

# مذكرة الأول

في الكمبيوتر



للمصف الثالث الإعدادي  
الفصل الدراسي الثاني

## مذكرة امراجعة النهائية

وتتضمن جزئين

الجزء الأول :- ملخص مبسط لكل فصل

الجزء الثاني :- أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية



مستر ناصر

شمارنا الثقة والنميز

فندن نخلف عن الأخرين



٢٠٢٠

# تعرف على معلمك

المؤهلات

- (١) بكالوريوس تربية نوعية شعبة معلم حاسب آلي بتقدير عام جيد جداً
- (٢) الدبلوم المهني قسم طرق تدريس الحاسب الالى بتقدير عام جيد جداً
- (٣) الدبلوم الخاص قسم طرق تدريس الحاسب الالى بتقدير عام جيد جداً
- (٤) تمهيدى ماجستير قسم طرق تدريس الحاسب الالى بتقدير عام جيد جداً
- (٥) باحث بالماجستير قسم طرق تدريس الحاسب الالى

البريد الإلكتروني E-Mail

[dr\\_nasser2018@yahoo.com](mailto:dr_nasser2018@yahoo.com)  
[dnasser118@gmail.com](mailto:dnasser118@gmail.com)

فيس بوك Facebook

اسم الصفحة (مسئر ناصر عبدالنواب)

<https://www.facebook.com/DrNasser.abdo.169>

وانس آب WhatsApp

٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

رقم الهاتف Phone Number

٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

٠١٠٩٥٤٠٩٠٩٥

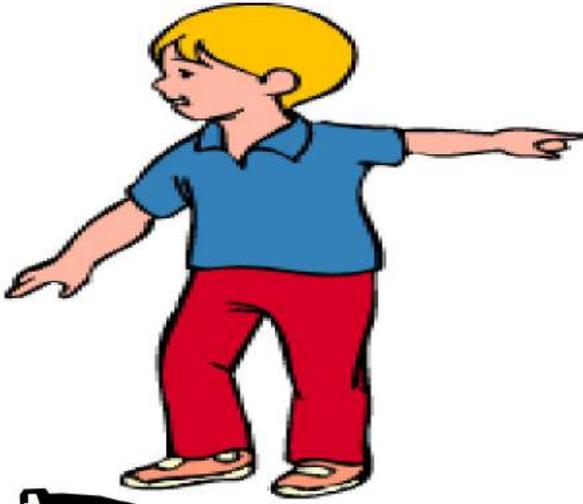


التواصل



| رقم الصفحة | الموضوع  | الجزء  |
|------------|--|--------|
| ١          | ملخص مبسط لكل فصل  | الأول  |
| ١          | الفصل الأول البيانات Data                                      |        |
| ٣          | الفصل الثاني التفرع Branching                                  |        |
| ٤          | الفصل الثالث التكرار والإجراءات Looping & Procedures           |        |
| ٧          | الفصل الرابع التعدي الإلكتروني Cyber bullying                  |        |
| ١          | أهم الأسئلة المنوقعة وإجاباتها النموذجية                       | الثاني |
| ١          | السؤال الأول: الصواب والخطأ                                    |        |
| ٤          | السؤال الثاني: الإختيار من متعدد                               |        |
| ٦          | السؤال الثالث: العمليات الحسابية                               |        |
| ٧          | السؤال الرابع: التوصيل والتكملة بكلمة من بين الأقواس           |        |
| ٧          | السؤال الخامس: الأخطاء   |        |
| ٨          | السؤال السادس: تحديد قيمة المتغير من خلال برنامج               |        |
| ٩          | السؤال السابع: أسئلة تكملة على أكواد برامج خاصه بالتفرع        |        |
| ١٠         | السؤال الثامن: أسئلة تكملة على أكواد برامج خاصه For Next       |        |
| ١٢         | السؤال التاسع: أسئلة تكملة على أكواد برامج خاصه Do while       |        |
| ١٢         | السؤال العاشر: تعديل الكود                                     |        |
| ١٣         | السؤال الحادي عشر: أسئلة تكملة على أكواد برامج خاصه بالاجراءات |        |
| ١٤         | السؤال الثاني عشر: مواقف حياتية                                |        |
| ١٤         | السؤال الثالث عشر: شاشات على أنواع البيانات                    |        |





# إقرأ أولاً

# لعظة من فضلك

إلى زملائى وأساتذتى من المعلمين الأفاضل شرف لى أن تنال مذكراتى إعجابكم والأكثر من ذلك أن يستخدمها البعض ويعطيها لطلابيه وأنا سعيد بهذا

**لكن أود أن ألفت نظر حضراتكم إلى أمر ضرورى وهو**

**أنتى غير مسامح أى زميل فى أن يقوم بإزالة اسمى وبياناتى**

**من المذكرة فهذا مجهودى وتعبى**

ويعلم الله كم أبذل فيها من مشقه ليست المشقة فى التنسيق فحسب ولكن فى

تبسيط المعلومة المقدمة **فمن فضلكم لا يقوم أحد منكم بمسح وحذف**

**اسمى وبياناتى لأنتى غير مسامح احد فى هذا التصرف وسأشتكيه**

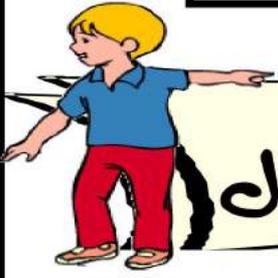
**الى الله**

ولا يزعل أحد من الزملاء منى حيث أختى المعلم أعتبرها كتاب خارجى فهناك

اخرى يعملون من الكتب الخارجية وطلابهم يعرفون انها من اعداد مدرس اخر



# لعظة من فضلك : إقرأ أولاً



# الجزء الأول ملخص مبسط لكل فصل



أنواع البيانات (١) البيانات الرقمية أولا صحيحة (١) خلية Byte (٢) صحيح Integer (٣) Short (٤) Long  
ثانيا غير صحيحة (عشرية) (١) مفرد Single (٢) ضعف Double (٣) عشري Decimal  
(٢) البيانات الحرفية Char (١) حرف واحد (٢) String مجموعة حروف  
(٣) البيانات المتنوعة (١) Date تاريخ (٢) Object كائن (٣) Boolean منطقي  
كل نوع بيان له (١) مساحة تخزينية يشغلها فى ذاكرة الكمبيوتر RAM مؤقتا مثل Integer يشغل ٤ بايت  
(٢) مدى (حد أدنى وحد أقصى من القيم) مثل مدى الـ Byte من صفر إلى ٢٥٥  
ملاحظات هامة (١) البيانات المتنوعة هى بيانات لا تندرج تحت البيانات الحرفية أو الرقمية (٢) النوع  
Boolean له قيمتان فقط True أو False مثل نوع الطالب (ذكر-أنثى) (٣) الخاصية Text نوع  
بياناتها String والخاصية Autosize نوع بيانها Boolean

## الثوابت

## المتغيرات

أماكن محجوزة فى الذاكرة لها اسم ونوع بيان و يخزن  
بها قيم لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج

أماكن محجوزة فى الذاكرة لها اسم ونوع بيان و  
يخزن بها قيم تتغير أثناء تنفيذ البرنامج

قيمة ثابتة = نوع البيان As اسم الثابت Const  
Const Pi As Single=22/7

قيمة ابتدائية=نوع البيان As اسم المتغير Dim  
Dim Area As Byte =15

(١) يبدأ بحرف انجليزي أو علامة الشرطة السفلية ( )

(٢) يمكن استخدام حروف أخرى وأرقام و رمز الشرطة السفلية بعد الحرف الأول أو ( )

(٣) عدم استخدام العلامات الخاصة كالمسافة وعلامة التعجب والاقواس ( , , + , - , ^ , \* , ? )

(٤) عدم استخدام الكلمات المحجوزة للبرنامج مثل أنواع البيانات والخصائص على مستوى

التصنيف أو Dim أو As (٥) يفضل أن يعبر اسمه عن غرضه أو محتواه

جملة التخصيص (التخزين) جملة من طرفين بينهما علامة تخصيص (=)

أشكال جملة التخصيص (١) القيمة = المتغير Area=5 (٢) القيمة = الخاصية Text="مصر"

أنواع القيم مجردة - متغير - خاصة - تعبير حسابى - دالة - ثابت ملاحظات مهمة

(١) علامة التخصيص (=) لا يقصد بها التساوى الحسابى

(٢) يمكن التخصيص للمتغيرات أثناء الاعلان أو فى مرحلة لاحقة (أثناء تنفيذ البرنامج)

(٣) التخصيص للثوابت يتم أثناء الاعلان فقط (٤) & تستخدم للربط (٥) vbCrLf تستخدم فى انشاء سطر جديد

(٦) Me تعبر عن نافذة النموذج Form الحالية

(٧) القيم الحرفية توضع بين علامتى تنصيص " " مثل "مصر" Const Cinema As String = "مصر"

(٨) التاريخ والوقت يوضع بين رمزين # # مثل #1/25/2011# Const Birthdate As Date = #1/25/2011#

(٩) المتغيرات والثوابت لا نستطيع استخدامهما الا بعد الاعلان عنهما (داخل اجراء الحدث أو داخل التصنيف)

(١٠) التصنيف يتكون من عدة اجراءات احداث

(١١) عند الاعلان داخل التصنيف لا نحتاج للاعلان مرة اخرى داخل اى اجراء

(١٢) عند الاعلان داخل الاجراء يستخدم داخل هذا الاجراء ولا استخدامه فى اجراء اخر يعلن عنه مرة اخرى

الملاحظات (التعليقات) تساعد على فهم الاوامر وتكتب أمامها ( ' ) أو REM

أنواع الاخطاء التى تحدث عند كتابة الكود وكيفية التغلب عليها

| Runtime Error أثناء التشغيل   | Logic Error المنطقية   | Syntax Errors اللغوية   |                |
|---|--|---|----------------|
| تظهر بعد الضغط على F5 وغالبا ما تكون فى جمل التخصيص<br>(١) إدخال قيم لا تناسب نوع البيان<br>(٢) إدخال قيم لا تناسب مدى نوع البيان | بناء المعادلات (التعبيرات الحسابية - القوانين لرياضية) مثل<br>قانون مساحة الدائرة<br>Area = Pi + Radius ^2 | (١) كتابة الكود بطريقة غير سليمة مثل Din<br>(٢) نقص فى جملة الاعلان مثل Const Area As byte<br>(٣) خطأ فى الصيغة العامة لاوامر اللغة وقواعدها مثل<br>• Dimension X As Byte<br>• Const X As Integer | تنفيذ البرنامج |
| لا يتم تنفيذه ويعطى رسائل خطأ   | يتم تنفيذه ولكن يعطى ناتج خطأ  | لا يتم تنفيذه ويعطى رسائل خطأ وتظهر مباشرة أثناء الكتابة  | تنفيذ البرنامج |
| التحكم فى المدخلات من خلال بعض الادوات مثل Text Box و Combobox  | اختبار البرنامج بإدخال بيانات معروفة نتانجها مسبقا   | شاشة IDE  | تنفيذ البرنامج |

عشر درجات " Dim Arabic As Byte = "  
Dim Arabic As Byte = 700

خطوات تنفيذ العمليات فى VB.Net (١) فك الأقواس من الداخلى الى الخارج

(٢) فك الأسس (٣) الضرب أو القسمة أيهما أولا من اليسار الى اليمين

(٤) الجمع أو الطرح أيهما أولا من اليسار الى اليمين

الفصل الثاني  
التفرع Branching

التعبير الشرطى (الشرط) جزء من كود البرمجة ناتجه صواب True أو خطأ False بناء على قيمة المتغير  
أشكال التعبير الشرطى (الشرط) (١) رقم علامة حرف  $X > 50$  (٢) حرف علامة حرف  $X > B$

| العلامات                    | المعامل | المعنى  | المعامل | المعنى           |
|-----------------------------|---------|---------|---------|------------------|
| (معاملات المقارنة المنطقية) | >       | أكبر من | <>      | لا تساوى         |
|                             | <       | أصغر من | >=      | أكبر من أو تساوى |
|                             | =       | تساوى   | <=      | أصغر من أو تساوى |

| التعبير الشرطى | الناتج | التعبير الشرطى | الناتج |
|----------------|--------|----------------|--------|
| $300 < > 100$  | True   | $100 < > 100$  | False  |

| الاستخدام | عند وجود إختيار واحد               | عند وجود إختيارين   | عند وجود أكثر من إختيارين                           |
|-----------|------------------------------------|---|---|
|           | IF...Then                          | IF....Then...Else   | Select...Case                                       |
|           | عند وجود إختيار واحد               | عند وجود إختيارين   | عند وجود أكثر من إختيارين                           |
|           | IF X >= 50 Then<br>MsgBox " ناجح " | IF X >= 50 Then<br>MsgBox " ناجح "<br>Else<br>MsgBox " راسب " | Select Case X<br>Case X = 0<br>MsgBox " تساوى صفر " |
|           | End If<br>End Sub                  | End If<br>End Sub   | Case X > 0<br>MsgBox " أكبر من الصفر "              |
|           |                                    |   | Case X < 0<br>MsgBox " أصغر من الصفر "              |
|           |                                    |   | End Select<br>End Sub                               |

للتواصل والحجز ٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

ملاحظات هامة (١) MsgBox أو Label.Text = أو TextBox.Text = يمكن استخدام أحدهم لعرض رسالة  
(٢) يتم تنفيذ ما بعد Then اذا كان الشرط True و تنفيذ ما بعد Else إذا كان الشرط " False "

(٣) يمكن كتابة جملة If فى سطر واحد وفى تلك الحالة لا تكتب كلمة End If

If X >=50 Then MsgBox " ناجح " Else MsgBox " راسب "

(٤) استخدام Else اختياري فى جملة If

- (٥) تستخدم Select Case عندما يكون التفرع معتمدا على قيمة متغير واحد وهناك شروط كثيرة
- (٦) تستخدم Select Case فى حالة اختبار أكثر من تعبير شرطى بجملة شرطية واحدة
- (٧) الخاصية Selectedindex تستخدم لمعرفة العنصر المحدد أو تشير لترتيب العنصر المحدد
- (٨) الخاصية Selectedindex عندما تكون قيمتها مثلا (١) فهذا يعنى تحديد العنصر الثانى وهكذا
- (٩) الأمر Focus هو وسيلة خاصة بصندوق النص Textbox وتستخدم لنقل التركيز اليه ووضع المؤشر بداخله
- (١٠) الأمر Me . Textbox1 . Text = " " لمسح محتويات صندوق الكتابة
- (١١) الأمر listbox.items.clear ( ) لمسح محتويات صندوق القائمة
- (١٢) Listbox1 (أداة تحكم) Items (خاصية) - Clear (وسيلة)

### الفصل الثالث

## التكرار والإجراءات

جملة Do while ... Loop

جملة For...Next

تستخدم عند عدم معرفة عدد مرات التكرار مسبقا

تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقا

اكتب كود برنامج لعرض الاعداد من ١ : ٣

قيمة الزيادة Step قيمة النهاية To قيمة البداية = اسم المتغير For  
Msgbox " اسم المتغير "  
Next اسم المتغير  
End sub

For M = 1 to 3  
MsgBox (M)  
Next  
End Sub

- (١) For بداية التكرار و next نهاية التكرار
- (٢) المتغير يطلق عليه متغير عداد Counter ويستخدم للتحكم فى عدد مرات التكرار
- (٣) يكتب بعد Next اسم المتغير (لكن هذا اختياري أى يمكن عدم كتابته)
- (٤) قيمة الزيادة (الخطوة) Step استعمالها اختياري اذا كانت قيمة الزيادة موجب واحد فقط
- (٥) فى حالة عدم استخدام قيمة الزيادة (الخطوة) Step يتم الزيادة بمقدار واحد تلقائيا (افتراضيا)
- (٦) الأمر Next له وظيفتان زيادة قيمة المتغير بقيمة الزيادة - مقارنة قيمة المتغير مع قيمة النهاية

(٧) إذا كانت قيمة المتغير أقل من أو تساوى قيمة النهاية يتم التكرار وتنفيذ ما بعد For

(٨) إذا كانت قيمة المتغير أكبر من قيمة النهاية ينتهى التكرار ويتم تنفيذ ما بعد Next

(٩) يمكننا جعل قيمة البداية أكبر من قيمة النهاية وفى هذه الحالة يجب أن تكون قيمة الزيادة Step

سالبة ( مهمة جدا ) مثل For N = 10 To 2 Step -2

(١٠) إذا كانت قيمة الزيادة موجبة مثل For M = 1 To 10 Step 2 يتوقف التكرار عندما تصبح

قيمة المتغير M أكبر من قيمة النهاية أى 11 كما فى المثال السابق

(١١) إذا كانت قيمة الزيادة سالبة مثل For N = 10 To 2 Step -2 يتوقف التكرار عندما تصبح قيمة

المتغير أصغر من قيمة النهاية أى صفر كما فى المثال السابق

(١٢) يمكن أن تكون قيمة البداية أو النهاية أو الزيادة أرقام صحيحة أو عشرية أو متغيرات

(١٣) عند كتابة Textbox1.Text=M لن تتغير قيمة M وستظهر آخر قيمة لها فقط أى القيمة النهائية

(١٤) عند كتابة Textbox1.Text&M ستتغير قيمة M وستظهر قيم M كلها

(١٥) "3" X "3" سيظهر على الشاشة جملة عملية الضرب هكذا وهى 3X3

(١٦) "3" \* "3" سيظهر على الشاشة ناتج عملية الضرب فقط وهو 9

(١٧) "3" X "3" = 3\*3 سيظهر على الشاشة جملة عملية الضرب هكذا 3X3=9

(١٨) عرض الاعداد الفردية من ١ الى ١٠ الحل For M= 1 To 10 Step 2

(١٩) عرض الاعداد الزوجية من ٢ الى ١٠ الحل For M= 2 To 10 Step 2

(٢٠) عرض الاعداد التى تقبل القسمة على ٣ من ٣ الى ٢٠ الحل for M= 3 To 20 Step 3

ثانيا جملة Do while .... Loop

برنامج لادخال مجموعة من الاسماء وعند ادخال كلمة "عباس" ينتهى

Do While الشرط

enter الشئ المطلوب ادخاله

Loop

End Sub

Do While X <> "عباس"

" enter name "

Loop

End Sub

(١) Do While بداية التكرار و Loop نهاية التكرار وهى تقوم بالرجوع والمقارنة بالشرط

(٢) Do While معناها تنفيذ الكود طالما الشرط True

(٣) يتم تنفيذ ما بعد Do While اذا كان الشرط True و تنفيذ ما بعد Loop اذا كان الشرط False

التحويل من جملة For .....Next الى جملة Do While ....Loop

```
M=1
Do while m <= N
Listbox1. Items.Add(m)
M=M+2
Loop
```

```
For M = 1 To N Step 2
Listbox1. Items.Add(m)
Next
```

```
M = 1
Do while m <= N
Sum = Sum +M
M =M +2
loop
Label3 .Text = Sum
```

```
For M = 1 To N Step 2
Sum = Sum +M
Next
Label3 .Text = Sum
```

الاجراء Procedure : مجموعة من الأوامر لها اسم يتم تنفيذها عند استدعاء (كتابة) الاسم  
ملاحظة الاجراءات يعلن عنها مرة واحدة فقط و يمكن استدعاؤها عدة مرات لتجنب تكرار كتابة الكود  
أنواع الإجراءات (١) Sub فرعى لا يعود بقيمة (٢) Function (دالة) يعود بقيمة  
أسباب استخدام الاعلان عن الاجراء Sub وجود كود سيتكرر كتابته فى أكثر من مكان داخل التصنيف

```
Sub Showdoreven ( Byval Start As Integer )
For i = Start To 10 Step 2
Next
End Sub
```

(١) اسم الإجراء Showdoreven (٢) الوسائط Start (٣) نوع بيان الوسيط Integer

أسباب استخدام الاعلان عن الدالة Function وجود كود سينتج منه قيمة مثل محيط دائرة  
الدالة : مجموعة من الاوامر لها اسم معين ويفضل ان يكون معبرا عن وظيفتها وتعود بقيمة

```
Function Sum ( Byval First As Single , Byval Second As Single )As Single
Dim Total As Single
Total = First + Second
Return Total
End Function
```

(١) اسم الإجراء (الدالة) Sum (٢) الوسائط First , Second (٣) القيمة الراجعة Toal  
(٥) نوع البيان الخاص بـ : الدالة Single وسيط الدالة Single القيمة الراجعة Single

❖ الدوال لا يخصص لها قيم وتستخدم في الطرف الايمن من معادلة التخصيص

❖ الإجراءات Sub لا يجوز استخدامها في أي جملة تخصيص.

❖ لتشغيل المشروع F5 ولفتح نافذة الكود F7

## التعدى الإلكتروني

مخاطر الانترنت (١) الحصول على معلومات خطأ (٢) انتهاك الخصوصية (٣) انتحال الشخصية

(٤) سرقة الحساب الشخصى على مواقع التواصل الاجتماعى أو البريد الإلكتروني (٥) اصابة الجهاز

بفيروسات او برامج تجسس او برامج القرصنة

التعدى الإلكتروني سلوك عدوانى متعمد من شخص لآخر عبر وسائط الاتصال الإلكترونية

اغراض التعدى الإلكتروني (١) التحرش (٢) المضايقة (٣) الأحرار (٤) التخويف (٥) التهديد (٦) الابتزاز

الوسائط الإلكترونية التقنيات التي يستخدمها المتعدى الإلكتروني

أمثلة الوسائط الإلكترونية للتعدى (١) البريد الإلكتروني (٢) المنتديات الإلكترونية (٣) المدونات

الإلكترونية (٤) الرسائل الفورية (٥) مواقع التواصل الاجتماعى مثل Facebook

أشكال (صور) التعدى الإلكتروني

(١) التخفى الإلكتروني استخدام أسماء مستعارة تخفى الشخصية للإفلات من العقاب

(٢) التهديد الإلكتروني رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر .

(٣) المضايقات الإلكترونية (الابتزاز) رسائل عدائية موجهة ضد شخص أو أكثر .

(٤) الملاحقة الإلكترونية شكل من أشكال المضايقات لكن بشكل متكرر يتتبع شخص فى كافة الوسائط الإلكترونية

(٥) السب أو القذف الإلكتروني نشر كلمات عدائية ومبتذلة ضد شخص أو أكثر .

(٦) التشهير الإلكتروني نشر معلومات عن شخص أو أكثر بشكل مسيئ .

(٧) الاستثناء الإلكتروني تجاهل شخص أو أكثر من خلال وسائط الكترونية .

كيف تحمى نفسك من التعدى الإلكتروني (قواعد الاستخدام الامن للانترنت)

(١) عدم مشاركة كلمة المرور (٢) إعداد كلمة مرور لا تستنتج (٣) عدم نشر أى بيانات خاصة

(٤) عدم حذف رسائل التعدى (٥) عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من الانترنت (٦) عدم إرسال رسائل فى حالة غضب

(٧) اطلاع ولى الأمر بمن يضايقك على الانترنت (٨) إنزال البرامج تحت إشراف المعلم (٩) ابلاغ السلطات المختصة

إنتهى بحمده الجزء الأول ملخص الفصول هيا إلى الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية



## الجزء الثاني أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية

السؤال الأول ضع علامة ✓ أو علامة ×

- (١) تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات ✓
- (٢) يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع انواع مختلفة من البيانات ×
- (٣) قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة ✓
- (٤) يصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة ×
- (٥) يصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات المتنوعة ×
- (٦) صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية ×
- (٧) يصنف قيمة نوع الطالب (ذكر ام انثى) ضمن البيانات المتنوعة المنطقية ✓
- (٨) المتغير من النوع Double يأخذ القيمة True أو False ×
- (٩) المتغيرات من أنواع Integer & Long تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط ✓
- (١٠) المتغيرات من أنواع (Integer & Long & Double) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحة فقط. ×
- (١١) يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الادوات منها Textbox ✓
- (١٢) جميع البيانات التى يتم ادخالها فى لغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتا فى ذاكرة الكمبيوتر ✓
- (١٣) كل بيان يخزن فى الذاكرة يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوعه ✓
- (١٤) نوع البيان يحدد حيز التخزين الذى يشغله ومعرفة الحد الأدنى والاقصى لقيمته ✓
- (١٥) جميع أنواع البيانات التى يتم حفظها فى الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية ×
- (١٦) المبرمج الجيد الذى يحسن ترشيد المساحة التخزينية ✓
- (١٧) يقصد بالمتغيرات فى لغة VB.NET مخازن بالذاكرة لها اسم ونوع وقيمة متغيرة ✓
- (١٨) الثوابت فى لغة VB.NET مخازن بالذاكرة لها اسم وقيمة لا تتغير ✓
- (١٩) الثوابت فى لغة VB.NET مخازن بالذاكرة لها اسم وقيمة تتغير ×
- (٢٠) تشترط لغة VB.NET أن يكون لكل متغير أو ثابت اسم ونوع ومدى ✓

- (٢١) يستخدم امر Dim فى الاعلان عن المتغيرات ✓ (٢٢) يستخدم امر Dim فى الاعلان عن الثوابت ×
- (٢٣) يستخدم امر Const فى الاعلان عن الثوابت ✓ (٢٤) يستخدم امر Const فى الاعلان عن المتغيرات ×
- (٢٥) الجملة التالية Dim F\_Name As String للاعلان عن متغير باسم F\_Name ونوعه String ✓
- (٢٦) الجملة التالية Dim F\_Name As String للاعلان عن متغير باسم String ونوعه F\_Name ×
- (٢٧) جملة الاعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه ✓
- (٢٨) جملة الاعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه وقيمه الثابته ×
- (٢٩) الاعلان عن متغير فى لغة VB.NET يعنى تحديد اسمه ونوعه ✓
- (٣٠) الاعلان عن المتغيرات مسألة شكلية لان لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات تلقائيا ×
- (٣١) الاعلان عن المتغيرات فى لغة VB.NET يساعد فى ترشيد استخدام الذاكرة ✓
- (٣٢) أحد قواعد تسمية المتغيرات او الثوابت فى البرنامج ان يبدأ اسم المتغير بحرف او رقم ×
- (٣٣) اسم متغير خطأ لانه يبدأ برقم ✓ (٣٤) اسم متغير صحيح 55City ×
- (٣٥) الخطأ فى نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ منطقي Logical Error ✓
- (٣٦) الخطأ فى نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ لغوي Syntax Error ×
- (٣٧) الخطأ الذى يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ أثناء التشغيل Runtime Error ✓
- (٣٨) الخطأ الذى يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوي Syntax Error ×
- (٣٩) العامل & هو أحد معاملات المقارنة المنطقية ×
- (٤٠) القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية  $X=3+2*4$  هى ١١ ✓
- (٤١) القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية  $X=3+2*4$  هى ٢٠ ×
- (٤٢) عدد اختيارات التفرع الممكنة مع جملة If .. Then .. Else هو ٢ ✓
- (٤٣) ينفذ الكود الذى يلى Else فى If عندما يكون ناتج التعبير الشرطى True ×
- (٤٤) تستخدم جملة Select Case فى حالة وجود أكثر من احتمالين للتفرع ✓
- (٤٥) تستخدم جملة Select Case فى حالة اختبار أكثر من تعبير شرطى بجملة شرطية واحدة ✓
- (٤٦) جملة Select Case تستخدم عندما يكون التفرع معتمداً على قيمة متغير واحد وهناك شروط كثيرة ✓
- (٤٧) الامر For.....Next يستعمل فى حالة معرفة عدد مرات التكرار مسبقا ✓
- (٤٨) فى حالة عدم كتابة Step مع جملة For...Next فهذا يعنى أن قيمة الزيادة صفر افتراضيا ×

- (٤٩) قيمة M بعد انتهاء تنفيذ الحالة For M = 3 To 1 Step -1 هو صفر ✓
- (٥٠) يمكن الخروج من الحلقة التكرارية Do...While بناءً على تعبير شرطى. ✓
- (٥١) الخاصية التى تشير الى ترتيب العنصر المحدد بالأداة Listbox هي Selected Index ✓
- (٥٢) الاجراء Procedure مجموعة من الاوامر تحت اسم معين وعند استدعاء الاسم يتم تنفيذ الاوامر ✓
- (٥٣) مجموعة الاوامر التى يتم وضعها تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطلق عليها دالة Function ✓
- (٥٤) مجموعة الاوامر والتعليمات التى يتم وضعها تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطلق عليها اجراء Procedure ✗
- (٥٥) نلجأ لاستخدام الدالة Function اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها ✓
- (٥٦) نلجأ لاستخدام الاجراء Procedure اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها ✗
- (٥٧) الدالة مجموعة من الاوامر باسم معين يمكن ان تاخذ وسائط (معطيات) Parameter وتعود بقيمة راجعة Values ✓
- (٥٨) الدالة مجموعة من الاوامر باسم معين يمكن ان تاخذ وسائط Values وتعود بقيمة راجعة Parameter ✗
- (٥٩) الدالة مجموعة من الاوامر باسم معين يفضل ان يكون معبرا عن وظيفتها ✓
- (٦٠) يعلن الإجراء Procedure مرة واحدة ويستدعي أي عدد من المرات ✓
- (٦١) الاجراء Procedure مجموعة من الاوامر يتم تكرارها عدد محدد من المرات ✗
- (٦٢) الغرض من استخدام الاجراءات Procedure تكرار كتابة كود معين عدة مرات ✗
- (٦٣) عندما يكون لدينا كود معين نرغب فى تكراره فى اكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم اجراء Procedure ✓
- (٦٤) عندما يكون لدينا كود معين نرغب فى تكراره فى اكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم الدالة Function ✗
- (٦٥) نستخدم Parameters لاستقبال قيم من خارج الاجراء عند استدعاء الاجراء ✓
- (٦٦) عند استدعاء اجراء باسم Taxes(0.05) فان القيمة بين القوسين يطلق عليها Argument ✓
- (٦٧) عند استدعاء اجراء باسم Taxes(0.05) فان Taxes يطلق عليها Argument ✗
- (٦٨) الاعلان عن دالة يبدأ بـ (Function) وينتهى بـ (End Function) ✓
- (٦٩) الاعلان عن دالة يبدأ بـ (Sub) وينتهى بـ (End Sub) ✗
- (٧٠) يؤخذ على لغة VB.NET أنها سمحت للمبرمج الاعلان عن دوال واجراءات اخرى يعدها بنفسه ✗
- (٧١) التعدى الالكترونى سلوك عدوانى متعمد باستخدام الوسائط الالكترونية للتحرش او المضايقة او احراج او تخويف او تهديد الاخرين ✓
- (٧٢) التعدى الالكترونى يتم من خلال وسائط الكترونية مثل مواقع التواصل الاجتماعى ✓
- (٧٣) التحرش والتهديد من اهم الوسائط الالكترونية المستخدمة فى التعدى الالكترونى ✗

- (٧٤) التخفى الالكترونى يعتبر صورة من صور التعدى الالكترونى ✓
- (٧٥) المضايقة والابتزاز من اشكال التعدى الالكترونى ✓
- (٧٦) سرقة حساب شخص فى مواقع التواصل او بريده احد المخاطر التى نتعرض لها عبر وسائط التواصل ✓
- (٧٧) مواقع التواصل الاجتماعى تساعد فى التعرف على اشخاص جدد يفضل مقابلتهم لتطوير العلاقات الاجتماعية ×
- (٧٨) تمشياً مع قواعد الاستخدام الامن يفضل ان تضع كلمة مرور سهلة للبريد حتى تستطيع تذكرها ×
- (٧٩) الاستثناء الالكترونى يعنى تتبع شخص معين فى كافة وسائل التواصل الالكترونية ×
- (٨٠) الملاحقة الالكترونية يقصد بها ارسال رسائل الكترونية تحمل تهديد او وعيد لشخص او اكثر ×
- (٨١) لا ترد على المتعدى الالكترونياً ولا تصدق كل ما يكتبه على الانترنت . ✓
- (٨٢) قم بالإبلاغ عن التعدى الالكترونى للسلطات المختصة ✓

## السؤال الثانى اختر الإجابة الصحيحة

- (١) قيمة أسعار الادوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات (رقمية صحيحة - رقمية غير صحيحة - متنوعة)
- (٢) قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات (حرفية - رقمية غير صحيحة - متنوعة)
- (٣) نوع البيان المخزن مؤقتاً فى الذاكرة يحدد (حيز تخزينى ومدى قيمته - اسم وحيز تخزينى - حيز تخزينى وقيمته)
- (٤) نوع بيان يأخذ قيمة عددية صحيحة تتراوح بين صفر إلى ٢٥٥ هو ( Boolean - String - Byte )
- (٥) للإعلان عن متغير M تستخدم الامر (Dim-Const-Error)
- (٦) جملة Dim X As String تعنى الاعلان عن (متغير اسمه X ونوعه حرفى String - متغير اسمه String ونوعه X )
- (٧) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير المرتب الشهرى Salary هى (Dim Salary As Integer - Dim Salary As Byte - Dim Salary As Decimal)
- (٨) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير العنوان City هى (Dim City As String - - Dim City As Byte - Dim City As Decimal)
- (٩) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F\_Name هى (Dim F\_Name As Integer - Dim F\_Name As string - Dim F\_Name As Decimal)
- (١٠) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F\_Name هى (Din F\_Name As string - Dim F\_Name As string - Dim F\_Name As Char)
- (١١) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير النوع للطالب ذكر أو أنثى Gender هى

(Dim Gender As Integer - Dim Gender As Boolean - Dim Gender As Decimal)

(١٢) جملة الاعلان الصحيحة عن متغير رقمى غير صحيح اسمه Y هي

(Dim Y As Decimal - Y As Decimal - Dim Y = Decimal)

(١٣) الاعلان عن متغير عدد افراد الاسرة C\_Family بقيمة ابتدائية ٢ هو

(Dim C\_Family As Integer = 2 - Const C\_Family As Integer = 2 - Dim C\_Family As Single = 2)

(١٤) عند الاعلان عن الثابت الرياضى ط نستخدم الكود

(Const Pi As Single = 3.14 - Dim Pi As Single - Dim Pi As Single = 3.14)

(١٥) عند الاعلان عن ثابت عجلة الجاذبية الارضية نستخدم الكود

(Const G As Single = 9.81 - Dim G As Single - Dim G As Single = 9.81)

(١٦) يتم تخصيص قيم الثوابت (عند الاعلان فقط - أثناء تنفيذ البرنامج فقط - جميع ما سبق)

(١٧) عند تسمية المتغيرات يجب ان (تحتوى على العلامات الخاصة - تستخدم الكلمات المحجوزة - تبدأ بحرف او علامة)

(١٨) الاسم الصحيح لمتغير اسم الطالب (St\_Name-st Name-Name\*\*)

(١٩) الاسم الصحيح لمتغير عنوان الموظف (5Cairo-E\_Address-(Address))

(٢٠) يفصل بين كل متغير والاخر بمعامل الربط (vbCrLf-&-rem)

(٢١) خطأ يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(٢٢) خطأ يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى (Logical -Runtime Syntax Error-)

(٢٣) رسالة الخطأ عند كتابة Dimension X As Byte (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(٢٤) خطأ فى ناتج تشغيل كود بلغة VB.NET يسمى (Logical Error-Runtime Syntax)

(٢٥) خطأ فى نتيجة حساب مساحة مستطيل (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(٢٦) من اولويات العمليات الحسابية ( شغل البرنامج F5 - فك الاقواس من الداخلى الى الخارج - فتح الكود F7)

(٢٧) أول العمليات الحسابية تنفيذاً هي (الأسس - الطرح - الاقواس)

(٢٨) القسمة الرقمية الصحيحة يعبر عنها عن طريق (Mod - \ - Div)

(٢٩) الناتج النهائى للمتغير X للمعادلة  $X=3+2*4$  هو (٢٠-٢٤-١١)

(٣٠) الناتج النهائى للمتغير Y للمعادلة  $Y=16-12/4+2$  هو (١٥-٣-١١)



(١٢-٩-٧)

(٣١) الناتج النهائى للمعادلة  $Y=12-2+4/2$  هو

(١٢-٩-٧)

(٣٢) الناتج النهائى للمعادلة  $Y=12-(2+4)/2$  هو

( ( 5 ) - ( 14 ) - ( -16 ) )

(٣٣) ناتج تنفيذ العملية الحسابية  $2-(7+2)*2$

(-12 -4- 8)

(٣٤) ناتج تنفيذ العملية الحسابية  $2 - (5+2) * 2$

(٣٥) تستخدم إذا كان هناك Code1 سيتم تنفيذه إذا كان الشرط True أو تنفيذ كود آخر إذا كان الشرط False

( Select Case – IF Then Else – IF Then )

(٣٦) فى جملة IF عند كتابه الكود على اكثر من سطر نكتبه ليدل على نهايته (end-end if – try/catch)

(٣٧) أفضل حلقة تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقاً ( Do While-ForNext- Select Case )

(٣٨) تستخدم لتكرار كود عدد من المرات غير معروف نهايته مسبقاً ( Select Case - Do While Loop - For Next )

(٣٩) امر يتم تنفيذه حتى يصبح شرط التكرار خطأ هو (Do.While..Loop -For Next-End If)

(٤٠) غرض Do While Loop (تكرار كود حتى يصبح الشرط True – تكرار كود طالما الشرط True)

(٤١) فى جملة For.Next ووظيفة Next (زيادة قيمة المتغير بقيمة الزيادة- مقارنة قيمة المتغير مع قيمة النهاية- كل ما سبق)

(٤٢) المتغير الذى يتحكم فى عدد مرات تنفيذ الاوامر (Loop-Counter-Repeater-Repetition)

(٤٣) عدد مرات التكرار فى الجملة For X = 1 To 8 Step 4 ( ٢ - ٤ - ١ )

(٤٤) بعد تنفيذ For Y = 2 To 10 Step 2 ما يعرض هو ( ٢ - ٤ - ٦ - ٨ - ١٠ - ١٢ - ١٤ - ١٦ - ١٨ - ٢٠ )

(٤٥) لإنهاء حلقة تكرارية عند تحقق الشرط  $A=2$  تكتب بدايتها بالشكل

( Do While (A < > 2) - Do While (A < 2) Or (A >= 2) - Do While (A = 2) )

(٤٦) من الوسائط الالكترونية ( البريد الالكترونى – التحرش الالكترونى – التخفى الالكترونى )

## لسؤال الثالث (أ) رتب أولويات تنفيذ العمليات الحسابية

(١) الاقواس من الداخلى الى الخارج

(٣) الضرب والقسمة من اليسار الى اليمين

(٢) الاسس

(٤) الجمع والطرح من اليسار الى اليمين

(ب) وضح ناتج (١)  $30 = 9 * 2 + 4 * 3$  (٢)  $27 = 5^2 + 2$  (٣)  $2 = 15 \text{ mod } 3 + 2$

(٤)  $16 = 2 * (5+3)$  (٥)  $11 = 5+3 * 2$  (٦)  $16 = 2 - (7+2) * 2$

(٧)  $22 = (5+6) * 2$  (٨)  $17 = 5 + 6 * 2$  (٩)  $2 = 14 \text{ mod } 3 + 2$



## لسؤال الرابع (أ) وصل

|  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| اكثر من تعبير شرطى بجملة شرطية واحدة (٤) | جملة For.....Next                 |
| قيمة مجردة أو متغير أو ثابت أو دالة (٣)  | الغرض من Do... While Loop         |
| تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار (١)    | وسيط الاجراء إما ان يكون          |
| تكرار كود Cde طالما الشرط True (٢)       | تستخدم Select Case فى حالة اختبار |

(ب) أكمل الجمل الآتية بكلمة بما يناسبها من بين الأقواس

(Do while .....loop – Function – For .....Next – Parameters- Procedures)

- (١) تستخدم Parameters لاستقبال قيم من خارج الاجراء عند استدعاء الاجراء
- (٢) نلجأ لاستخدام الدالة Function اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها
- (٣) جملة For Next احد جمل التكرار المحدود حيث تستخدم عند ما نرغب فى تكرار كود لعدد محدد من المرات
- (٤) تستخدم جملة Do while ...loop لتكرار كود لعدد من المرات غير معروف نهايته مسبقا
- (٥) الاعلان عن الدالة يبدأ بـ Function وينتهى بـ End Function
- (٦) Procedures عبارة عن مجموعة من الاوامر تحت اسم معين وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر

## السؤال الخامس أكمل مسنينا بالكود (أ)

Sub Showdoreven ( Byval Start As Integer )

For i = Start To 10 Step 2

- (١) اسم الاجراء Showdoreven واسم المتغير هو i
- (٢) تم الاعلان عن وسيط Parameter باسم Start ونوعه Integer
- (٣) الحلقة التكرارية تبدأ من القيمة Start وقيمة الزيادة تساوى 2 والقيمة النهائية هي 10

Function XXX ( Byval YYY As Integer , Byval ZZZ As Integer )As Single (ب)

Return RRR

- (١) اسم الدالة XXX
- (٢) القيمة الراجعة من الدالة RRR
- (٣) نوع البيان الخاص بالقيمة الراجعة من الدالة Single
- (٤) الوسائط Parameter التى سوف تستخدم فى الكود YYY – ZZZ



**لسؤال السادس أجب عن الاسئلة مسنعيها بالكود (أ)**

**If X >= 50 Then MsgBox (" ناجح ")**

- (١) يتم اظهار صندوق الرسالة وعليها النص ( " ناجح " ) عندما تكون قيمة X أكبر من أو تساوى ٥٠ أو الشرط true
- (٢) اذا كانت قيمة X=50 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض رسالة ناجح
- (٣) اذا كانت قيمة X=62 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض رسالة ناجح

**Private Sub Button1\_Click**  
**Dim X As Single**  
**If X >= 50 Then**  
**Msgbox (" ناجح ")**

- (ب) (١) الغرض من البرنامج هو عرض رسالة ناجح  
اذا كانت الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠
- (٢) يتم تنفيذ الكود اذا وقع الحدث Click على اداة Button1
- (٣) نوع المتغير X هو Single و Me تشير الى نافذة النموذج Form الحالية
- (٤) اذا تم ادخال القيمة 50 فى صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو عرض رسالة ناجح

**If X>0 Then msgbox (العدد موجب) Else msgbox (العدد سالب) (ج)**

- (١) التعبير الشرطى فى الجملة السابقة  $X > 0$
- (٢) الكود الذى يتم تنفيذه عند تحقق الشرط هو (العدد موجب) MsgBox
- (٣) الكود الذى يتم تنفيذه عند عدم تحقق الشرط هو (العدد سالب) MsgBox

**If X >=50 Then**  
**Msgbox (ناجح)**  
**Else**  
**Msgbox (راسب)**  
**End If**

- (١) اذا كانت قيمة X=76 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض رسالة ناجح
  - (٢) اذا كانت قيمة X=49 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض رسالة راسب
  - (٣) اعد كتابة الكود الخاص بـ If ليظهر على سطر واحد فقط
- (د) If X >=50 Then MsgBox (ناجح) Else MsgBox (راسب)**

(و) أكمل الجدول ل اظهار رسالة ( مصر ) اذا كانت قيمة المتغير Country تساوى "مصر" وغير ذلك أظهر رسالة "Egypt"

|                   |                           |   |
|-------------------|---------------------------|---|
| Country = "مصر" □ | التعبير الشرطى            | ١ |
| Msgbox "مصر" □    | جواب تحقق الشرط True      | ٢ |
| Msgbox "Egypt" □  | جواب عدم تحقق الشرط False | ٣ |



```
Private Sub Button1_Click  
Dim Degree As Single  
Select Case Degree  
Case = 0  
Me.Label2.Text = "صفر"  
Case Is < 0  
Me.Label2.Text = "تحت الصفر"  
Case Is > 0  
Me.Label2.Text = "فوق الصفر"  
End Select
```

- (١) الغرض من الكود هو عرض رسالة (صفر) أو (تحت الصفر) أو (فوق الصفر) بناء على القيمة المدخلة
- (٢) اذا علمت ان Degree=-3 يظهر فى صندوق الرسالة النص تحت الصفر
- (٣) يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click على اداة التحكم Button1
- (٤) نوع المتغير Degree هو Single

لسؤال السابع أجب عن الاسئلة مسنعين بالكود (i)

```
Private Sub Button1_Click  
Dim M As Integer  
For M = 1 To 3  
Msgbox(M)
```

- (١) يتم تنفيذ الكود عندما نضغط Click على اداة Button1
- (٢) اسم المتغير هو M
- (٣) قيمة البداية | وقيمة النهاية | وقيمة الزيادة |
- (٤) يتوقف تنفيذ الحلقة عندما تصل قيمة المتغير M الى ٤
- (٥) تم استخدام Dim للاعلان عن (متغير - ثابت) من نوع متغير من نوع Integer
- (٦) الكود الذى يتم تكراره هو MsgBox(M)

```
For i = 1 to B step C
```

(ب)

- (١) الغرض من الكود عرض الاعداد من ١ الى قيمة المتغير B بزيادة قيمة المتغير C
- (٢) اسم متغير العداد | وتبدأ الحلقة بالقيمة واحد (١) وتنتهى الحلقة التكرارية عند قيمة المتغير B
- (٣) قيمة زيادة العداد قيمة المتغير C والغرض من vbCrLf هو انشاء او الانتقال الى سطر جديد

```
Dim Str As String  
For N = 1 To 12  
Product = 3 * N  
Textbox1.Text= Textbox1.Text & Str & Product & vbCrLf
```

(ج)

(١) الغرض من الكود هو عرض جدول ضرب ٣

(٢) الغرض من Dim Str As String الاعلان عن متغير حرفى باسم Str (صح-خطأ)

(٣) الغرض من Product = 3 \* N تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ فى المتغير N للمتغير Product (صح - خطأ)

(٤) الغرض من Product = 3 \* N تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ فى المتغير Product للمتغير N (صح-خطأ)

(٥) الغرض من VbCrLf الانتقال الى سطر جديد (صح-خطأ)

(٦) الغرض من Textbox1.Text= Textbox1.Text & Str &Product & VbCrLf

وضع قيمة المتغير النصى Str وناتج المتغير Product كقيمة للخاصية Text لصندوق النص Textbox1 (صح-خطأ)

```
Private Sub But_Repeat_Click  
Dim M As Integer  
For M = 5 To 9 Step 2  
Label1.Text= Label1.Text & M & VbCrLf  
Next M
```

(د)

(١) الغرض من الكود هو عرض الاعداد الفردية من ٥ الى ٩

(٢) يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click على اداة But\_Repeat

(٣) للاعلان عن المتغير M تم استخدام الامر Dim

(٤) جملة التكرار المستخدمة هى For Next

(٥) الكود المراد تكراره هو Label1.Text=Label1.Text & M & VbCrLf

(٦) الغرض من استخدام معامل الربط & هو عرض كل القيم الفردية 5,7,9 وربط كل القيم وجعلها قيمة واحدة

(٧) اكتب مكان النقط جملة ل اظهار القيمة النهائية للمتغير M فى مربع صندوق رسالة MsgBox(M)

```
Listbox1.Items.Clear()  
Do While I <= N  
I=I+2  
Loop
```

السؤال الثامن أجب عن الاسئلة مسنعينا بالكود (أ)

(١) جملة التكرار هى Do While loop

(٢) الغرض من (i=i+2) هو تزويد المتغير بالقيمة (٢)

(٣) الغرض من Loop هو نهاية التكرار والعودة الى بداية التكرار

(٤) اختر Listbox1 (أداة تحكم-متغير) - items (ثابت-خاصية) - clear (وسيلة-خاصية)



```
N = Textbox1.Text
I = 1
Do While I <= N
I = I + 2
```

(ب) (١) جملة التكرار هي Do While loop  
(٢) سيتم تنفيذ الحلقة طالما الشرط true (قيمة (i) أقل من او تساوى قيمة N  
(٣) الغرض من N=Textbox1.Text هو تخصيص القيمة المدخلة من خلال

الاداة Textbox1 للمتغير N

(٤) يتم اظهار مجموع الاعداد الفردية من خلال العدد الذى تم ادخاله فى اداة Textbox1 والتي تم تخصيصها بالمتغير N

```
Dim X , Y , Z As Integer
X = 20
Y = 50
If X < 20 Then
X = 30
Y = 80
End If
Z = Y * 2
```

لسؤال التاسع اقرأ الأكواد ثم حدد قيمة (أ)

(١) المتغير X ٢٠  
(٢) المتغير Y ٥٠  
(٣) المتغير Z ١٠٠  
(٤) الناتج الشرطي لجملة  $X < 20$  يكون (True - False - 20)

```
If X < Y Then
Z=K+J
X=X+1
Y=Y-1
Else
Z=K-Y
X=X+2
Y=Y-2
End If
```

(ب) علما بان القيم الابتدائية للمتغيرات هي  
 $X=0 , Z=0 , J=1 , K=1 , Y=2$   
(١) المتغير X ١  
(٢) المتغير Y ١  
(٣) المتغير Z ٢

```
Dim N , K , C As Integer
C = 10
For N = 1 To 10 Step 5
K = K + N
Next
If N >= C Then
C = C + 1
End If
```

(ج) حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الكود التالى

(١) المتغير N 11  
(٢) المتغير K 7  
(٣) المتغير C 11



## السؤال العاشر (أ) حدد نوع الخطأ في الكود ثم صوبه

الخطأ نوعه لغوى والتصويب (Dim X As Single) Din X As Single  
الخطأ نوعه لغوى والتصويب (Const X As integer=10) Const X As Integer  
X = 10

## (ب) أعد كتابة الكود بعد اكتشاف الأخطاء الثلاثة وتصويبها

```
Dim X As Integer
IF N Mod 2 = 0
    MsgBox " الرقم زوجى "
Else
    MsgBox " الرقم فردى "
```

```
Dim N As Integer
IF N Mod 2 = 0 Then
    MsgBox " الرقم زوجى "
Else
    MsgBox " الرقم فردى "
End if
```

```
Dim N,Product As String
Dim Str As String
For N = 1 To 10 Step -1
    Str = 9 & " X " & N & " = "
    Product = 9 + N
Next Str
```

(ب) صوب الأخطاء الأربعة بالكود حتى نحصل على نتيجة  
تشغيل صحيحة

| No | الكود الخطأ             | الكود بعد التصويب        |
|----|-------------------------|--------------------------|
| 1. | Dim N,Product As String | Dim N,Product As Integer |
| 2. | For N = 1 To 10 Step -1 | For N = 1 To 10          |
| 3. | Product = 9 + N         | Product = 9 * N          |
| 4. | Next Str                | Next N                   |

```
Dim M,Product,NUM As Integer
Dim Str As String
For M = 1 To 12
    Str = NUM & " X " & M & " = "
    Product = NUM * M.
Next M
```

(و) أكمل النقط لنحصل على ناتج  
صحيح لطباعة أى جدول



لسؤال الحادى عشر عدل الاكواد الاتية (أ) ل اظهار النص ( الرقم زوجى ) و( الرقم فردى ) فى مربع عنوان Label2  
دلا من صندوق رسالة ثم استبدل نوع المتغير N ليصبح Integer

```
Dim N As Long
If N Mod 2 = 0 Then
    MsgBox (الرقم زوجى)
Else
    MsgBox (الرقم فردى)
End If
```

```
Dim N As Integer
If N Mod 2 = 0 Then
    Label2.Text = (الرقم زوجى)
Else
    Label2.Text = (الرقم فردى)
End If
```

7 X5=35   7 X7=49   7 X9=63   7 X11=77

(ب) ليطبوع جدول ٧ بحيث يكون الناتج كما يلى

```
For N = 1 To 12
    Str = 4 & " X " & N & " = "
    Product = 4 * N
```

```
For N = 5 To 11 step2
    Str = 7 & " X " & N & " = "
    Product = 7 * N
```

### لسؤال الثانى عشر مواقف حياتية (أ)

(١) اشترك أحد الاشخاص فى مواقع التواصل الاجتماعى كلما راسل احد الاعضاء لاحظ عدم الرد عليه  
✦ يعتبر ما حدث شكلا من اشكال التعدى الالكترونى ويسمى الاستثناء الالكترونى  
✦ ماذا تفعل لمواجهة ذلك التصرف الغاء طلب الصداقة – ابلاغ ولى الامر او المعلم  
(٢) اشتركت فى احد مواقع التواصل الاجتماعى وفوجئت بتهكم احد الاشخاص على مصر والحديث عن رموزها بشكل غير لائق . حدد اربعة تصرفات ايجابية يمكن من خلالها الرد عليه  
ابلاغ السلطة المختصة – عدم حذف الرسائل الصادرة منه – ابلاغ الزملاء بعدم صداقته – تحذيره من الاساءة مرة اخرى

(ب) وضح رايك فى كل موقف مما يلى فى ضوء قواعد الاستخدام الامن

|   |  |
|---|--|
| تصرف غير صحيح بل يجب ان تكون صعبة الاستنتاج                     | وضع كلمة مرور سهلة الاستنتاج               |
| تصرف غير صحيح بل يجب عدم نشر اى بيانات خاصة                     | نشر شخص لاسمه الحقيقى وعنوانه ورقم تليفونه |
| تصرف غير صحيح بل يجب استشارة معلمى الكمبيوتر اولا               | انزال اى برامج تتاح لك على الانترنت        |
| تصرف غير صحيح بل يجب عدم ارسال الرسائل فى حالة الغضب            | الرد السريع الفاضب على تعدى                |
| تصرف غير صحيح بل يجب الاحتفاظ بها لتكون دليلا على ادائه المتعدي | حذف جميع الرسائل التى تهديدك بها           |



لسؤال الثالث عشر أكمل الجداول  
مسنعينا بالشاشات الانية

رقم الجلوس 10001  
اسم الطالب رامى تامر  
تاريخ الميلاد 18/9/2008  
المجموع الكلي 399  
حالة الطالب  ناجح  راسب  
صورة الطالب 

تسجيل مستخدم جديد

الاسم ياسمين تامر  
تاريخ الميلاد ٢٠٠٥-١٢-٧  
النوع  انثى  ذكر  
عدد افراد الأسرة ٥  
تسجيل

| اسم البيان    | نوع اداة التحكم | يستخدم فى ادخال بيانات من نوع | قيمة البيانات التى تم ادخالها |
|---------------|-----------------|-------------------------------|-------------------------------|
| رقم الجلوس    | Textbox         | حرفية String                  | ١٠٠٠١                         |
| اسم الطالب    | Textbox         | حرفية String                  | رامى تامر                     |
| تاريخ الميلاد | Textbox         | تاريخ Date                    | 18/9/2008                     |
| المجموع الكلي | Textbox         | رقمية                         | ٣٩٩                           |
| حالة الطالب   | Radio button    | منطقية Boolean                | ناجح                          |

| اسم البيان       | نوع اداة التحكم | يستخدم فى ادخال بيانات من نوع | قيمة البيانات التى تم ادخالها |
|------------------|-----------------|-------------------------------|-------------------------------|
| الاسم            | Textbox         | حرفية String                  | ياسمين تامر                   |
| تاريخ الميلاد    | Textbox         | تاريخ Date                    | ٢٠٠٥/١٢/٧                     |
| عدد افراد الاسرة | Textbox         | رقمى                          | ٥                             |
| النوع            | Radio button    | منطقية Boolean                | أنثى                          |

إنتهى بحمده الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة واجاباتها النموذجية (انتظروا مراجعة ليلة الإمتحان)