

مذكرة الأول

في الكمبيوتر



للمصف الثاني الإعدادي
الفصل الدراسي الأول

مذكرة المراجعة النهائية

وتتضمن جزئين

الجزء الأول :- ملخص مبسط لكل فصل

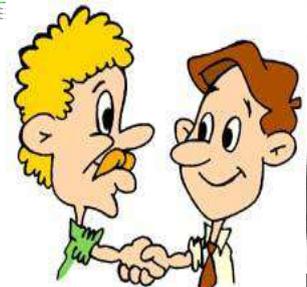
الجزء الثاني :- أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية



مستر ناصر

شمارنا الثقة والنمير

فمن نخلف عن الأخرين



٢٠١٩

تعرف على معلمك

المؤهلات

- (١) بكالوريوس تربية نوعية شعبة معلم حاسب آلى بتقدير عام جيد جداً
- (٢) الدبلوم المهني قسم طرق تدريس الحاسب الالى بتقدير عام جيد جداً
- (٣) الدبلوم الخاص قسم طرق تدريس الحاسب الالى بتقدير عام جيد جداً
- (٤) تمهيدى ماجستير قسم طرق تدريس الحاسب الالى بتقدير عام جيد جداً
- (٥) باحث بالماجستير قسم طرق تدريس الحاسب الالى

البريد الإلكتروني E-Mail

dr_nasser2018@yahoo.com
dnasser118@gmail.com

فيس بوك Facebook

اسم الصفحة (مسئرا ناصر عبدالنواب)

<https://www.facebook.com/DrNasser.abdo.169>

اسم الصفحة (Fedora Fedora)

<https://www.facebook.com/TheFirstincomputer/about?section=bio>

ملاحظة مهمة : يمكن البحث عن صفحات الفيس من خلال رقم التليفون

وانس آب WhatsApp

٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

رقم الهاتف Phone Number

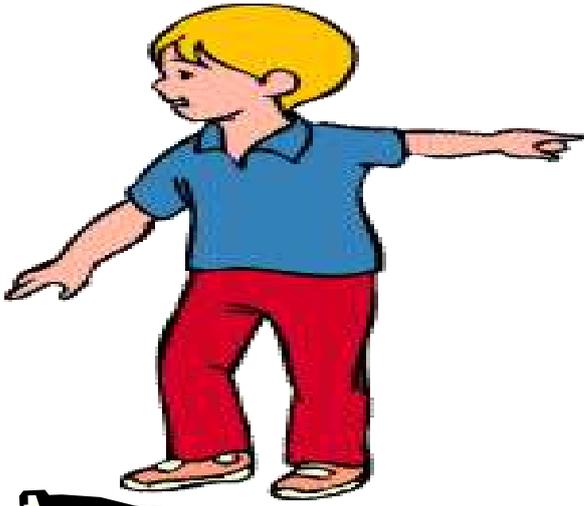
٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

٠١٠٩٥٤٠٩٠٩٥





رقم الصفحة	الموضوع	الجزء
١	ملخص مبسط لكل وحدة	الأول
١	الوحدة الأولى مواقع الويب	
١	الموضوع الأول : مفاهيم وأساسيات مواقع الويب	
١	الموضوع الثاني : مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب	
٢	الموضوع الثالث : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت	
٣	الموضوع الرابع : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو	
٥	الوحدة الثانية نصميج وإنشاء مواقع الويب	
٥	الموضوع الأول : لغة الترميز HTML	
١٢	أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية	الثاني
١٢	السؤال الأول الصواب والخطأ	
١٤	السؤال الثاني الاختيار من متعدد	
١٧	السؤال الثالث ترتيب الخطوات	
١٧	السؤال الرابع التوصيل	
١٨	السؤال الخامس الأكواد	
١٩	السؤال السادس التكملة الاجبارية	
٢٠	السؤال السابع الشاشات	



إقرأ أولاً

لعظة من فضلك

إلى زملائى وأساتذتى من المعلمين الأفاضل شرف لى أن تنال مذكراتى إعجابكم والأكثر من ذلك أن يستخدمها البعض ويعطيها لطلابيه وأنا سعيد بهذا

لكن أود أن ألفت نظر حضراتكم إلى أمر ضرورى وهو

أنتى غير مسامح أى زميل فى أن يقوم بإزالة اسمى وبياناتى

من المذكرة فهذا مجهودى وتعبى

ويعلم الله كم أبذل فيها من مشقه ليست المشقة فى التنسيق فحسب ولكن فى

تبسيط المعلومة المقدمة **فمن فضلكم لا يقوم أحد منكم بمسح وحذف**

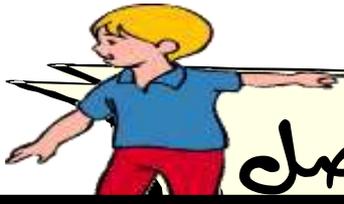
اسمى وبياناتى لأنتى غير مسامح احد فى هذا التصرف وسأشتكبه

الى الله

ولا يزعل أحد من الزملاء منى حيث أختى المعلم أعتبرها كتاب خارجى فهناك
اخرى يعملون من الكتب الخارجية وطلابهم يعرفون انها من اعداد مدرس اخر



لعظة من فضلك : إقرأ أولاً



الجزء الأول ملخص مبسط لكل فصل

الموضوع الأول : مفاهيم وأساسيات
مواقع الويب

الوحدة الأولى (مواقع الويب)

موقع الويب Web Site صفحة ويب أو أكثر مرتبطة ببعضها تحت اسم معين ملحوظة كل موقع له عنوان على الانترنت يسمى بعنوان الموقع Web Address ويمكن زيارته من خلال الكمبيوتر أو الهاتف الصفحة الرئيسية Home Page أول صفحة بالموقع ومن خلالها يتم الانتقال لباقي الصفحات صفحة الويب Web Page مستند إلكترونى ينشر على الانترنت يعرض من خلال المستعرض مثل Firefox عناصر صفحة الويب : صور - نصوص - صوت - فيديو - ارتباط تشعبى وأنواع صفحات الويب هى

التفاعلية Interactive	الثابتة Static	
صفحة تعرض محتوى يمكن التفاعل معه	صفحة تعرض محتوى ثابت يتم الاطلاع عليه فقط	المفهوم
باستخدام أوامر HTML بالإضافة للغات اخرى مثل PHP و Java Script	باستخدام أوامر HTML	التصميم
استقبال البيانات ومعالجتها لإخراج النتائج	نصوص - صور - لقطات فيديو	المكونات
الفييس بوك - المواقع الحكومية	أغلب صفحات الاخبار	أمثلة

الموضوع الثاني : مراحل نصميم وإنشاء موقع الويب

المراحل هى (١) التخطيط (٢) التصميم (٣) الإعداد والتجهيز (٤) التنفيذ (٥) النشر عبر الانترنت
التخطيط : يتم فيها (١) عمل رسم تخطيطى على الورق لصفحات الموقع (٢) تحديد بيانات الموقع
التصميم : يتم فيها (١) تصميم شكل الصفحات على الورق (٢) تحديد التنسيقات (٣) تحديد الارتباطات التشعبية
التجهيز يتم فيها (١) تجهيز النصوص (٢) تجهيز الصور (٣) تجهيز الصوت والفيديو
التنفيذ يتم فيها (١) تحويل التصميم الورقى لصفحات ويب (٢) اضافة بيانات الموقع (٣) إنشاء الارتباطات التشعبية
النشر يتم فيها (١) حجز عنوان للموقع (٢) تخصيص مساحة تخزينية له (٣) نشر الموقع

الموضوع الثالث : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

برنامج "Audacity" (١) مفتوح المصدر (٢) يستخدم لإنشاء ومعالجة ملفات الصوت (٣) يمكنه العمل على أنظمة تشغيل مختلفة مثل (Linux – Windows)

مراحل إنشاء ملف صوتي (١) الإعداد والتجهيز (٢) التنفيذ (٣) التعديل (٤) التصدير
التجهيز يتم فيها (١) تجهيز البيانات (٢) تجهيز البرمجيات برنامج Audacity

Record button



(٣) تجهيز المكونات المادية Mic و Speakers

التنفيذ يتم فيها تسجيل الصوت باستخدام برنامج Audacity من خلال

(١) تحميل البرنامج (٢) تسجيل الصوت باستخدام Mic بالضغط على زر التسجيل

(٣) الانتهاء من التسجيل بالضغط على زر الايقاف

(٤) تشغيل الصوت بالضغط على زر التشغيل

التعديل فى الصوت يتم فيها أولا اضافة تاثيرات (١) تحديد المقطع الصوتي (٢) من قائمة Effect اختر

التاثير Repeat لعمل تكرار أو Reverse لعكس بداية المقطع مع نهايته

ثانيا قص مقطع صوتي (١) تحديد المقطع (٢) من قائمة Edit اختر Cut (٣) من قائمة Edit اختر Past

ثالثا حذف مقطع صوتي (١) تحديد المقطع الصوتي (٢) الضغط على مفتاح delete من لوحة المفاتيح

التصدير يتم فيها حفظ الصوت وتصديره بامتداد مناسب (Mp3-Wave)

ولعمل التصدير يتم (١) فتح قائمة File (٢) اختيار Export Audio

Mp3

Wav

- الصوت اقل جودة ووضوح ونقاء
- له سعة تخزينية اقل
- ملائم للنشر عبر الانترنت لصغر حجمه

- الصوت اكثر جودة ووضوح ونقاء
- له سعة تخزينية كبيرة
- غير ملائم للنشر عبر الانترنت لكبر حجمه

للتواصل والحجز ٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

الموضوع الرابع : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

برنامج Openshot (١) مفتوح المصدر (٢) يستخدم لإنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

(٣) يمكنه العمل على أنظمة تشغيل مختلفة مثل (Linux – Windows)

www.modars1.com
مسئرين الأول



مكونات واجهة البرنامج

(١) الشريط الرئيسى (٢) ملفات المشروع (٣) تبويب الوظائف (٤) معاينة الفيديو (٥) شريط التحرير

(٦) التصغير والتكبير (٧) رأس القراءة (٨) الشريط الزمنى



مكونات الشريط الزمنى (١) المسطرة (٢) رأس القراءة (٣) الكليب الحالى (٤) المسارات



ملاحظة المسارات تشبه الطبقات حيث يتم وضع صورة او صوت او لقطة فيديو على المسار

مراحل إنشاء مشهد فيديو (١) استيراد الصور (٢) ترتيب الصور (٣) استيراد الصوت (٤) معاينة الفيديو

استيراد الصور يتم من خلال ثلاث طرق (١) الضغط على زر  فى الشريط الرئيسى

(٢) فتح قائمة File ثم اختيار Import Files (٣) من لوحة المفاتيح اضغط: Ctrl+F

ترتيب الصور على الشريط الزمنى : يتم من خلال الضغط مع السحب للصور ووضعها فى المسارات حسب أولية الظهور

استيراد الصوت : يتم من خلال (١) الضغط على  بالشريط الرئيسى (٢) الضغط مع السحب على رمز

ملف الصوت وادراجه فى احد المسارات

معاينة الفيديو : يتم من خلال الضغط على زر التشغيل  فى نافذة المعاينة

ملاحظة يمكن إضافة مسار جديد بالضغط على زر إضافة مسار  بشريط التحرير

حفظ الفيديو : لحفظه مع امكانية تعديله يتم اتباع الخطوات الاتية

(١) حفظ جميع الملفات (صور - اصوات - فيديو - نصوص) داخل مجلد واحد

(٢) فتح قائمة File ثم اختيار Save Project As (٣) تحديد الاسم والمكان ثم اضغط Save

تصدير الفيديو (لحفظه بدون تعديل) الى ملف بامتداد مناسب Mp4-Avi

لعمل ذلك يتم اتباع الخطوات الاتية

فتح قائمة File ثم اختيار Export Video أو ضغط زر  فى الشريط الرئيسى

ملاحظة : لا بد ان يكون اسم المشروع باللغة الانجليزية

Mp4

Avi

• الفيديو اقل جودة ووضوح ونقاء لكنه اعلى من 3gp

• الفيديو اكثر جودة ووضوح ونقاء من MP4

• حجمه متوسط

• حجمه كبير

• التصوير باحجام مختلفه

• يناسب اجهزة الكمبيوتر وكاميرات الفيديو

التعديل فى مشاهد الفيديو من خلال العمليات الاتية

اولا التحكم فى الفترة الزمنية المخصصة للصوت مع مشاهد الصور يتم من خلال

(١) سحب مؤشر القراءة لنهاية عرض الصور (٢) الضغط كلك يمين على مقطع الصوت فى المسار (٣) من

لقائمة المختصرة اختر Slice Clip ثم اختر Keep Left Slide

منطقة خاصة بكتابة محتوى الصفحة		< Body >
تحديد عنوان للصفحة		< Title >
انهاء الكتابة فى السطر الحالى وبدء الكتابة فى سطر جديد (انشاء سطر جديد)		< Br >
انشاء فراغ (مسافة) بين الكلمات		&Nbsp
توسيط النص		< Center >
إدراج صوت كخلفية	< Bgsound >	وضع خط تحت الكتابة
ادراج صوت او فيديو	< Embed >	جعل الخط اسود عريض
ادراج صورة	< Img >	جعل الخط مائل
إنشاء ارتباط تشعبي	< A >	تنسيق الخط

أوامر لغة HTML التى لها خصائص

القيمة	الخصائص	الأمر
<ul style="list-style-type: none"> ❖ الخاصية bgcolor قيمها : الالوان مثل Red ❖ الخاصية Dir قيمها : قيمتان Rtl والقيمة Ltr ❖ Background قيمها : اسم ملف الصورة وامتدادها 	Dir Bgcolor Background	< Body >
<ul style="list-style-type: none"> ❖ الخاصية Color قيمتها : الالوان مثل Red ❖ Face قيمتها : انواع الخطوط مثل Andalus ❖ الخاصية Size قيمتها : من ١ : ٧ 	Face Color Size	< Font >
<ul style="list-style-type: none"> ❖ الخاصية Src قيمتها : اسم ملف الصورة وامتدادها ❖ الخاصية Height قيمتها : ارقام مثل ٢٠٠ ❖ الخاصية Width قيمتها : ارقام مثل ٢٠٠ ❖ Align قيمتها : Top او Bottom او Middle او Right او Left 	Src Height Width Align	< Img >
اسم ملف الصوت وامتداده	Src	< Bgsound >
اسم ملف الفيديو وامتداده	Src	< Embed >
العنوان المطلوب الانتقال اليه	href	< A >

الوظيفة	الخاصية	الوظيفة	الخاصية
ادراج صورة او صوت او فيديو	Src	تحديد لون الخلفية	bgcolor
تحديد ارتفاع الصورة	Height	تحديد صورة الخلفية	Background
تحديد عرض الصورة	Width	تحديد اتجاه الصفحة	Dir
محاذاة الصورة	Align	تحديد نوع الخط	Face
ادراج ارتباط تشعبى	href	تحديد حجم الخط	Size
		تحديد لون الخط	Color

وظائف القيم

الوظيفة	القيمة
جعل النص من اليمين الى اليسار	Rtl
جعل النص من اليسار الى اليمين	Ltr
محاذاة الصورة ليمين الصفحة	Right
محاذاة الصورة ليسار الصفحة	Left
وقوع النص بمحاذاة الحافة العليا للصورة	Top
وقوع النص بمحاذاة الحافة السفلى للصورة	Bottom
وقوع النص بمحاذاة منتصف للصورة	Middle

القواعد الأساسية لإنشاء صفحة ويب باستخدام HTML

- (١) إنشاء ملف نصى باستخدام برنامج Notepad++ لكتابة أوامر HTML
- (٢) كتابة الأوامر مع وضع الامر بين علامتين < >
- (٣) معظم الأوامر لها بداية < > ونهاية </> وليس كلها
- (٤) لا يشترط كتابة الاوامر بحروف كبيرة Capital او صغيره Small
- (٥) حفظ الملف النصى بامتداد HTML . أو HTM . (٦) فتح الملف المحفوظ باستخدام المستعرض

<embed src="internet.avi">

الخامس عشر ادراج فيديو داخل صفحة الويب

خطوات ذلك (١) فتح برنامج Notepad++ (٢) كتابة التركيب البنائى

(٣) كتابة الامر <embed src="internet.avi"> داخل منطقة <body>



(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

ملاحظة الامر <Embed> يدعم ملفات من النوع (.Swf-.Avi-.Mov) و Internet Explorer ينفذه فقط أيضا

الارتباط التشعبى Hyperlink : نص او صورة مرتبط بعنوان عند الضغط عليه يتم الانتقال اليه

السادس عشر ادراج ارتباط تشعبى نصى وزارة التربية والتعليم

خطوات ذلك (١) فتح برنامج Notepad++ (٢) كتابة التركيب البنائى

(٣) كتابة الامر وزارة التربية والتعليم داخل منطقة <body>

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف

السابع عشر ادراج ارتباط تشعبى لصورة

خطوات ذلك (١) فتح برنامج Notepad++ (٢) كتابة التركيب البنائى

(٣) كتابة الامر داخل منطقة <body>

(٤) حفظ الملف (٥) فتح الملف من خلال المستعرض



متفكرش تمام

الامتحانات قربت



إنتهى بحمده الجزء الأول ملخص الفصول

هيا إلى الجزء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية

مع تحياتى مسرر ناصر عبدالنواب ٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨



الجزء الثاني أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية

السؤال الأول ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخاطئة

- (١) صفحة الويب هي أول صفحة بموقع الويب و من خلالها يتم الانتقال لباقي صفحات الموقع ×
- (٢) من عناصر صفحة الويب صور - نصوص - صوت - فيديو - ارتباط تشعبي ✓
- (٣) يظهر عنوان صفحة الويب داخل شريط العنوان ✓
- (٤) موقع الويب له عنوان علي شبكة الإنترنت يسمى بعنوان الموقع (Web Address.) ✓
- (٥) المصطلح Static web pages يقصد به صفحات الويب الثابتة ✓
- (٦) صفحات الويب التفاعلية محتواها معد مسبقا ويظل هذا المحتوى ثابت ×
- (٧) صفحة الويب الثابتة هي صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح التفاعل معها ومعالجتها ×
- (٨) تحويل التصميم الورقي إلى صفحات ويب يتم في مرحلة التصميم ×
- (٩) يمكن نشر الموقع على الانترنت ✓
- (١٠) تعتبر مرحلة التخطيط لتصميم وانشاء موقع هي اولى الخطوات ✓
- (١١) مرحلة التنفيذ هي اخر مرحلة لتصميم وانشاء الموقع ×
- (١٢) يمكن حفظ الملفات ذات الامتداد النصي باستخدام برنامج Audacity ×
- (١٣) برنامج "Audacity" أحد البرامج مغلقة المصدر ×
- (١٤) لانتهاء من ادخال البيانات الصوتية يتم الضغط على زر الايقاف ✓
- (١٥) لعكس بداية المقطع مع نهايته اختر التأثير Reverse ✓
- (١٦) التأثير reverse يمكن تطبيقه علي مقطع داخل ملف صوت ✓
- (١٧) الملفات ذات الامتداد MP3 غير ملائمة للنشر عبر الانترنت ×
- (١٨) ملف الصوت ذو الامتداد MP3 المساحة التخزينية صغيرة بمقارنته امتداد wav ✓
- (١٩) ملف الصوت ذو الامتداد MP3 الصوت أكثر نقاء بالمقارنة مع الملف ذو الامتداد WAV ×
- (٢٠) ملف الصوت ذو الامتداد MP3 مناسب للنشر على الانترنت ✓



- (٢١) بعد تسجيل ملف الصوت يمكن تكرار مقطع صوتي داخله ✓
- (٢٢) لايعمل برنامج "Audacity" على توزيعات نظام التشغيل Linux ×
- (٢٣) يشترط توصيل سماعات عند إنشاء صوت جديد ✓
- (٢٤) يكون اسم المشروع فى برنامج openshot باللغة العربية ×
- (٢٥) برنامج "openshot" أحد البرامج مفتوحة المصدر ✓
- (٢٦) من مكونات برنامج openshot شريط المهام ×
- (٢٧) المسطرة من مكونات الشريط الزمنى فى برنامج openshot ✓
- (٢٨) عند وضع الصور على المسارات لا يمكن اعادة ترتيبها ×
- (٢٩) يمكن اعادة ترتيب المشاهد على المسارات حسب اولية الظهور ✓
- (٣٠) من خلال الشريط الزمنى Timeline يتم ترتيب مشاهد الفيديو صور-صوت ✓
- (٣١) فى برنامج openshot لا يشترط عمل مجلد مخصص لحفظ ملفات المشروع ×
- (٣٢) يمكن إضافة تأثيرات "Effects" لمشهد الفيديو ✓
- (٣٣) لا يجوز إضافة مراحل انتقالية Transitions بين مشاهد الفيديو ×
- (٣٤) يمكن وضع المراحل الانتقالية فى بداية أو نهاية المشهد ✓
- (٣٥) عند اختيار الامر KeepBothSlides يتم الابقاء على الشريحة اليسرى ×
- (٣٦) تستخدم لغة HTML فى إنشاء صفحات الويب التفاعلية ×
- (٣٧) تستخدم لغة JavaScript لتحويل الصفحة الثابتة الى صفحة تفاعلية ✓
- (٣٨) كل اوامر لغة HTML لها بداية ونهاية تأثير ✓
- (٣٩) يمكن كتابة أوامر لغة Html بحروف كبيرة أو صغيرة. ✓
- (٤٠) المترجم المستخدم فى ترجمة أوامر لغة HTML يسمى. Notepad ✓
- (٤١) المستعرض يتأثر بترك المسافات وانتقال لسطور جديدة داخل الكود فى منسق النصوص ×
- (٤٢) الأمر الذى يكتب فى بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة html هو < title > ×
- (٤٣) للتحكم فى عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات تستخدم الرمز ✓
- (٤٤) لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر < img > ✓

- (٤٥) لجعل اتجاه صفحة الويب من اليسار الى اليمين نخصص القيمة rtl للخاصية dir. ×
- (٤٦) تتراوح قيمة الخاصية size الخاصة بالامر font بين 1 و 9. ×
- (٤٧) ينتهي تأثير الامر على أى نص يكتب بعد الامر . ✓
- (٤٨) الارتباط التشعبي صورة أو نص مرتبط بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال الى هذا العنوان ✓
- (٤٩) يستخدم الارتباط التشعبي عند الانتقال الى صفحة أخرى داخل نفس الموقع فقط ×
- (٥٠) لإدراج صورة وإستخدامها كإرتباط تشعبي نستخدم الامرين و <a>. ✓

للنواصل والحجز ٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

السؤال الثانى اختر الإجابة الصحيحة المناسبة للعبارات الآتية :

- (١) صفحة ويب أو أكثر مرتبطة مع بعضها تحت اسم معين (الموقع – الصفحة الرئيسية – عنوان الموقع)
- (٢) من انواع الصفحات (صفحة الويب الثابتة – صفحة الويب التفاعلية – كل ما سبق)
- (٣) صفحات تعرض محتوى يتيح التفاعل (صفحة ثابتة – صفحة التفاعلية – كل ما سبق)
- (٤) محتواها معد مسبقا ويظل هذا المحتوى ثابتا (صفحات ثابتة – تفاعلية – ويب)
- (٥) الموقع له عنوان علي الإنترنت يسمى (Web page – Web Address – web site)
- (٦) مستند إلكتروني ينشر على الإنترنت يعرضه المستعرض Web page – Web Address – web site
- (٧) أول صفحة بالموقع ومن خلالها يتم الانتقال لباقي الصفحات page – Web – home page
- (٨) من مراحل انشاء الموقع (التخطيط – التصميم – التنفيذ – كل ما سبق)
- (٩) اول مراحل انشاء الموقع (التخطيط – التنفيذ – كل ما سبق)
- (١٠) يتم اضافة البيانات الى صفحة الويب فى مرحلة (التخطيط – التصميم – التنفيذ – كل ما سبق)
- (١١) برنامج لمعالجة الصوت (audacity-openshot-gimp)
- (١٢) لإنشاء ملف صوتى نحتاج (audacity-openshot-gimp)
- (١٣) للتعديل فى مقطع الصوت يجب مقطع الصوت اولا (تحديد – تشغيل – حذف)
- (١٤) برنامج " Audacity " لإنشاء الصوت وهو (مفتوح المصدر – مغلق المصدر – نظم التشغيل)
- (١٥) برنامج " Audacity " يعمل على نظام تشغيل (Linux فقط – Windows فقط – كل منهما)

- (١٦) لتسجيل صوت ما باستخدام "Audacity" لابد من توفر (سماعات - ميكروفون - كاميرا)
- (١٧) "Audacity" يمكن من إضافة تأثيرات منها (تكرار مقطع - حذف مقطع - كل منهما)
- (١٨) لنقل مقطع صوتي نقوم بعمل لهذا المقطع (نسخ و لصق - قص ولصق - تكرار المقطع)
- (١٩) لحذف مقطع صوتي من ملف صوتي (delete - cut - copy)
- (٢٠) ملف الصوت امتداد WAV يتميز (بالجودة والوضوح - بعدم الجودة والوضوح - بصغر حجمة)
- (٢١) امتداد WAV (مناسب للنشر على الانترنت - مناسب لتوفير السعة التخزينية - غير مناسب للنشر)
- (٢٢) امتداد MP3 الصوت مع امتداد WAV (أكثر نقاء بالمقارنة - مساوي في النقاء - أقل نقاء)
- (٢٣) لتصدير ملف صوتي اختر Export audio من قائمة (file-edit-view)
- (٢٤) لقطع مقطع صوتي يتم تحديده ثم اختيار cut من قائمة (file-edit-view)
- (٢٥) لإضافة التأثيرات للفيديو يتم اختيار التبويب (effects- Transitions -copy)
- (٢٦) من امتدادات الفيديو (mp3-wav-mp4)
- (٢٧) عند حفظ مشروع الفيديو اختر من قائمة File (mp3-wav-Save Projece as)
- (٢٨) لإنشاء ملف فيديو نحتاج (audacity-openshot-gimp)
- (٢٩) استيراد الملفات فى openshot من خلال (file-main toolbar- كلاهما صحيح)
- (٣٠) برنامج "Openshot" أحد البرامج (مفتوحة المصدر - مغلقة المصدر - نظم التشغيل)
- (٣١) أحد برامج معالجة الفيديو Openshot - audacity - internet explorer
- (٣٢) أحد برامج معالجة الفيديو (audacity - Movie Maker -internet explorer)
- (٣٣) يتميز بأن له شريط الزمني (Openshot - audacity - internet explorer)
- (٣٤) تستخدم فى وضع صورة أو صوت أو الفيديو (رأس القراءة - المسارات - المسطرة Ruler)
- (٣٥) لعرض صور بترتيب معين (رأس القراءة - الشريط الزمني - المسطرة Ruler)
- (٣٦) يشير الإختصار HTML الى العبارة (Hyper Text Markup Language - Help Table Made Layout - Hyper Text Markup Library)
- (٣٧) صفحة الويب التى تستخدم لغة HTML فقط فى تصميمها تعتبر (تفاعلية - نشطة - ثابتة)
- (٣٨) استخدام JavaScript وPhp بالإضافة لHTML لتحويل الصفحة الى (تفاعلية - رئيسية - فرعية)

- (٣٩) يظهر الارتباط التشعبى فى صفحة الويب على شكل (صورة - نص - كلاهما مكن)
- (٤٠) لإظهار نص على صفحة الويب يتم كتابة هذا النص فى منطقة (Body - Title - Head)
- (٤١) يجب حفظ ملف أوامر HTML بالإمتداد (Htm - Jpg - Docx)
- (٤٢) لجعل النص يظهر على صفحة الويب بشكل مائل نستخدم الأمر ... (< b > - < / > - < u >)
- (٤٣) من الخصائص التابعة للأمر < body > (src - size - Dir)
- (٤٤) لتحديد لون خلفية لصفحة الويب نستخدم الخاصية (color - background - bgcolor)
- (٤٥) الخاصية التى ترتبط بأمر < img > من بين الخصائص التالية. (src - href - path)
- (٤٦) الأمر < a > يستخدم فى (محاذاة النص - إضافة ارتباط تشعبى - تشغيل الفيديو)
- (٤٧) لتحديد نوع الخط فى الأمر < font > نستخدم الخاصية (face - size - Fontname)
- (٤٨) تستخدم لغة "Html" فى إنشاء (صفحات ويب - تطبيقات ويندوز - نظم تشغيل)
- (٤٩) يستخدم لعرض صفحات الويب المكتوبة بلغة Html (الرسام - مستعرض انترنت - الدفتر)
- (٥٠) تكتب أوامر "Html" باستخدام برنامج (منسق نصوص - معالجة صور - مشغل فيديو)
- (٥١) تكتب أوامر لغة "Html" داخل العلامتين (< > - " " - % %)
- (٥٢) يبدأ الملف المكتوب بلغة Html بالأمر (< html > - < head > - < title >)
- (٥٣) ينقسم كود Html لقسمين الأول يسمى head والثاني يسمى (address - body - table)
- (٥٤) منطقة تحتوي على معلومات عن الصفحة مثل عنوان الصفحة (head - body - title)
- (٥٥) المنطقة المستخدمة لكتابة محتوى صفحة الويب تسمى (head - body - title)
- (٥٦) الأمر يستخدم لإضافة عنوان لصفحة الويب (html - body - title) .
- (٥٧) لتغيير اتجاه صفحة الويب نستخدم الخاصية src - dir - bgcolor
- (٥٨) لتغيير اتجاه الصفحة من اليمين لليسار نخصص القيمة (right - ltr - rtl)
- (٥٩) نستخدم الأمر لنبدأ الكتابة على صفحة الويب من أول السطر (< i > - < b > - < br >) .
- (٦٠) لوضع نص فى منتصف السطر نستخدم الأمر (< center > - < title > - < br >)
- (٦١) لنتحكم فى عدد المسافات التى تظهر على الصفحة نستخدم (- nbsp; - bsp;)
- (٦٢) لعمل تنسيقات للنص نستخدم الأمر (< font > - < br > - < head >)

- (٦٣) من خصائص الامر و تستخدم في تحديد لون الخط (color - face - size).
- (٦٤) من خصائص الامر و تستخدم في تحديد حجم الخط (color - face - size).
- (٦٥) لوضع خط تحت النص المكتوب (مسطر) نستخدم الامر (<i> - <u> -)
- (٦٦) لجعل خط النص المكتوب اسود عريض نستخدم الامر (<i> - <u> -)
- (٦٧) لاضافة صورة كخلفية نستخدم (<bgcolor> - <face> - <background>)
- (٦٨) لاضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الامر (- - <picture>)
- (٦٩) نستخدم الخاصية لتحديد اسم ومسار ملف الصورة (<dir> - <scr> - <src>).
- (٧٠) نستخدم الخاصية لتحديد اسم ومسار ملف الصوت (<dir> - <scr> - <src>).
- (٧١) يمكن تحديد ارتفاع الصورة على صفحة الويب بالخاصية (width - tall - height)
- (٧٢) يمكن تحديد عرض الصورة على صفحة الويب بالخاصية (width - tall - height)
- (٧٣) لعمل محاذاة لصورة داخل صفحة الويب نستخدم الخاصية (height - align - src)
- (٧٤) لإضافة صوت كخلفية نستخدم (<backgroundSound> - <sound> - <bgsound>)
- (٧٥) لإدراج فيديو نستخدم الامر (<background> - <embed> - <bgcolor>)
- (٧٦) لإدراج ارتباط تشعبي داخل صفحة الويب نستخدم الامر <a> -
 -

السؤال الثالث (أ) رتب الخطوات التالية لحفظ مشروع الفيديو Save Project

- (٤) حفظ ملف المشروع داخل مجلد المشروع
- (١) إنشاء مجلد للمشروع وإعطاء اسم له باللغة الانجليزية على أحد وحدات التخزين
- (٣) حفظ ملف المشروع وإعطاء اسم له باللغة الإنجليزية من شريط القوائم يتم اختيار File ثم Save Project As
- (٢) وضع جميع الملفات صور - صوت المستخدمة لإنشاء الفيديو داخل مجلد المشروع

(ب) خطوات إضافة تأثير لمشهد الفيديو

- (٤) يظهر رمز التأثير على مشهد الفيديو (٣) اضغط مع السحب على التأثير لاضافته لمشهد الفيديو
- (٢) اختر احد التأثيرات (١) اضغط على تبويب Effect

السؤال الرابع اختر من المجموعة (ب) ما يناسب المجموعة (أ)

١. موقع الويب	(٣) مستند الكترونى ينشر على الإنترنت ويتم عرضه من خلال المستعرض
٢. الصفحة الرئيسية	(٤) تعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط
٣. صفحة الويب	(١) مكان على الانترنت يتكون من صفحة أو 
٤. الصفحة الثابتة	(٢) أول صفحة بالموقع ومن خلالها يسهل الانتقال لباقي الصفحات
٥. الصفحة التفاعلية	(٥) صفحة تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته

السؤال الخامس الاكواد



(أ) أذكر الكود الأساسى اللازم لبناء ملف أوامر HTML

(ب)

على الرغم من عدم وجود أخطاء فى سطر الكود السابق إلا ان الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض استنتج السبب ؟
عدم وجود الصورة داخل المجلد الموجود به صفحة الويب

(ج) اشرح المقصود بالأكواد التالية :

❖ <Title> My School </title >

جعل عنوان الصفحة هو My School

❖ <body bgcolor="green">

جعل لون الخلفية للصفحة اخضر

❖

ادراج صورة للصفحة

❖ <bgsound src ="Egypt.MP3">

ادراج صوت كخلفية للصفحة

❖
 انشاء سطر جديد

❖

جعل نوع الخط andalus وحجمه 5 ولونه احمر

❖ <a href = <http://www.google.com>>google

انشاء ارتباط تشعبى نصى بحيث عند الضغط على كلمة Google يتم الانتقال لموقع Google

❖ <center> <i> welcome </i> </center>

توسيط كلمة welcome فى الصفحة وجعلها بخط اسود عريض ومائل

السؤال السادس أكمل العبارات التالية

- (١) موقع الويب هو : صفحة ويب أو أكثر مرتبطة ببعضها تحت اسم معين
- (٢) صفحة الويب : مستند إلكترونى ينشر على الانترنت يعرض من خلال المستعرض مثل Firefox
- (٣) الصفحة الرئيسية : أول صفحة بالموقع ومن خلالها يتم الانتقال لباقي الصفحات
- (٤) صفحات الويب إما أن تكون ثابتة أو تفاعلية
- (٥) الصفحة الثابتة صفحة تعرض محتوى ثابت يتم الاطلاع عليه فقط وتستخدم أوامر HTML فى تصميمها
- (٦) الصفحة التفاعلية : صفحة تعرض محتوى يمكن التفاعل معه وتستخدم أوامر HTML بالاضافة
لغات اخرى مثل Java Script و لغة PHP وغيرها لتصميمها
- (٧) لتصميم وإنشاء موقع يمر بعدة مراحل هي
(١) التخطيط (٢) التصميم (٣) الإعداد والتجهيز (٤) التنفيذ (٥) النشر عبر الانترنت
- (٨) فى مرحلة التنفيذ لتصميم وإنشاء موقع الويب يتم عمل التالى
(١) تحويل التصميم الورقى لصفحات ويب (٢) اضافة بيانات الموقع (٣) إنشاء الارتباطات التشعبية
- (٩) لإنشاء ملف صوت يتم اتباع التالى (١) الإعداد والتجهيز (٢) التنفيذ (٣) التعديل (٤) التصدير
- (١٠) برنامج Audacity لإنشاء الصوت على أنظمة تشغيل مختلفة مثل Linux و Windows
- (١١) ملف الصوت ذو الامتداد Mp3 المساحة التخزينية صغيرة بمقارنته الامتداد wav.
- (١٢) ملف الصوت ذو الامتداد wav يحتاج لسعة تخزينية أكبر من Mp3
- (١٣) ملف الصوت ذو الامتداد wav غير مناسب للنشر على الانترنت.
- (١٤) من امثلة التأثيرات التي يمكن إضافتها إلى مقاطع الصوت Repeat و Reverse
- (١٥) لإنشاء فيديو يتم اتباع (١) استيراد الصور (٢) ترتيب الصور (٣) استيراد الصوت (٤) معاينة الفيديو
- (١٦) برنامج openshot يستطيع تصدير ملفات لها الامتداد AVI, MP4
- (١٧) من برامج معالجة الفيديو Openshot - Moviemaker
- (١٨) Export video أمر لتصدير ملف الفيديو بامتداد معين
- (١٩) البيكسل Pixel هي وحدة قياس أبعاد الصورة ودقتها

السؤال السابع اكتب ما تشير اليه الارقام فى الشاشات الانيه



(١) الشريط الرئيسى (٢) ملفات المشروع (٣) تبويب الوظائف (٤) معاينة الفيديو (٥) شريط التحرير (٦) التصغير والتكبير (٧) راس القراءة (٨) الشريط الزمنى



(١) المسطرة (٢) راس القراءة (٣) الكليب الحالى (٤) المسارات

إنتهى بحمدہ اجراء الثانى أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية
وانتهت مذكرة المراجعة النهائية (انتظروا مراجعة ليلة الإمتحان)