٤- جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه. ( )
- ٣٥- جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه وقيمه الثابتة. ( )



٣٦ - City يعتبر اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم. ( )

٣٧ - City55 يعتبر اسم متغير صحيح. ( )

٣٨ - Name يعتبر اسم متغير خطأ لأنه كلمة محجوزة. ( )

٣٩ - Name يعتبر اسم متغير صحيح لأنه يتكون من حروف. ( )

٤٠ - يستخدم أمر Dim في الإعلان عن المتغيرات. ( )

٤١ - يستخدم أمر Dim في الإعلان عن الثوابت. ( )

٤٢ - يستخدم أمر Const في الإعلان عن المتغيرات. ( )

٤٣ - يستخدم أمر Const في الإعلان عن الثوابت. ( )

٤٤ - الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة لا تتغير أثناء سير البرنامج. ( )

٤٥ - الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة تتغير أثناء سير البرنامج. ( )

٤٦ - الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ لغوي. Syntax Error. ( )

٤٧ - الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ منطقي. Logical Error. ( )

٤٨ - الخطأ الذي يظهر أثناء تشغيل أو تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوي Syntax Error. ( )

٤٩ - الخطأ الذي يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ أثناء التشغيل Run time Error. ( )

٥٠ - القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية "  $X = 3 + 2 * 4$  " هي (١١). ( )

٥١ - القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية "  $X = 3 + 2 * 4$  " هي (٢٠). ( )



**اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي:**

- ١ - قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات:  
أ - رقمية صحيحة      ب - رقمية غير صحيحة      ج - متنوعة
- ٢ - قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات:  
أ - متنوعة      ب - رقمية غير صحيحة      ج - حرفية
- ٣ - نوع البيان المُخزن مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر يحدد:  
أ - حيز تخزيني ومدى قيمته      ب - اسم وحيز تخزيني      ج - حيز تخزيني وقيمته
- ٤ - الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير المرتب Salary هي:  
أ - Dim Salary As Integer  
ب - Dim Salary As Byte  
ج - Dim Salary As Decimal
- ٥ - الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير العنوان City هي:  
أ - Dim City As String  
ب - Dim City As Byte  
ج - Dim City As Decimal
- ٦ - الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير الاسم F\_Name هي:  
أ - Dim F\_Name As Integer  
ب - Dim F\_Name As Char  
ج - Dim F\_Name As Decimal





٧- الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير النوع Gender هي:

أ- Dim Gender As Decimal

ب- Dim Gender As Integer

ج- Dim Gender As Boolean

٨- الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير الاسم F\_Name هي:

أ- Dim F\_Name As Integer

ب- Dim F\_Name As Char

ج- Din F\_Name As Char

٩- الخطأ الذي يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Runtime Error

١٠- الخطأ الذي يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error

١١- الخطأ في ناتج تشغيل كود بلغة VB.NET يسمى:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error



١٢- الناتج النهائي للمتغير X للمعادلة "  $X = 3 + 2 * 4$  " هو:

أ- ١١

ب- ٢٤

ج- ٢٠

١٣- الناتج النهائي للمتغير Y للمعادلة "  $Y = 16 - 12 / 4 + 2$  " هو:

أ- ٣

ب- ١١

ج- ١٤

١٤- جملة الاعلان عن متغير " Dim X As String " ، تعني الاعلان عن:

أ- متغير اسمه X ونوعه حرفي String .

ب- متغير اسمه String ونوعه X .

ج- متغير مجهول ليس له اسم ونوعه String .

١٥- جملة الاعلان الصحيحة عن متغير رقمي غير صحيح اسمه Y هي:

أ- Dim Y As Decimal

ب- Y As Decimal

ج- Dim Y = Decimal

١٦- اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب:

أ- st\_name

ب- name

ج- \*\*Name



١٧ - اختر الاسم الصحيح لمتغير عنوان الموظف:

أ- Cairo

ب- E\_Address

ج- (Address)

١٨ - اسماء المتغيرات التالية صحيحة ماعدا:

أ- St\_text

ب- Text

ج- st\_text\_

١٩ - عند الاعلان عن الثابت الرياضي ط نستخدم الكود:

أ- Dim Pi As Single

ب- Dim Pi As Single = 3.14

ج- Const Pi As Single = 3.14

٢٠ - عند الاعلان عن ثابت عجلة الجاذبية الأرضية نستخدم الكود:

أ- Dim g As Single

ب- Const g As Single = 9.81

ج- Dim g As Single = 9.81

٢١ - الاعلان عن متغير عدد أفراد الأسرة C\_Family بقيمة ابتدائية ٢ هو:

أ- Dim C\_Family As Single = 2

ب- Const C\_Family As Integer = 2

ج- Dim C\_Family As Integer = 2



٢٢ - إذا وجد خطأ في نتيجة حساب مساحة مستطيل في برنامج، يعتبر هذا الخطأ:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error

٢٣ - رسالة الخطأ التي تظهر عند كتابة الكود " Dimension X As Byte "، يمكن

تصنيفها خطأ:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error

٢٤ - الناتج النهائي للمعادلة "  $Y = 12 - 2 + 4 / 2$  " هو:

أ- ١٢      ب- ٧      ج- ٩

٢٥ - الناتج النهائي للمعادلة "  $Y = 12 - (2 + 4) / 2$  " هو:

أ- ١٢      ب- ٧      ج- ٩



# الاجابة

السؤال الأول:  
في نافذة النموذج الآتية:

إذا أردنا أن نخزن مدخلات المستخدم في متغيرات حدد نوع البيان المناسب لكل مدخل من مدخلات مستخدم البرنامج:

١. Text

٢. Date

٣. Boolean

٤. Text



السؤال الثانى:

في الكود (Code) الآتي:

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As EventArgs) Handles Button1.Click
    Dim Radius As Single
    Const x As Single = 22 / 7
    Radius = TextBox1.Text
    Label2.Text = x * Radius ^ 2
End Sub
```

استخرج أسماء المتغيرات والثوابت وأنواعها:

..... المتغيرات : Radius ونوعه Single. السؤال الثالث :  
.....

في الأكواد الآتية حدد سبب الخطأ

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير  
arabic = TextBox1.Text  
computer = TextBox2.Text  
.....  
InvalidCastException was unhandled  
Conversion from string "خمس عشرة درجة" to type 'Byte' is not valid.  
.....  
يتم ناتج مجموع المتغيرين  
Label3.Text = arabic + computer

السبب: خطأ اثناء التشغيل : المستخدم ادخل عدد بالحروف وليس بالدرجات.

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير  
arabic = TextBox1.Text  
computer = TextBox2.Text  
.....  
OverflowException was unhandled  
Arithmetic operation resulted in an overflow.  
.....  
يتم ناتج مجموع المتغيرين  
Label3.Text = arabic + computer

السبب: خطأ اثناء التشغيل : المستخدم ادخل قيمة خارج مدى البيان



السؤال الرابع:

حدد ماهو الكود (Code) المطلوب كتابته حسب ما تشير اليه الأسهم:

Try



الكود المحتمل ان يسبب الخطأ

Catch ex As Exception



الكود الذى يقوم بمعالجة الخطأ

السؤال الخامس:

حدد نوع الخطأ في الكود (Code) الآتي ثم صوبه

الكود (Code)	نوع الخطأ	التصويب
<b>Din</b> x As Single	خطأ املانى	Dim x As Single
<b>Const</b> x As Single	خطأ املانى	يجب اعطاء A قيمة

السؤال السادس:

عند كتابة الكود يحتاج المبرمج لوضع تعليق معين لا يتم تنفيذه، لابد أن يسبقه :

Rem - ١ أو - ٢ ' -



السؤال الثامن:

رتب السطور الآتية وفقا لأولويات تنفيذ العمليات الحسابية

العملية	الترتبة
الضرب والقسمة من اليسار إلى اليمين.	( ٣ )
الأقواس من الداخل إلى الخارج.	( ١ )
الجمع والطرح من اليسار إلى اليمين.	( ٥ )
الأسس.	( ٢ )

السؤال العاشر:

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

( × )	(١) أحد قواعد تسمية المتغيرات أو الثوابت في البرنامج أن يبدأ اسم المتغير بحرف أو رقم.
( ✓ )	(٢) يتم الإعلان عن المتغيرات باستخدام جملة Dim.
( × )	(٣) المتغير من النوع Double يأخذ القيمة True أو False.
( × )	(٤) المتغيرات من أنواع (Integer & Long & Double) تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط.
( ✓ )	(٥) يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الأدوات منها TextBox.





**ضع علامة (✓) أو (×) أمام العبارات الآتية:**

١. كلما قل عدد الخلايا ( Bytes ) زاد حجم ذاكرة الكمبيوتر وسعته لتخزين البيانات. ( × )
٢. يقصد بإعلان المتغيرات إعطاء أسماء للخلايا التي ستحمل قيم ثابتة في ذاكرة الكمبيوتر واختيار نوع لها. ( × )
٣. عند تسمية المتغيرات يجب أن يبدأ اسم المتغير بثلاثة حروف تبين نوعه. ( × )
٤. تستخدم أنواع المتغيرات ( integer –Short –Long ) لتخزين الأعداد التي تحتوي على كسور عشرية. ( × )
٥. عدم اتباع قواعد تسمية المتغيرات و الثوابت لا ينتج عنه أي خطأ في القواعد. ( × )
٦. غير مسموح باستخدام المسافة باسم المتغير. (✓)
٧. ليس هناك أي فرق بين العمليات الحسابية و أمر التخصيص. ( × )
٨. تستخدم كلمة dim للإعلان عن المتغيرات و الثوابت. ( × )
٩. تستخدم أنواع المتغيرات ( Decimal – Single – Double ) لتخزين الأعداد الصحيحة فقط ( × )
١٠. عند تسمية المتغيرات في ( V.B ) يجب أن يبين اسم المتغير محتواه. ( × )
١١. يستخدم نوع البيان ( Boolean ) لتخزين البيانات التي تأخذ شكل تاريخ. ( × )
١٢. عند كتابة قيمة للمتغير في الإعلان عنه و إهمال علامة = فانه يتم إعطاء قيمة افتراضية للمتغير هي ( صفر ) في حالة المتغيرات الرقمية وقيمة حرفية فارغة " " في حالة المتغيرات الحرفية. (✓)
١٣. نوع البيان Char يستخدم للأعداد الصحيحة integers. ( × )
١٤. Dim H AS Boolean =True. (✓)
١٥. Dim Single As integer ="70". ( × )
١٦. تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات. ( ✓ )
١٧. يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات. ( × )
١٨. جميع البيانات التي يتم إدخالها في برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتًا في ذاكرة الكمبيوتر. ( ✓ )



١٩. جميع أنواع البيانات التي يتم حفظها في الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية. ( × )
٢٠. المبرمج الجيد الذي يُحسن ترشيد المساحة التخزينية في ذاكرة الكمبيوتر. ( ✓ )
٢١. يُصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة. ( × )
٢٢. يُصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة. ( × )
٢٣. يُصنف قيمة نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" ضمن البيانات المتنوعة "المنطقية". ( ✓ )
٢٤. صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية. ( × )
٢٥. قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة. ( ✓ )
٢٦. كل بيان يُخزن في ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان. ( ✓ )
٢٧. نوع البيان يُحدد حيز التخزين الذي يشغله في ذاكرة الكمبيوتر ومعرفة الحد الأدنى والقصى لقيمته. ( ✓ )
٢٨. يُقصد بالمتغير ارت في لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع. ( ✓ )
٢٩. تشترط لغة VB.NET أن يكون لكل متغير اسم ونوع ومدى للبيانات التي يتم إدخالها. ( ✓ )
٣٠. الإعلان عن المتغير ارت في لغة VB.NET يساعد في ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر. ( ✓ )
٣١. الإعلان عن المتغير ارت مسألة شكلية، لأن لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتحدد نوعها تلقائيًا. ( × )
٣٢. الجملة التالية " Dim F\_name As String " للإعلان عن متغير باسم String ونوعه F\_name. ( × )



٣٣. الجملة التالية " Dim F\_name As String " للإعلان عن متغير باسم F\_name ونوعه String. ( ✓ )

٣٤. جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه. ( ✓ )

٣٥. جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه وقيمته الثابتة. ( × )

٣٦. City يعتبر اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم. ( ✓ )

٣٧. 55City يعتبر اسم متغير صحيح. ( × )

٣٨. Name يعتبر اسم متغير خطأ لأنه كلمة محجوزة. ( ✓ )

٣٩. Name يعتبر اسم متغير صحيح لأنه يتكون من حروف. ( × )

٤٠. يستخدم أمر Dim في الإعلان عن المتغيرات. ( ✓ )

٤١. يستخدم أمر Dim في الإعلان عن الثوابت. ( × )

٤٢. يستخدم أمر Const في الإعلان عن المتغيرات. ( × )

٤٣. يستخدم أمر Const في الإعلان عن الثوابت. ( ✓ )

٤٤. الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة لا تتغير أثناء سير البرنامج. ( ✓ )

٤٥. الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة تتغير أثناء سير البرنامج. ( × )

٤٦. الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ لغوي. Syntax Error. ( × )

٤٧. الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ منطقي. Logical Error. ( ✓ )



٤٨. الخطأ الذي يظهر أثناء تشغيل أو تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوي Syntax Error. ( × )

٤٩. الخطأ الذي يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ أثناء التشغيل Run time Error. ( ✓ )

٥٠. القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية "  $X = 3 + 2 * 4$  " هي (١١). ( ✓ )

٥١. القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية "  $X = 3 + 2 * 4$  " هي (٢٠). ( × )



**اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي:**

- ١ - قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات:  
أ - رقمية صحيحة      ب - رقمية غير صحيحة      ج - متنوعة
- ٢ - قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات:  
أ - متنوعة      ب - رقمية غير صحيحة      ج - حرفية
- ٣ - نوع البيان المُخزن مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر يحدد:  
أ - حيز تخزيني ومدى قيمته      ب - اسم وحيز تخزيني      ج - حيز تخزيني وقيمته

٤ - الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير المرتب Salary هي:

أ - Dim Salary As Integer

أ - Dim Salary As Byte

ج - Dim Salary As Decimal

٥ - الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير العنوان City هي:

أ - Dim City As String

ب - Dim City As Byte

ج - Dim City As Decimal

٦ - الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير الاسم F\_Name هي:

أ - Dim F\_Name As Integer

ب - Dim F\_Name As Char

ج - Dim F\_Name As Decimal



٧- الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير النوع Gender هي:

أ- Dim Gender As Decimal

ب- Dim Gender As Integer

ج- Dim Gender As Boolean

٨- الصيغة الصحيحة للعلان عن متغير الاسم F\_Name هي:

أ- Dim F\_Name As Integer

ب- Dim F\_Name As Char

ج- Din F\_Name As Char

٩- الخطأ الذي يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Runtime Error

١٠- الخطأ الذي يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error

١١- الخطأ في ناتج تشغيل كود بلغة VB.NET يسمى:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error



١٢- الناتج النهائي للمتغير X للمعادلة "  $X = 3 + 2 * 4$  " هو:

أ- ١١

ب- ٢٤

ج- ٢٠

١٣- الناتج النهائي للمتغير Y للمعادلة "  $Y = 16 - 12 / 4 + 2$  " هو:

أ- ٣

ب- ١١

ج- ١٤

١٤- جملة الاعلان عن متغير " Dim X As String " ، تعني الاعلان عن:

أ- متغير اسمه X ونوعه حرفي String .

ب- متغير اسمه String ونوعه X .

ج- متغير مجهول ليس له اسم ونوعه String .

١٥- جملة الاعلان الصحيحة عن متغير رقمي غير صحيح اسمه Y هي:

أ- Dim Y As Decimal

ب- Y As Decimal

ج- Dim Y = Decimal

١٦- اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب:

أ- st name

ب- name

ج- \*\*Name



١٧ - اختر الاسم الصحيح لمتغير عنوان الموظف:

أ- Cairo

ب- E Address

ج- (Address)

١٨ - اسماء المتغيرات التالية صحيحة ماعدا:

أ- St\_text

ب- Text

ج- st\_text\_

١٩ - عند الاعلان عن الثابت الرياضي ط نستخدم الكود:

أ- Dim Pi As Single

ب- Dim Pi As Single = 3.14

ج- Const Pi As Single = 3.14

٢٠ - عند الاعلان عن ثابت عجلة الجاذبية الأرضية نستخدم الكود:

أ- Dim g As Single

ب- Const g As Single = 9.81

ج- Dim g As Single = 9.81

٢١ - الاعلان عن متغير عدد أفراد الأسرة C\_Family بقيمة ابتدائية ٢ هو:

أ- Dim C\_Family As Single = 2

ب- Const C\_Family As Integer = 2

ج- Dim C\_Family As Integer = 2





٢٢ - إذا وجد خطأ في نتيجة حساب مساحة مستطيل في برنامج، يعتبر هذا الخطأ:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error

٢٣ - رسالة الخطأ التي تظهر عند كتابة الكود " Dimension X As Byte "، يمكن

تصنيفها خطأ:

أ- Syntax Error

ب- Logical Error

ج- Run time Error

٢٤ - الناتج النهائي للمعادلة "  $Y = 12 - 2 + 4 / 2$  " هو:

أ- ١٢      ب- ٧      ج- ٩

٢٥ - الناتج النهائي للمعادلة "  $Y = 12 - (2 + 4) / 2$  " هو:

أ- ١٢      ب- ٧      ج- ٩