



الاسئلة

س1 ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام

العبارة الخاطئة:-

١. الماسح الضوئى من البرمجيات . ()
٢. جميع وحدات الإدخال من الأجزاء المادية الصلبة للحاسب الالى. ()
٣. وحدة النظام من البرمجيات. ()
٤. يعتبر برنامج الكتابة من البرمجيات. ()
٥. تعتبر وحدات الإخراج من البرمجيات. ()
٦. يعتبر برنامج الرسم من الاجزاء المادية الصلبة ()
٧. تستخدم برامج الحاسب للرسم ()
٨. يستخدم برنامج الكتابة للحساب ()
٩. البرمجيات يتم استخدامها ولكن لا نستطيع لمسها مثل البرامج. ()
١٠. الاجزاء المادية الصلبة هى التى نستطيع ان نراها ونلمسها . ()
11. البيانات هى أى شئ يتم إخرجه من الحاسب الالى. ()
12. المعلومات هى أى شئ يتم إدخاله إلى الحاسب الالى ()
13. نقوم بإخراج المعلومات باستخدام وحدات الإدخال. ()

14. عملية الإدخال هى أول عملية يقوم بها الحاسب الالى. ()

15. يقوم الحاسب الالى بمعالجة البيانات فى وحدة المعالجة. ()



16. عملية الإخراج هى آخر عملية يقوم بها الحاسب الآلى. ()

17. نقوم بإدخال البيانات إلى الحاسب الآلى باستخدام وحدات الإخراج. ()

س 2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس:

١. يحتوى الحاسب الآلى على (أجزاء مادية صلبة – برمجيات - كليهما)
٢. نستطيع لمس (الأجزاء المادية الصلبة - البرمجيات - كليهما)
٣. برنامج الكتابة من (الأجزاء المادية الصلبة – البرمجيات - كليهما)
٤. القرص الصلب من (الأجزاء المادية الصلبة – وحدات التخزين - كليهما)
٥. تعتبر ألعاب الحاسب الآلى من (البرمجيات – الأجزاء المادية الصلبة - كليهما).
٦. برامج الألعاب تستخدم (للعب – للكتابة – للحساب).
٧. تعتبر برامج الحساب من (البرمجيات – الاجزاء الماديه الصلبه – كليهما).
٨. عصا التحكم تعتبر (اجزاء ماديه صلبه – وحدات الادخال – كليهما)
٩. الشاشة تعتبر من (وحدات الادخال – وحدات الاخراج - كليهما)
١٠. الفارة من (وحدات الادخال – وحدات الاخراج – كليهما)
١١. تعتبر عملية (الإدخال - الإخراج) هى أول عملية من عمليات الحاسب الآلى .

١٢. نقوم بإدخال البيانات إلى الحاسب الآلى باستخدام وحدات (الإخراج - الإدخال) .

١٣. تعتبر عملية (الإدخال – المعالجة - الإخراج) ثانى عملية من عمليات الحاسب الآلى .

١٤. يقوم الحاسب الآلى بمعالجة البيانات فى (الذاكرة – وحدة المعالجة) .



١٥ . نقوم بإخراج المعلومات باستخدام وحدات (الإخراج - الإدخال) .

سـ 3 ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة

الخاطئة:-

- ١ . يساعد الحاسب الالى المحاسب للتعلم فى البنك. ()
- ٢ . يساعد الحاسب الالى المهندس فقط فى عمله. ()
- ٣ . يستخدم الطبيب الحاسب الالى للعب. ()
- ٤ . يستخدم الطالب الحاسب الالى ليرسم. ()
- ٥ . يستخدم الأطفال الحاسب الالى فى البيت للتعلم. ()
- ٦ . يستخدم المحاسب الحاسب الالى فى عد النقود فى البنك. ()
- ٧ . تستخدم الممرضة الحاسب الالى للعب . ()
- ٨ . يستخدم البائع الحاسب الالى فى طباعة الفاتورة . ()
- ٩ . نستخدم الحاسب الالى فى المنزل للتحدث مع الاصدقاء. ()
- ١٠ . فى المصنع يستخدم المهندس الحاسب الالى للتحدث مع الاصدقاء. ()

سـ 4 اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس:



- ١ . يستخدم الطالب الحاسب الالى لكي (يتعلم – يلعب – يحجز التذاكر) فى المدرسة .
- ٢ . يستخدم (الطبيب – المهندس – الطالب) الحاسب الالى فى المصنع .
- ٣ . الذى يستخدم الحاسب الالى فى المحل هو (البائع – المدرس – الطالب) .
- ٤ . يستخدم الطبيب الحاسب الالى لكي (يلعب – يكشف على المرضى – يعد النقود) فى المستشفى .



٥. نحصل على الفاتورة باستخدام الحاسب الآلى من (المدرس-الطبيب-البائع).



سـ 5 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام
العبارة الخاطئة:-

١. يشعر الحاسب الآلى بالتعب إذا أعطيته الكثير من العمل. ()
٢. نستطيع استخدام الحاسب الآلى لحل أسئلة الرياضيات. ()
٣. لا نستطيع الرسم باستخدام الحاسب الآلى. ()
٤. نستطيع حل أى مسألة رياضية أسرع من الحاسب الآلى. ()
٥. يساعدنا الحاسب الآلى فى مذاكرة مادة الرياضيات. ()
٦. نستطيع الاستماع إلى القرآن باستخدام الحاسب الآلى. ()
٧. يستخدم الحاسب الآلى فى اللعب و الرسم فقط. ()
٨. لا نستطيع استخدام الحاسب الآلى فى البحث عن صورة. ()

سـ 6 وصل:

😊 يساعدنا الحاسب الآلى فى:



١. البحث

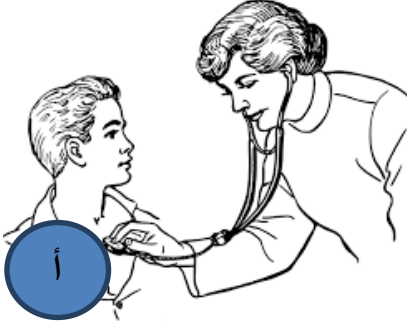
٢. الاستماع إلى الأصوات

٣. المذاكرة

٤. اللعب



سـ 7 صل كل وظيفة بالصورة المناسبة :



١. يستخدم المهندس الحاسب الالى فى الرسم



٢. يستخدم الطبيب الحاسب الالى فى الكشف

على المرضى



٣. يستخدم البائع الحاسب الالى فى طباعة الفواتير



٤. يستخدم الطالب الحاسب الالى فى تعلم الدروس

٥. يستخدم المحاسب الحاسب الالى فى عد النقود

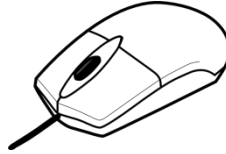
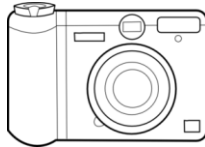


س8- ضع دائرة حول الصورة الصحيحة :

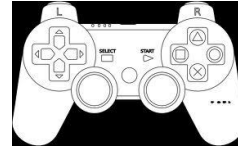
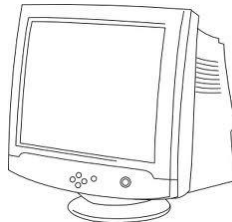
1- ايا من الصور التاليه يمثل وحدة النظام :



2- ايا من الصور التاليه يمثل الماسح الضوئى



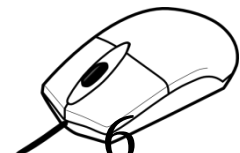
3- ايا من الصور التاليه يمثل صورة الشاشة :



4- ايا من الصور التاليه تمثل لوحة المفاتيح



5- ايا من الصور التاليه تمثل الفارة :





س8 صل كل شكل من أشكال البيانات بصورتها الصحيحة:



صور

0222555555

أصوات

Mohammad

أرقام



حروف



الإجابات

سـ 1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:-

١. الماسح الضوئى من البرمجيات . (×)
٢. جميع وحدات الإدخال من الأجزاء المادية الصلبة للحاسب الالى. (✓)
٣. وحدة النظام من البرمجيات. (×)
٤. يعتبر برنامج الكتابة من البرمجيات. (✓)
٥. تعتبر وحدات الإخراج من البرمجيات. (×)
٦. يعتبر برنامج الرسم من الاجزاء المادية الصلبة (×)
٧. تستخدم برامج الحاسب للرسم (×)
٨. يستخدم برنامج الكتابة للحساب (×)
٩. البرمجيات يتم استخدامها ولكن لا نستطيع لمسها مثل البرامج. (✓)
١٠. الاجزاء المادية الصلبة هى التى نستطيع ان نراها ونلمسها . (✓)
11. البيانات هى أى شئ يتم إخراجها من الحاسب الالى. (×)
12. المعلومات هى أى شئ يتم إدخاله إلى الحاسب الالى (×)
13. نقوم بإخراج المعلومات باستخدام وحدات الإدخال. (×)
14. عملية الإدخال هى أول عملية يقوم بها الحاسب الالى. (✓)
15. يقوم الحاسب الالى بمعالجة البيانات فى وحدة المعالجة. (✓)
16. عملية الإخراج هى آخر عملية يقوم بها الحاسب الالى. (✓)



س 2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس:



١. يحتوى الحاسب الآلى على (أجزاء مادية صلبة - برمجيات - كليهما)
٢. نستطيع لمس (الأجزاء المادية الصلبة - البرمجيات - كليهما)
٣. برنامج الكتابة من (الأجزاء المادية الصلبة - البرمجيات - كليهما)
٤. القرص الصلب من (الأجزاء المادية الصلبة - وحدات التخزين - كليهما)
٥. تعتبر ألعاب الحاسب الآلى من (البرمجيات - الأجزاء المادية الصلبة - كليهما).
٦. برامج الألعاب تستخدم (للعب - للكتابة - للحساب).
٧. تعتبر برامج الحساب من (البرمجيات - الأجزاء المادية الصلبة - كليهما).
٨. عصا التحكم تعتبر (أجزاء مادية صلبة - وحدات الادخال - كليهما)
٩. الشاشة تعتبر من (وحدات الادخال - وحدات الاخراج - كليهما)
١٠. الفارة من (وحدات الادخال - وحدات الاخراج - كليهما)
11. تعتبر عملية (الإدخال - الإخراج) هى أول عملية من عمليات الحاسب الآلى.

12. نقوم بإدخال البيانات إلى الحاسب الآلى باستخدام وحدات (الإخراج - الإدخال)

13. تعتبر عملية (الإدخال - المعالجة - الإخراج) ثانى عملية من عمليات الحاسب الآلى.

14. يقوم الحاسب الآلى بمعالجة البيانات فى (الذاكرة - وحدة المعالجة)

س 3 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×)

أمام العبارة الخاطئة:-



١. يساعد الحاسب الآلى المحاسب للتعلم فى البنك.

(×)



٢. يساعد الحاسب الالى المهندس فقط فى عمله. (x)
٣. يستخدم الطبيب الحاسب الالى للعب. (x)
٤. يستخدم الطالب الحاسب الالى ليرسم. (✓)
٥. يستخدم الأطفال الحاسب الالى فى البيت للتعلم. (✓)
٦. يستخدم المحاسب الحاسب الالى فى عد النقود فى البنك. (✓)
٧. تستخدم الممرضة الحاسب الالى للعب. (x)
٨. يستخدم البائع الحاسب الالى فى طباعة الفاتورة. (✓)
٩. نستخدم الحاسب الالى فى المنزل للتحدث مع الاصدقاء. (✓)
١٠. فى المصنع يستخدم المهندس الحاسب الالى فى التحدث مع الاصدقاء. (x)



سـ 4 اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس:

١. يستخدم الطالب الحاسب الالى لكي (يتعلم - يلعب - يحجز التذاكر) فى المدرسة.
٢. يستخدم (الطبيب - المهندس - الطالب) الحاسب الالى فى المصنع.
٣. الذى يستخدم الحاسب الالى فى المحل هو (البائع - المدرس - الطالب).
٤. يستخدم الطبيب الحاسب الالى لكي (يلعب - يكشف على المرضى - يعد النقود) فى المستشفى.
٥. نحصل على الفاتورة باستخدام الحاسب الالى من (المدرس - الطبيب - البائع).

سـ 5 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام

العبارة الخاطئة:-



١. يشعر الحاسب الالى بالتعب إذا أعطيته الكثير من العمل. (x)
٢. نستطيع استخدام الحاسب الالى لحل أسئلة الرياضيات. (✓)



٣. لا نستطيع الرسم باستخدام الحاسب الآلى. (X)
٤. نستطيع حل أى مسألة رياضية أسرع من الحاسب الآلى. (X)
٥. يساعدنا الحاسب الآلى فى مذاكرة مادة الرياضيات. (✓)
٦. نستطيع الاستماع إلى القرآن باستخدام الحاسب الآلى. (✓)
٧. يستخدم الحاسب الآلى فى اللعب و الرسم فقط. (X)
٨. لا نستطيع استخدام الحاسب الآلى فى البحث عن صورة. (X)

سـ 6 وصل:

😊 يساعدنا الحاسب الآلى فى:



١. للبحث

٢. للاستماع إلى الأصوات

٣. للمذاكرة

٤. للعب



س7 صل كل وظيفة بالصورة المناسبة:

١. يستخدم المهندس الحاسب الالى فى الرسم



٢. يستخدم الطبيب الحاسب الالى فى الكشف على المرضى



٣. يستخدم البائع الحاسب الالى فى طباعة الفواتير



٤. يستخدم الطالب الحاسب الالى فى تعلم الدروس



٥. يستخدم المحاسب الحاسب الالى فى عد النقود



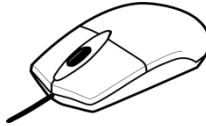
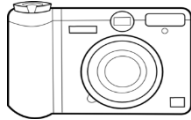


س8- ضع دائرة حول الصورة الصحيحة :

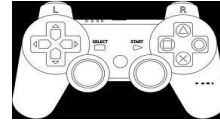
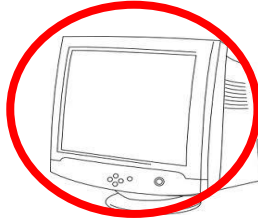
ايا من الصور التاليه يمثل وحدة النظام :



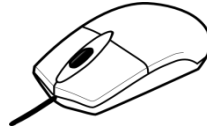
2- ايا من الصور التاليه يمثل الماسح الضوئى



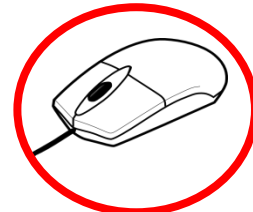
3- ايا من الصور التاليه يمثل صورة الشاشة :



4- ايا من الصور التاليه تمثل لوحة المفاتيح



5- ايا من الصور التاليه تمثل الفارة :





س8 صل كل شكل من أشكال البيانات بصورتها الصحيحة:

