

سلسلة

Basic



الكمبيوتر



تكنولوجيا المعلومات

مراجعة ليلة الإمتحان

للمصف الثالث الإعدادي

الفصل الدراسي الثاني

إعداد

W.G

٠١٠٩٦٦٧٣٣٦٨

* نسخة خاصة بالمجموعات المدرسية *

س ١ : أكمل العبارات التالية :-

- ١- الكود For m = 3 To 15 step 3 سيقوم بعرض **الاعداد التي تقل لمتى ٣**
- ٢- الكلمة المحجوزة vbCrLf تستخدم في **البناء الجديد**
- ٣- ناتج الكود Text = IsNumeric (10) Label1 هو **True**
- ٤- يتم وضع الكود الخاص بمعالجة الخطأ بعد **Catch**
- ٥- بعد تنفيذ الصيغة الحسابية $(2 + 3 * 4)$ يكون الناتج هو **١٤**
- ٦- تستخدم مجموعة أوامر Try / Catch لـ **معالجة الأخطاء أثناء التنفيذ**
- ٧- تستخدم **If - Then - Else** في حالة وجود أكثر من تعبير شرطي للتفرع.
- ٨- لنقل ووضع مؤشر الكتابة داخل صندوق النص Textbox نستخدم الوسيلة **Focus()**
- ٩- يتم الاعلان عن المتغيرات باستخدام جملة **Dim**
- ١٠- أفضل حلقة تكرارية تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقا **For - Next**
- ١١- يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الادوات منها **Textbox**
- ١٢- توفر لغة Vb.net امكانيه معالجة الاخطاء المحتمل وقوعها من خلال جملة **Try / Catch**
- ١٣- كلمة Rem تساعد على فهم الاكواد المكتوبه في نافذه الكود وما يأتي بعدها لا تعتبر كود ويهمل تنفيذه.
- ١٤- يطلق على المتغير الذي يتحكم في عدد مرات التكرار اسم **العداد Counter**
- ١٥- ناتج تنفيذ العمليه الحسابيه $2 + (3 + 2) ^ 2$ هي **27**
- ١٦- ينفذ الكود الذي يلي Else في جملة If عندما يكون ناتج التعبير الشرطي **False**
- ١٧- **التعليقات** هي أماكن محجوزة في الذاكرة لها قيمه يمكن أن تتغير أثناء سير البرنامج.
- ١٨- لاستخدام المتغيرات والثوابت داخل نطاق أى إجراء يجب الاعلان عنها على مستوى **التصنيف Class**
- ١٩- لكتابة الملاحظات والتعليقات داخل البرنامج نستخدم الكلمة **Rem**
- ٢٠- الكود اللازم للاعلان عن ثابت صحيح Short يسمى Num يحمل القيمة **Const Numm As Short**
- ٢١- من قواعد تسمية المتغيرات ١- **٢- لا يبدأ بحرف ارقام**
- ٢٢- عند كتابة الكود يحتاج المبرمج لوضع تعليق معين ليتم تنفيذه لابد أن يسبقه كلمة **Rem**
- ٢٣- لاكتشاف ومعالجة أخطاء البرنامج أثناء التشغيل نستخدم جملة **Try / Catch**
- ٢٤- لتخزين عنوان الطالب نستخدم بيان من النوع **string**
- ٢٥- ثابت حرفي يستخدم لإضافة رمز مفتاح الإدخال وسطر جديد هو **vbCrLf**
- ٢٦- دالة تستخدم لمعرفة محتوى صندوق نص Textbox هل هو عددي أم حرفي **IsNumeric()**
- ٢٧- قيم مخزنه لا يتغير أثناء تشغيل البرنامج تسمى **الثوابت**
- ٢٨- الثوابت هي أماكن محجوزة في الذاكرة **RAM** لا يمكن تغييرها أثناء تشغيل البرنامج.
- ٢٩- المتغيرات هي أماكن محجوزة في الذاكرة **RAM** لا يمكن تغييرها أثناء تشغيل البرنامج.
- ٣٠- **المحولات** هي أماكن في ذاكرة الكمبيوتر يخصص لها قيمه يمكن لهذه القيمه أن تتغير أثناء تنفيذ البرنامج.
- ٣١- **الخطأ المنطقي** يؤدي الى نتائج غير سليمه أثناء تنفيذ البرنامج.
- ٣٢- **المتغير** يعنى تخزين قيمه داخل متغير.
- ٣٣- يتم استخدام متغير من النوع **string** لوضع اسم الطالب فيه.
- ٣٤- جملة If - THEN - ELSE تنتهي بكلمات **End IF**
- ٣٥- الامر For I = 2 To 10 step 2 عدد مرات تكراره هي **٩ مرات**
- ٣٦- يستخدم المعامل **Mod**
- ٣٧- لكي نخزن نتيجة طالب (ناجح / راسب) نستخدم متغير من النوع **Boolean**
- ٣٨- الكلمة **Next** تعنى عوده التنفيذ لبداية التكرار.

- ٣٩- في الصيغة التالية For I = 3 To 9 step 3 خطوة تزايد العداد في كل مره هي ٣
- ٤٠- المتغير من النوع Single, Double, Decimal يستخدم لتخزين الاعداد التي تحتوي على كسور.
- ٤١- لتخزين مجموعه من الحروف يتم استخدام متغير من النوع String
- ٤٢- تسمى العلامة () معامل التخصيص
- ٤٣- الإعلان عن المتغير Dim هو حدود القيم المتاحة للمتغير
- ٤٤- اخطاء اسماء للقيم التي لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج
- ٤٥- المتغير من النوع String يستخدم في تخزين الحروف والارقام التي لا تدخل في العمليات الحسابية
- ٤٦- المتغير من النوع Boolean يأخذ القيمة True / False
- ٤٧- عند الاعلان عن متغير باستخدام Dim وإهمال علامة = والقيمة الابتدائية فان المتغير العددي يأخذ القيمة الافتراضية والمتغير الحرفي يأخذ القيمة الافتراضية
- ٤٨- في جملة For Counter = 1 To 10 القيمة الابتدائية للعداد 1 والقيمة النهائية للعداد 10
- ٤٩- قيمة خطوة تزايد العداد هي ١
- ٥٠- إذا أردنا تحديد نوع المتغير المناسب في حل تمرين فهناك قواعد يجب اتباعها:
 - ١- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٢- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٣- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٤- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٥- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٦- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٧- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٨- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٩- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٠- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١١- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٢- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٣- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٤- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٥- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٦- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٧- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٨- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ١٩- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٢٠- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٢١- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٢٢- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج
 - ٢٣- المتغيرات التي تتغير قيمها أثناء تنفيذ البرنامج

٢: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة :-

- ١- المتغير من النوع Double يأخذ القيمة True / False (X)
- ٢- يتم الاعلان عن المتغيرات باستخدام جملة Dim (√)
- ٣- ناتج تنفيذ العملية الحسابية $(10 - 2 * 5) + 2^2$ هو ٩ (X)
- ٤- الاخطاء الاملائية والنحوية تؤدي الى نتائج غير سليمة عند استخدام تعبيرات بنائوها غير سليم في جمل التخصيص (X)
- ٥- ناتج الدالة IsNumeric دائما تكون No (X)
- ٦- معامل الربط & ثابت حرفي يستخدم لاضافة رمز مفتاح الإدخال و سطر جديد (X)
- ٧- الكلمة المحجوزة vbCrLf تستخدم لانشاء سطر جديد (√)
- ٨- مدى المتغير من النوع byte هو كل الاعداد الصحيحة (X)
- ٩- عند تخصيص القيم الحرفية من النوع string يتم وضعها بين علامتي # # (X)
- ١٠- للاعلان عن متغير يحمل نوع الانسان (ذكر / أنثى) تستخدم متغير من النوع char (X)
- ١١- الاعلان عن المتغيرات والثوابت يمكن أن يكون على مستوى التصنيف class (√)
- ١٢- في حالة عدم كتابة step مع جملة (For - Next) تعني ان قيمة الزيادة صفر افتراضيا (X)
- ١٣- الكود التالي Const X As Single يعتبر جملة تخصيص صحيحة (X)
- ١٤- الدالة IsNumeric لها مدخل أو وسيطه بين القوسين ولها ناتج منطقي True / False (√)
- ١٥- Dim Long AS Integer (X)
- ١٦- جملة (If - Then - Else) تستخدم عند وجود اختياريين فقط أحدهما في حالتي الصواب True والاخر في حالة الخطأ False (X)
- ١٧- تستخدم جملة for - Next لتنفيذ كود لعدد محدد من المرات (√)
- ١٨- المتغيرات يمكن تخصيص قيم لها أثناء الاعلان وانشاء سير تنفيذ تعليمات البرنامج (√)
- ١٩- أحد قواعد تسمية المتغيرات أو الثوابت في البرنامج أن يبدأ الاسم بحرف أو رقم (X)
- ٢٠- يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الادوات منها textbox (√)
- ٢١- ينفذ الكود الذي يلي Else في If عندما يكون ناتج الشرط true (X)
- ٢٢- لتخزين قيم عددية تحتوي على كسور نستخدم متغيرات من نوع Integer (X)
- ٢٣- يمكن استخدام الكلمة byte كاسم لمتغير في البرنامج (X)

- ٢٤- يستخدم المعامل (+) في عملية القسمة العادية في لغة Vb.net (X).
- ٢٥- يجب أن يبدأ اسم المتغير أو الثابت برقم (X).
- ٢٦- يجب أن يبدأ اسم المتغير في لغة Vb.net بحرف من حروف الهجاء الانجليزية (✓).
- ٢٧- الثوابت هي القيم المخزنة التي تتغير أثناء تشغيل البرنامج (X).
- ٢٨- يستخدم الامر Try / Catch في اكتشاف الاخطاء أثناء تشغيل البرنامج والتعامل معها (✓).
- ٢٩- يستخدم الامر for - Next في حالة عدم معرفة عدد مرات التكرار مسبقا (X).
- ٣٠- يمكن استخدام الكلمة 5first كاسم متغير في البرنامج (X).
- ٣١- يستخدم الامر Try / Catch في اكتشاف الاخطاء التي تحدث أثناء تصميم البرنامج (X).
- ٣٢- الشكل الصحيح لامر التخصيص هو variable Name = Value (✓).
- ٣٣- لتخزين عناوين الطلبه يستخدم متغير من النوع Boolean (X).
- ٣٤- عند استخدام اوامر Try / catch يتم تنفيذ الاوامر التي تلي كلمة try فإذا لم يحدث خطأ يتم تنفيذ الاوامر التي تلي catch (X).
- ٣٥- المتغيرات من النوع (Short - Integer - Long) تستخدم لتخزين الاعداد التي تحتوي على كسور (X).
- ٣٦- يسمح باستخدام المسافات في تسمية المتغير (X).
- ٣٧- يطلق على المخازن التي لا تتغير أثناء تشغيل البرنامج اسم المتغيرات (X).
- ٣٨- يستخدم الامر If - Then البسيط في حالة وجود بديل واحد (✓).
- ٣٩- المتغيرات من النوع Char تستخدم في تخزين حرف واحد (✓).
- ٤٠- عند قراءة قيمة من عنوان من الذاكرة يتم نقل القيمة الى عنوان آخر (X).
- ٤١- يمكن أن نقوم بالاعلان عن أكثر من متغير باستخدام امر dim واحد (✓).
- ٤٢- يستخدم امر const للاعلان عن المتغيرات داخل البرنامج (X).
- ٤٣- تعتبر كلمة string اسم متغير صحيح حسب قواعد تسمية المتغيرات (X).
- ٤٤- الصيغة $S + 5 = S$ صحيحة كمعادله رياضيه وغير صحيحة كامر تخصيص (✓).
- ٤٥- عند استخدام If - Then - Else تنفذ الاوامر التي تلي End If عند تحقيق الشرط (X).
- ٤٦- الاسم 3Ahmed يعتبر اسم متغير صحيح (X).
- ٤٧- القيمة (ط) التي تساوي ٣.١٤ هي مثال على القيم المتغيرة (X).
- ٤٨- العدد ٥.٢ يمكن أن يخزن في متغير من النوع single (✓).
- ٤٩- قيمة التعبير $4 > 4$ هي False (✓).
- ٥٠- عند استخدام متغير من النوع byte فإن البيانات التي تتعامل معها هي البيانات المنطقية True أو false (X).
- ٥١- من قواعد تنفيذ العمليات الحسابية أن عمليات الجمع والطرح تسبق عمليات الضرب والقسمة (X).
- ٥٢- الامر If - Then - Else يتم استخدامه في حالة إذا ما كنا نريد تنفيذ أحد البديلين أ أو ب (✓).
- ٥٣- الصيغة $X = X + 5$ غير صحيحة كامر تخصيص (X).
- ٥٤- المعامل & هو أحد معاملات المقارنه المنطقية (X).
- ٥٥- التخصيص يمكن أن يكون بقيمة مجردة أو بمتغير أو بخاصية أو بتعبير حسابي (✓).
- ٥٦- المتغيرات من النوع (Integer - Long - Double) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحة فقط (X).
- ٥٧- تستخدم علامتي التخصيص " " في حالة إذا ما أردنا كتابة تاريخ أثناء الاعلان عن الثوابت (X).
- ٥٨- عمليات الطرح تتم قبل عمليات الاس (X).
- ٥٩- للحصول على باقي القسمة نستخدم المعامل mod (✓).
- ٦٠- من الممكن تخزين متغير باسم integer (✓).

٣: أكمل العبارات الآتية :

- ١- في جملة Do While - loop يستمر تنفيذ الكود طالما الشرط True
- ٢- المعامل المنطقي OR ... يعطي ناتج نهائي true إذا كان ناتج أحد الشروط True .
- ٣- الدورات هي مجموعة من الاوامر والتعليمات تحت اسم ما عند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر والتعليمات .
- ٤- نلجأ للإعلان عن Sub في حالة إذا كان لدينا كود سيكرر كتابته في أكثر من موضع داخل التصنيف .
- ٥- Tick هو الحدث الافتراضي لإداه الموقت ويعني مرور الفترة الزمنية المحددة في الخاصية interval
- ٦- المعامل المنطقي And ... يعطي ناتج نهائي True إذا كان ناتج كافة الشروط True .
- ٧- تنتهي جملة Do While بكلمة Loop
- ٨- إذا تم الإعلان عن الدالة Odd كالتالي :

Function Odd (ByVal Num As Single) As Integer
فإن القيمة الراجعة للدالة تكون Integer للمخرج

- ٩- دالة لعرض الوقت فقط لجهاز الكمبيوتر تسمى TimeOfDay
- ١٠- معاميل منطقي للحصول على عكس ما بداخل القوسين تسمى Not
- ١١- أداة تستخدم لتكرار تنفيذ الكود كل فترة زمنية محددة هي Timer
- ١٢- لتكرار كود لعدد غير محدد من المرات تستخدم الجملة Do while - loop
- ١٣- يستخدم الكود التالي لتشغيل التايمر Timer1.Enabled = True
- ١٤- يستخدم الكود التالي لإيقاف التايمر Timer1.Enabled = False

٤: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة :

- ١- تستخدم Select - Case في حاله وجود أكثر من احتمالين للنتج . (✓)
- ٢- لا يمكن للـ Timer أن ينشط إذا كانت قيمة خاصية Enabled تساوي False . (✓)
- ٣- الدوال Function لا يمكن تخصيص قيم لها وإنما تستدعي فنتج قيمها تخزن بها ثم يمكنك استخدام هذه القيم المخزنة بها . (✓)
- ٤- التعبير الشرطي $X \geq 3$ And $Y < 10$ يكون ناتجه True إذا تحقق كلا من الشرطين . (✓)
- ٥- الخاصية التي تشير إلى العنصر المحدد بالاداء ListBox1 هي selectedIndex . (✓)
- ٦- يعلن الاجراء مره واحده ويستدعي أي عدد من المرات . (✓)
- ٧- الاجراء Sub لا يعود بقيمه أما الدالة Function تعود بقيمه . (✓)
- ٨- تستخدم select - case في حالة اختبار أكثر من تعبير شرطي بجملة شرطيه واحده . (✓)
- ٩- المعامل And يتطلب أن يكون الشرطان ناتجها True لكي يكون الناتج النهائي false . (×)
- ١٠- الدوال المعرفه يتم الاعلان عنها أولا . (×)
- ١١- لإيقاف أو تشغيل اداه الموقت Timer نستخدم الخاصية Enabled . (✓)
- ١٢- الغرض من استخدام Do While - Loop تكرار الكود طالما الشرط True . (✓)
- ١٣- يمكنك عند الاعلان عن اجراء استخدام أكثر من parameter . (✓)
- ١٤- جملة select - case تشبه جملة If - Then . (×)
- ١٥- الاجراءات Sub لا يجوز استخدامها في أي جملة تخصيص . (✓)
- ١٦- جملة If - Then - ElseIf تستخدم عند وجود اختيارين فقط احدهما في حالة الصواب True والاخر في حالة الخطأ False . (×)
- ١٧- لا يمكن استدعاء الاجراء أي عدد من المرات . (×)
- ١٨- إذا كانت قيمة المتغير X تساوي ١٥ وقيمة المتغير Y تساوي ٣٥٠ فإن ناتج التعبير الشرطي $(X > 10 \text{ And } Y < 500)$ هو False . (×)
- ١٩- الخاصية Interval للموقت Timer تحدد معدل وقوع الحدث بوحده الثانيه . (×)
- ٢٠- يستخدم الامر Exit Do لتشغيل البرنامج . (×) للمخرج الكلمه أسترا Do while
- ٢١- الداله () Input Box تجعل البرنامج يصدر رساله ادخال للمستخدم لادخال بياناته . (✓)
- ٢٢- تستخدم الداله () Now لادراج التاريخ والوقت الخاصين بنظام الكمبيوتر . (✓)

٩: من: بعد تنفيذ الكود التالي فإن ما يتم عرضه في أداة العنوان lbl Display هو 15

```
Dim I as integer, sum as integer
For I = 1 to 5
Sum = sum + I
Next
Lbl_display = sum
```

٦: من: ماهي قيمة المتغير (r) بعد تنفيذ كلا من الاكواد الاتيه:

```
Dim r as single = 0.5
Do while r > 1
R = r + 0.5
Loop
Msgbox (r)
```

(0.5 - 1 - 1.5)

```
Dim r as integer = 1
Do while r <= 1
R = r - 2
Loop
Msgbox (r)
```

(Overflow - 2 - 0)

```
Dim r, sum as integer
For r = 5 to 10 step -1
Sum = sum + r
Next
Msgbox (r)
```

(10 - 5 - 0)

٧: من: قم بتحويل الامر For - Next الى الامر Do While - loop وغير ما يلزم:

```
For I = 1 to 10
Msgbox (I * I)
Next
```

```
I = 1
Do while I <= 10
Msgbox (I * I)
I = I + 1
Loop
```

٨: من: قم بتحويل الامر Do While - loop الى الامر For - next وغير ما يلزم:

```
Dim I = 1, total as integer
Do while I <= 8
Total = total + I
I = I + 2
Loop
Msgbox (total)
```

```
Dim I, total as integer
For I = 1 To 8 step 2
total = total + I
Next
Msgbox (total)
```

```
sum = 0
X = 0
Do while x < 5
Sum = sum + x
X = x + 1
Loop
Average = sum / x
```

٩: من: بعد تنفيذ التعليمات السابقه تكون: قيمة x تساوى (2 - 5 - 4) قيمة Average تساوى (2 - 20 - 3)

س١ : تتبع الكود التالي ثم اختر قيمة لكل من المتغيرات الآتية :

Dim N, K as integer

N = 1

Do while N < 5

K = K + N

N = N + 3

Loop

If N >= K then

K = K * 2

End If

أ - قيمة المتغير N هي (٥ - ٦ - ٧)
ب - قيمة المتغير K هي (١٠ - ٩ - ٨)

س١١ : اختر ناتج تنفيذ كل من الأكواد الآتية :

Dim M, N as integer

M = 10

N = 9

M = M - N

Msgbox (M & "X" & N & " = " & M * N)

1) M X N = 90

② 1 x 9 = 9

3) 1 x 9 = M x N

Dim A as byte = 20

If A mod 3 = 0 then

Label1.Text = "True"

Else

Label1.Text = "false"

End If

1) True

② False

3) 20

Dim num as integer = 9

If num >= 10 then

Label1.Text = "One"

Elseif num = 5 then

Label1.Text = "Two"

Else

Label1.Text = "three"

End If

1) One

2) Two

③ Three

Dim Num as integer = 10

IF Num >= 10 Then

Label1.Text = "one"

Else IF Num = 5 Then

Label1.Text = "Two"

Else

Label1.Text = "Three"

End IF

① One

2) Two

3) Three


```
Dim A as integer = 15
IF A mod 3 = 0 Then
Label1.Text = "True"
Else
Label1.Text = "False"
End IF
```

- ① True
2) False
3) 15

```
Dim strName as String = "Ahmed"
StrName = " " & StrName
StrName = "Youssif" & StrName
Label1.Text = StrName
```

Youssif Ahmed - ①
Ahmed Youssif - ب
Ahmed - ج

```
Dim A as Integer = 7
Dim B as Integer = 9
MsgBox (A & "X" & B & " = "&" " & A * B)
```

A x B = 63 - أ
7 x 9 = 63 - ① ب
7 x 9 = A * B - ج

```
Dim X as Integer = 2, y as Integer = 3, Z as Integer = 4
IF X = Y AND X <> Z Then
Label1.Text = " First"
Else IF X = Y OR X <> Z Then
Label1. Text = " Second"
Else IF X <> Y AND X <> Z Then
Label1. Text = " Third"
Else
Label1. Text = "Forth"
End If
```

First - أ
Second - ① ب
Forth - ج

١٣ سن : أكواد الاستدعاء :

1 - استدعاء الدالة SUM Label1.Text = Sum (x,y)
2 - استدعاء الدالة factorial MessageBox.Show (Sum (x,y))
3 - استدعاء الدالة Area Label1. Text = Factorial (5)
4 - استدعاء الدالة المعرفة Show MessageBox.Show (Factorial (5))
5 - استدعاء الدالة المعرفة IsNumeric () Label1. Text = Area (2)
6 - استدعاء الدالة المعرفة Now () MessageBox.Show (Area (2))
7 - استدعاء الدالة المعرفة Now () MessageBox.Show ("أحمد", "عليه السلام")
8 - استدعاء الدالة المعرفة IsNumeric () Label1. Text = IsNumeric (5)
9 - استدعاء الدالة المعرفة Now () MessageBox.Show (IsNumeric (5))
10 - استدعاء الدالة المعرفة Now () Label1. Text = Now ()
11 - استدعاء الدالة المعرفة Now () MessageBox.Show (Now ())

السؤال الاول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة :-

- ١- عدد اختيارات التفرع الممكنة مع استخدام جملة if - Then Else هو ٢. (✓)
- ٢- المعامل & هو أحد معاملات المقارنة المنطقية. (X)
- ٣- إذا كانت قيمة المتغير $X = 5$ وقيمة المتغير Y تساوي ٧ فإن ناتج التعبير الشرط $X > 5 \text{ and } Y < 7$ هو False. (X)
- ٤- استدعاء الاجراء Procedures يكون لمرة واحدة فقط. (X)
- ٥- تستخدم Dim للإعلان عن المتغيرات. (✓)
- ٦- تستخدم جملة If - Then - Else If في حالة اختبار أكثر من تعبير شرطي. (✓)
- ٧- المتغيرات من أنواع (Integer - Long - Double) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحة فقط. (X)
- ٨- باستخدام معاميل المقارنة Or يجب أن يكون كافة نواتج الشروط المستخدمة False لكي يكون الناتج النهائي False. (✓)
- ٩- تستخدم جملة Select Case في حالة اختبار أكثر من تعبير شرطي بجملة شرطيه واحده. (✓)
- ١٠- المتغير من النوع Double يأخذ القيم True , False. (X)
- ١١- الخاصية selectedIndex تشير الى العنصر المحدد بالاداء Listbox. (✓)
- ١٢- تستخدم Select .. Case في حالة وجود أكثر من احتمالين للتفرع. (✓)
- ١٣- الجملة $A > B \text{ and } B > C$ ناتجها True في حالة $A = 3, B = 5, C = 2$. (X)
- ١٤- ناتج الدالة IsNumeric دائما يكون True أو False. (✓)
- ١٥- المتغيرات من أنواع (Integer , Long) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحة فقط. (✓)

السؤال الثاني : اختر الاجابه الصحيحه :

- ١- أي من جمل Select التاليه ناتجها False في حالة قيمة المتغير = ٨ :
 Case Is < 8 (أ) ب- Case 1 To 6.8 ج- Case Is >= 8
- ٢- عند معرفة عدد مرات التكرار لكود معين مسبقا فإن أفضل جملة تكرر هي :
 Do While ... Loop ب- If ... End If ج- For ... Next
- ٣- ما القيمة المعروضة في اداه العنوان lblOut عند تنفيذ الكود التالي :

Dim I as Integer

For I = 2 To 10 Step 2

LblOut = lblOut. Text & I & ", "

Next

2,4,6,8,10 (ج)

ب- 2,3,4,5,6,7,8,9,10

٢ - ١

٤- يتم تخصيص قيم للتوابت :

أ) عند الاعلان عن التوابت فقط .

ب- أثناء سير تنفيذ تعليمات البرنامج فقط .

ج- عند الاعلان عن التوابت وكذلك أثناء سير تنفيذ تعليمات البرنامج .

٥- لانها حلقه تكراريه عند تحقق الشرط $A = 2$ تكتب بدايتها بالشكل التالي :

أ- Do While (a = 2)

ب- Do While (a < 2) Or (a >= 2)

ج- Do While (a <> 2)

٦- حدد الخطأ في الحلقه التكراريه التاليه

Dim J as Byte

For J = 1 To 500 Step 3

listBox1. Items. Add (J)

Loop

أ- يجب استخدام جملة Do - While بدلا من For - Next

ب- الحلقه غير منتهي .

ج- خطأ في نوع متغير الحلقه

٧- يتوقف التكرار في جملة For m = 10 to 1 Step -2 عندما تصبح قيمة المتغير M :

أ- اكبر من قيمة النهاية .

ب- اصغر من قيمة النهاية .

ج- اصغر من او تساوى قيمة النهاية .

٨- حدد ناتج تنفيذ العملية الحسابية $2 - (7 + 2) * 2$

ج - ٥

ب - ١٤

أ - ١٦

٩- الهدف من الكود التالي هو :

أ- عرض الاعداد من ١ الى ١٠٠

ب- عرض مجموع الاعداد من ١ الى ١٠٠

ج- عرض حاصل ضرب الاعداد من ١ الى ١٠٠

Dim N as Integer

Dim S as Integer

For N = 1 to 100

S = S + N

Next

Label1.Text = S

١٠- ما القيمة المعروضة في اداة العنوان Label1 عند تنفيذ الكود التالي :

Dim intNum as Integer = 10

intNum = intNum + 2

intNum = intNum Mod 3

Label1.Text = intNum

أ - ٣

ب - ٥

ج - ٤

١١- لانتهاء حلقة تكراريه عند تحقق الشرط $A < 2$ تكتب بدايتها بالشكل التالي :

Do While (a = 2)

Do While (a < 2) Or (a >= 2)

Do While (a <> 2)

السؤال الثالث : أجب عما يلي : ١- حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الكود التالي : علما بان القيم الابتدائية للمتغيرات

X = 0, Z = 0, J = 1, K = 1, Y = 2

If X < Y Then

Z = k + J

X = X + 1

Y = Y - 1

Else

Z = K - Y

X = X + 2

Y = Y - 2

End IF

القيمة	المتغير
1	X
1	Y
2	Z

السؤال الرابع : حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الكود التالي :

Dim N, K, C as Integer

C = 10

For N = 1 To 10 Step 5

K = K + N

Next

If N >= C Then

C = C + 1

End if

القيمة	المتغير
11	C
7	K
11	N

السؤال الخامس : أجب عما يلي :

١- أعد كتابة الكود التالي باستخدام جملة **Select ... Case** :

<pre>Dim x as integer X = me.textbox1.text Select Case x Case = 0 Label1.Text = "القيمة تساوي الصفر" Case Is > 0 Label1.Text = "القيمة أكبر من الصفر" Case Is < 0 Label1.Text = "القيمة أصغر من الصفر" End Select</pre>	<pre>Dim x as integer X = me.textbox1.text If x = 0 Then label1.text = "القيمة تساوي الصفر" End if If x > 0 Then label1.text = "القيمة أكبر من الصفر" End if If x < 0 Then label1.text = "القيمة أصغر من الصفر" End if</pre>
---	--

السؤال السادس : في الاكواد الاتية حدد سبب الخطأ :

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير

```
arabic = TextBox1.Text
computer = TextBox2.Text
```

السبب : InvalidCastException was unhandled
Conversion from string "عشرة مائة درجة" to type 'Byte' is not valid.

السبب : ادخال قيم غير صحيحة

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير

```
arabic = TextBox1.Text
computer = TextBox2.Text
```

السبب : OverflowException was unhandled
Arithmetic operation resulted in an overflow.

السبب : ادخال قيم أكبر من الحد المسموح به