

موقع الويب

تذكر أن:

موقع الويب:

عبارة عن صفحة ويب Web Page أو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين، موقع الويب له عنوان علي شبكة الإنترنت يسمى بعنوان الموقع Web Address ، ويمكن زيارة موقع الويب من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول.

صفحة الويب:

هي مستند به محتوى إلكتروني ينشر على شبكة الإنترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الإنترنت.

الصفحة الرئيسية:

هي أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يسهل الانتقال لباقي صفحات الموقع.

صفحات الويب الثابتة:

محتواها مُعد مُسبقا بواسطة مصمم الصفحة ويظل هذا المحتوى ثابتا في كل مره يتم فيها زيارة الصفحة، تستخدم لعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط بدون إمكانية إجراء أي معالجة من الزائرين لمحتواها، تُستخدم أوامر HTML في تصميم هذا النوع من الصفحات.

صفحات الويب التفاعلية:

هي صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته، يُستخدم لتصميم هذا النوع من الصفحات أوامر HTML بالإضافة للغات أخرى مثل لغة JavaScript، لغة PHP وغيرها.

موقع الويب



الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول: أكمل العبارات التالية:

- موقع الويب هو:
- صفحة الويب:
- الصفحة الرئيسية:
- صفحات الويب الثابتة:
- الصفحة التفاعلية:

السؤال الثاني:

حمل موقع وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات www.mcit.gov.eg/ar

- تعرف على الصفحة الرئيسية للموقع.
- حدد محتويات الصفحة الرئيسية للموقع (نصوص - صور - فيديو - ارتباطات تشعبية....).
- حدد هل الصفحة الرئيسية للموقع صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.
- تجول داخل صفحات الموقع للتعرف على محتويات كل صفحة، وحدد هل هي صفحة ويب ثابتة أم صفحة ويب تفاعلية.

يتم الإجابة على الأسئلة باستخدام:

برنامج MS Word من ملف "إجابة الدرس الأول" بمجلد (قالب الإجابة والمشروعات).

مراحل تصميم موقع ويب

تذكر أن

تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل هي:

المرحلة الأولى: التخطيط لبناء موقع الويب:

- وضع مخطط بسيط على الورق للصفحة الرئيسية وصفحات الويب للموقع.
- تحديد البيانات والمعلومات التي تتضمنها صفحات الويب.

المرحلة الثانية: تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الويب وتنسيقها:

- تصميم شكل الصفحة الرئيسية وصفحات الويب.
- تحديد لون الخلفية لصفحات الويب.
- تحديد أماكن وضع النصوص والصور ولقطات الفيديو بصفحات الويب.
- تحديد الارتباطات التشعبية داخل صفحة الويب وصفحات الموقع.

المرحلة الثالثة: الإعداد والتجهيز:

- الإعداد والتجهيز لملفات النصوص، الصور، الصوت، الفيديو وحفظها داخل أحد المجلدات.

المرحلة الرابعة: مرحلة التنفيذ:

باستخدام أحد لغات البرمجة وأوامر HTML يتم:

- تحويل التصميم إلى صفحات ويب.
- وضع البيانات (نصوص - صور - صوت - فيديو) في صفحات الويب.
- إنشاء الارتباطات التشعبية لصفحات الموقع.

المرحلة الخامسة: نشر الموقع عبر الانترنت:

- حجز عنوان للموقع، تخصيص مساحة تخزينية له على أحد أجهزة الخادم لنشر الموقع.

مراحل تصميم موقع ويب



الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول: أكمل

أولاً: تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل هي:

- ١-
- ٢-
- ٣-
- ٤-
- ٥-

ثانياً: في مرحلة التنفيذ لتصميم وإنشاء موقع الويب يتم عمل التالي:

- ١-
- ٢-
- ٣-

يتم الإجابة على الأسئلة من خلال:

برنامج MS Word من ملف "إجابة الدرس الأول" بمجلد (قالب الإجابة والمشروعات).

إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

تذكر أن

لإنشاء ملف صوت يتم اتباع التالي:

أولاً: الإعداد والتجهيز:

- جمع البيانات التي سوف يتم تسجيلها صوتياً.
- التأكد من تثبيت أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت على أجهزة الكمبيوتر بالمعمل.
- التأكد من توصيل الميكروفون "Mic" و السماعات "Speakers" بجهاز الكمبيوتر.

ثانياً: التنفيذ لإنشاء ملف الصوت:

- تحميل أحد برامج إنشاء ومعالجة الصوت.
- البدء في تسجيل الصوت ويتم بالضغط على زر التسجيل "Record".
- استخدام الميكروفون لإدخال البيانات الصوتية.
- لالانتهاء من ادخال البيانات الصوتية يتم الضغط على زر الإيقاف "Stop".
- لتشغيل الصوت بالضغط على زر تشغيل "Play"، الاستماع إلى الصوت من خلال السماعات.

ثالثاً: التعديل في الصوت:

- إضافة تأثيرات على مقطع صوتي.
- قص ولصق مقطع صوتي.
- حذف مقطع صوتي.

رابعاً: تصدير الصوت إلى ملف:

- تصدير الصوت إلى ملف صوت بامتداد مناسب.

إنشاء ومعالجة ملفات الصوت



الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول: أكمل التالي:

لإنشاء ملف صوت يتم اتباع التالي:

أولاً:.....

ثانياً:.....

ثالثاً:.....

رابعاً:.....

السؤال الثاني: قم بتنفيذ الخطوات التالية لإنشاء وتصدير ملف صوت:

- اختر أحد الموضوعات الدراسية لأحد المواد الدراسية.

- جمع بيانات حول الموضوع الدراسي.

- حمل أحد برامج إنشاء وتعديل ملفات الصوت.

- انشئ ملف صوتي حول الموضوع الدراسي.

- صدر ملف الصوت بامتداد مناسب.

يتم الإجابة على الأسئلة من خلال:

برنامج MS Word من ملف "إجابة الدرس الثاني" بمجلد (قالب الإجابة والمشروعات).

إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

تذكر أن**لإنشاء الفيديو يتم اتباع التالي:**

- استيراد ملفات الصور والصوت داخل البرنامج.
- ترتيب مشاهد الفيديو (صور - صوت) على الشريط الزمني Timeline للبرنامج.

حفظ مشروع الفيديو Save Project:

- إنشاء مجلد للمشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) على أحد وحدات التخزين.
- وضع جميع الملفات (صور - صوت...) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع.
- حفظ ملف المشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) من شريط القوائم الرئيس Main Toolbar، يتم اختيار File ثم Save Project As.
- حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع.

تعديل مشاهد الفيديو من خلال:

- التحكم في الفترة الزمنية المخصصة لعرض مشهد فيديو (Video Clip).
- إضافة تأثيرات "Effects" لمشهد الفيديو.
- إضافة مراحل انتقالية Transitions بين مشاهد الفيديو.

إضافة نص لمشاهد الفيديو:

- من قائمة Title يتم اختيار Title، ملء بيانات المربع الحوار.
- حفظ النص في ملف (تسمية ملف النص باللغة الإنجليزية).
- يظهر الملف النصي في ملفات المشروع "Project Files"، ويتم إضافة الملف النصي إلى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب على ملف النص وإضافته إلى أحد المسارات.

تصدير الفيديو إلى ملف بامتداد مناسب:

- هناك أنواع لملفات الفيديو ذات امتدادات مختلفة (مثل AVI-MP4 -..).

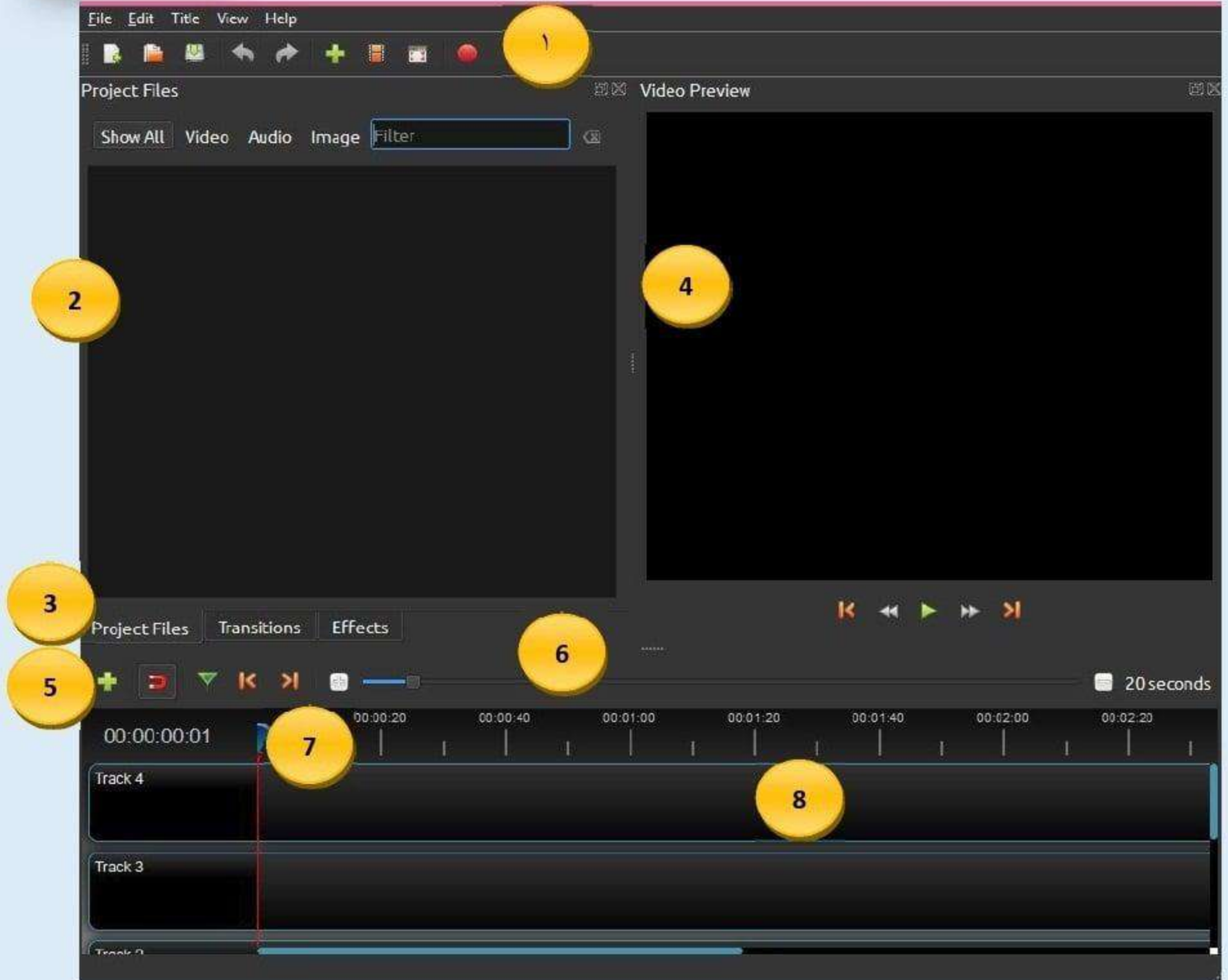
انشاء ومعالجة ملفات الفيديو



الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول: اكمل التالي:

تتكون واجهة البرنامج من التالي:



-:١
-:٢
-:٣

تابع انشاء ومعالجة ملفات الفيديو

- ٤:.....
٥:.....
٦:.....
٧:.....
٨:.....

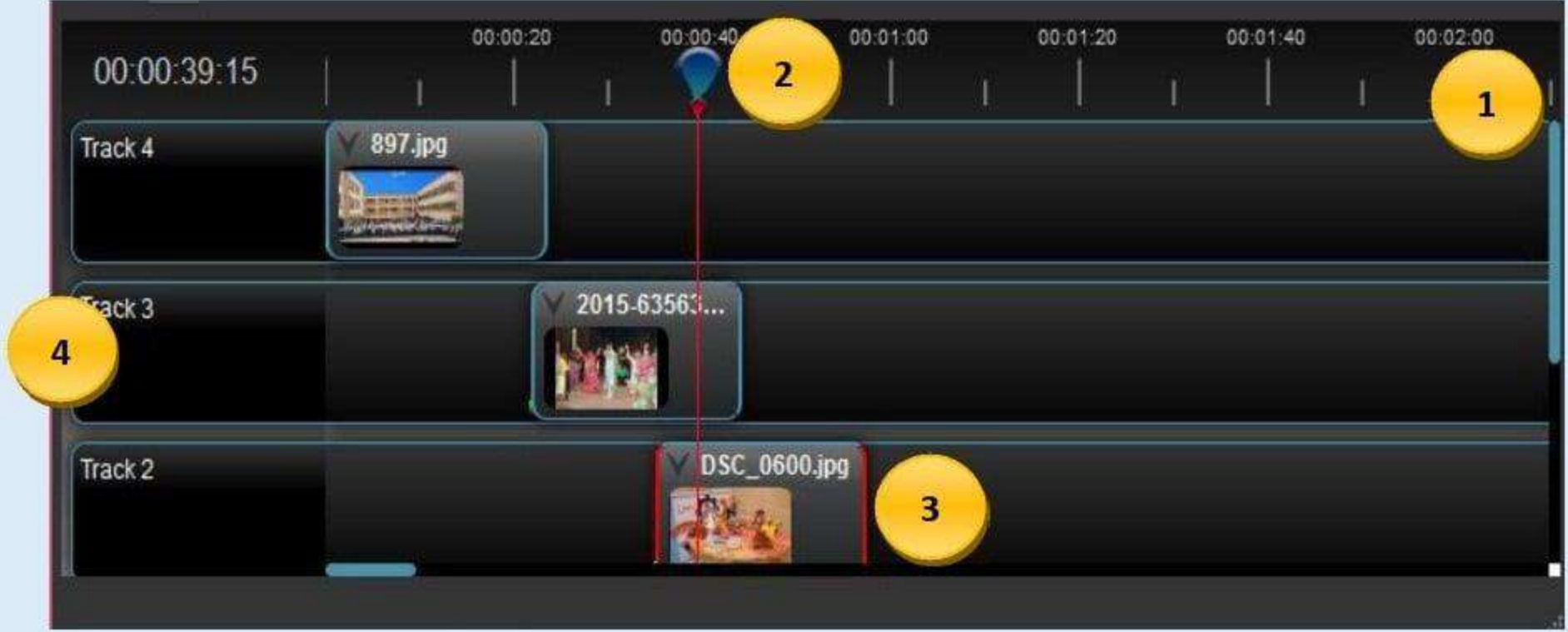
السؤال الثاني: أكمل لإنشاء مشاهد فيديو يتم إتباع الخطوات التالية:

- ١-
٢-
٣-
٤-

السؤال الثالث: رتب الخطوات التالية لحفظ مشروع الفيديو **Save Project**:

- (.....) حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع.
(.....) حفظ ملف المشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) من شريط القوائم الرئيس **Main**
Toolbar، يتم اختيار **File** ثم **Save Project As**.
(.....) إنشاء مجلد للمشروع (وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية) على أحد وحدات التخزين.
(.....) وضع جميع الملفات (صور-صوت...) المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع.

تابع انشاء ومعالجة ملفات الفيديو
السؤال الرابع: أكمل الشريط الزمني Timeline للبرنامج يتكون من:



- ١-
- ٢-
- ٣-
- ٤-

يتم الإجابة على الأسئلة من خلال:
 برنامج MS Word من ملف "إجابة الدرس الثالث" بمجلد (قالب الإجابة والمشروعات).

html إنشاء صفحات ويب باستخدام لغة

تذكر أن :

بعض أوامر HTML لإنشاء صفحة ويب التالي:

الأمر	وظيفته	الخصائص المصاحبة
<html>	يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة html.	
<head>	المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمتصفح عن الصفحة مثل عنوان الصفحة.	
<body>	المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذي سيظهر داخل الصفحة.	dir – bgcolor – background
<title>	تحديد عنوان لصفحة الويب.	
 	انهاء الكتابة في السطر الحالي وبدء الكتابة في سطر جديد.	
<center>	لوضع نص في منتصف السطر.	
 	ادراج فراغ (مسافة) بين الكلمات على المستعرض.	
	للتحكم في تنسيق الخطوط.	face – color – size
<u>	وضع خط تحت الكتابة.	
	خط اسود عريض.	
<i>	خط مائل.	
	لإظهار صورة على صفحة الويب.	src – height – width – align

تابع انشاء صفحات ويب

الخصائص المصاحبة	وظيفته	الأمر
src	إدراج صوت كخلفية للصفحة	<bgsound>
src	إضافة صوت أو فيديو لصفحة الويب	<embed>
href	لإنشاء ارتباط تشعبي	<a>



الأسئلة والتدريبات

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة المناسبة للعبارات الآتية:

(١) يشير الاختصار HTML الى العبارة

أ- Hyper Text Markup Library.

ب- Help Table Made Layout.

ج- Hyper Text Markup Language.

(٢) صفحة الويب التي يتم استخدام لغة HTML فقط في تصميمها تعتبر صفحة

أ- تفاعلية.

ب- نشطة.

ج- ثابتة.

(٣) استخدام لغات مثل JavaScript و PHP بالإضافة للغة HTML في تصميم صفحة الويب يكون

بغرض تحويلها الى صفحة

أ- تفاعلية.

ب- رئيسية.

ج- فرعية.

(٤) لإظهار نص علي صفحة الويب يتم كتابة هذا النص في منطقة

أ- Head.

ب- Title.

ج- Body.

(٥) يجب حفظ ملف أوامر HTML بالإمتداد

أ- .Docx

ب- .Jpg

ج- .Htm

(٦) لجعل النص يظهر على صفحة الويب بشكل مائل نستخدم الأمر

أ- <u>

ب- <i>

ج-

(٧) لتحديد لون خلفية لصفحة الويب نستخدم الخاصية

أ- bgcolor

ب- background

ج- color

(٨) الخاصية التي ترتبط بأمر من بين الخصائص التالية هي الخاصية.

أ- path

ب- href

ج- src

(٩) الأمر <a> يستخدم في داخل صفحة الويب.

أ- محاذاة النص.

ب- اضافة ارتباط تشعبي.

ج- تشغيل فيديو.

(١٠) لتحديد نوع الخط في الأمر نستخدم الخاصية

أ - Fontname

ب - size

ج - face

السؤال الثاني: اختر من المجموعة (ب) ما يناسب المجموعة (أ)

(أ)	(ب)
١ - موقع الويب	() مستند به محتوى الكتروني ينشر على شبكة الإنترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الإنترنت
٢ - الصفحة الرئيسية	() تعرض معلومات يتم الإطلاع عليها فقط بدون امكانية اجراء اي معالجة من الزائرين لمحتواها
٣ - صفحة الويب	() مكان علي شبكة الانترنت يتكون من صفحة ويب او أكثر ويتم زيارته من خلال عنوان معين
٤ - الصفحة الثابتة	() أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يسهل الانتقال لباقي صفحات الموقع
٥ - الصفحة التفاعلية	() هي خاصية للتنقل بين صفحات الموقع
	() هي صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته

السؤال الثالث: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل مما يلي:

- (١) تستخدم لغة HTML في انشاء صفحات ويب تفاعلية. (.....)
- (٢) تستخدم لغة JavaScript لتحويل الصفحة الثابتة الى صفحة تفاعلية. (.....)
- (٣) الأمر الذي يكتب في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة html هو (.....)

<title>.

(٤) للتحكم في عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز (.....)

(٥) لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر (.....)

السؤال الرابع: أذكر الكود الأساسي اللازم لبناء ملف أوامر HTML؟

على الرغم من عدم وجود أخطاء في سطر الكود السابق إلا أن الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض. استنتج السبب؟

.....
.....

السؤال الخامس اشرح المقصود بالأكواد التالية:

<Title> My School </Title>

.....

<body bgcolor="green">

.....

.....

.....

<bgsound src="egypt.MP3">

.....

يتم الإجابة على الأسئلة من خلال:

برنامج MS Word من ملف "إجابة الدرس الرابع" بمجلد (قالب الإجابة والمشروعات).